

Notes for the CoSound WP8x-Demo5-ESC2014

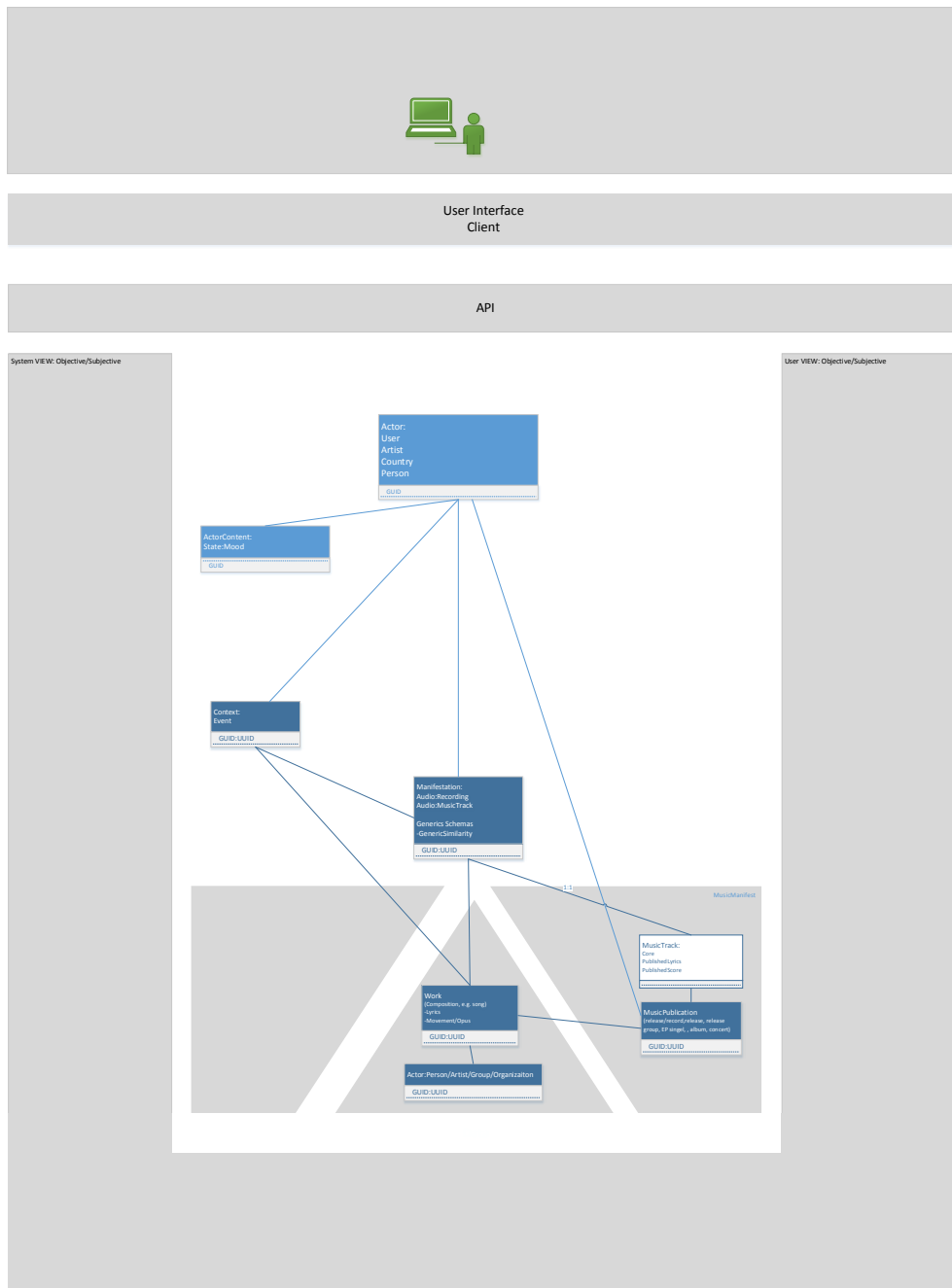
Topic: Chaos structure

DRAFT / WORKING !!!!

22/4

Very light version of the CoSound object structure for ESC:

Notation [ObjectType]:[MetadataType]



Note: The MusicTrack entity is not a real “object” - simply added to help the visualization.

#### Actor:Country

Unikke lande . Der linkes til Manifestation (nummeret) (enten gennem relation eller i hardcoded i xml)

#### Actor:Artist

Grupper/artister. Der linkes til Manifestation (Audio:MusicTracks / filerne)

#### ActorContent

Der sættes et ActorContent:StateMood dokument på ActorContent hver gang twitter analysen opdateres vedr. et land, og der linkes til Actor:Country object (GUID hardcodes også i State dokumentet for debug mv).

#### Manifestation:

Her findes selve audio objektet (som er en Manifestation af et work), med tre relevante skemaer

##### Audio:MusicTrack

Hvis Manifestation (af et Work) er af (data) typen Audio:Musictrack (som det er her) sættes dette doc på, som indeholder title mv . Der linkes / er linket til Actor:Artist (incl Artsit location) (og for debug en direkte GUID til det)

##### GenericSimilarity (mange Schema GUIDs subschemaer for forskellige similariteter)

Det sættes på Manifestation objektet og beskriver similaritet mellem objektet selv og et antal andre objekter (via hard coded GUIDs), samt en ranking.

#### Work:

##### MusicalWork

Bruges ikke endnu, men selve composition bør oprettes her.