

Année universitaire 2022-2023
Projet ingénieur

**Compte rendu de la réunion
du 09 janvier 2023**

Elèves : Cosnelle DJOUMEKOU & Julie RIDOLFI
Diplôme d'ingénieur "Informatique et Statistique" - 5ème année

Tuteur école : Frédéric HOOGSTOEL
Enseignant chercheur en informatique à Polytech'Lille

Tuteur entreprise : Damien MARCHAL
Ingénieur de recherche CNRS

POLYTECH LILLE

Av. Paul Langevin - Cité Scientifique
59650 Villeneuve d'Ascq
(33) 03 28 76 73 60
(33) 03 28 76 73 61



CRISTAL

Av. Henri Poincaré - Cité Scientifique
59650 Villeneuve d'Ascq



1) Caractéristique de la réunion

Date	09/01/23
Heure de début	12h30
Durée	40 minutes
Lieu	CRISTAL - bureau de M. MARCHAL
Personnes présentes (3)	Damien MARCHAL, Cosnelle DJOUMEKOUM, Julie RIDOLFI
Ressources utiles pour la réunion	Dépôt git

2) Points abordés lors de la réunion

- Retours sur l'utilisation des Pull Request (PR)

“Que veut dire le mot Picture ?” Lors de l'utilisation d'une Pull Request, le développeur doit justifier de la modification de la branche. Si des modifications entraînent un affichage différent de la page web. Il doit alors mettre dans la description une capture d'écran de la fonctionnalité ajoutée. La picture peut aussi être un diagramme UML.

De plus, la description doit fournir une description de la fonctionnalité, ou encore du contenu de la PR. Elle doit permettre aux autres développeurs de trouver rapidement s'il y a une erreur dans le code.

Lorsque plusieurs répertoires sont modifiés, il est préférable de faire deux PR. Généralement, les deux blocs ne s'occupent pas de la même fonctionnalité.

Le titre doit être explicite. On doit comprendre la fonctionnalité ajoutée.

- Appel de l'API

Il existe deux types de lien : absolu et relatif. Le chemin absolu est utilisé pour des liens extérieurs. Ce chemin inclut le chemin complet: "<https://www.codeur.com/page2/>". Alors que le chemin relatif contient uniquement les liens en interne. Ce chemin n'inclut que le nom d'un fichier ou d'une page spécifique: "page2/".

Les appels API doivent être formés à partir de l'url relative.

- Utilisation de linters

Afin de vérifier que le code est propre, nous devons utiliser des linters en python et en JS. Les linters permettent de respecter les conventions d'écriture. Pour le JavaScript, nous devons choisir notre linter alors qu'en Python il existe la PEP 8.

- Rendu final du projet

Dans notre rendu final, nous devons avoir deux répertoires:

- SERVEUR: API REST (fastAPI) et documentation;
- CLIENT: carte, graphiques, tableau et un fichier html.

Il est important de fournir une documentation précise pour chaque fichier et affichage.

- Fermer les PR

Suite à la fermeture d'une PR, si nous voulons modifier un élément, nous devons créer une nouvelle branche. Lorsqu'une branche est non utilisée, elle doit être supprimée. L'historique est conservé dans la branche où le merge a été effectué. Dans notre cas, le merge est effectué sur la branche main.

- Graphiques avec ChartJS

Sur les graphiques en ChartJS, nous devons voir apparaître à la fois la quantité de personnes qui se déplacent mais aussi le nombre de GES émis sur les trajets.

3) Travail à faire pour la prochaine fois

- Préparation de la réunion de mercredi 12h30
- Tester le programme avec le fichier fake-data.json fourni par Monsieur Marchal
- Mettre en ligne les services créés par Julie pour que Monsieur Marchal puisse tester sur sa machine les pages index.html
- Ajout de la quantité de GES sur les graphiques en ChartJS
- Revoir les services créés à l'aide de l'API <https://geo.api.gouv.fr/>
- Utilisation de linters pour vérifier le code