

第三程序作业

彭榆烜

2024 年 11 月 4 日

目录

| | | |
|----------|-----------------------------|----------|
| 1 | 问题分析 | 3 |
| 1.1 | 问题描述 | 3 |
| 1.2 | 问题处理 | 3 |
| 2 | 不同算法实现 | 5 |
| 2.1 | Jacobi 方法 | 5 |
| 2.1.1 | 算法原理 | 5 |
| 2.1.2 | 计算结果 | 6 |
| 2.2 | Gauss-Seidel 法 | 6 |
| 2.2.1 | 算法原理 | 6 |
| 2.2.2 | 计算结果 | 8 |
| 2.3 | SOR 法 | 8 |
| 2.3.1 | 算法原理 | 8 |
| 2.3.2 | 计算结果 | 10 |
| 2.4 | SSOR 法 | 10 |
| 2.4.1 | 算法原理 | 10 |
| 2.4.2 | 计算结果 | 12 |
| 2.5 | 块 Jacobi 方法 | 12 |
| 2.5.1 | 算法原理 | 12 |
| 2.5.2 | 计算结果 | 14 |
| 2.6 | 块 Gauss-Seidel 方法 | 14 |
| 2.6.1 | 算法原理 | 14 |
| 2.6.2 | 计算结果 | 16 |
| 2.7 | 块 SOR 方法 | 16 |
| 2.7.1 | 算法原理 | 16 |
| 2.7.2 | 计算结果 | 18 |
| 2.8 | 块 SSOR 方法 | 18 |
| 2.8.1 | 算法原理 | 18 |
| 2.8.2 | 计算结果 | 20 |
| 2.9 | 最速下降法 | 20 |
| 2.9.1 | 算法原理 | 20 |
| 2.9.2 | 计算结果 | 23 |

| | |
|-----------------------|-----------|
| 2.10 共轭梯度法 | 23 |
| 2.10.1 算法原理 | 23 |
| 2.10.2 计算结果 | 26 |
| 3 不同算法对比 | 27 |
| 4 代码 | 28 |

1 问题分析

1.1 问题描述

数值求解正方形域上的泊松 (Poisson) 方程边值问题。问题对应的数学模型如下 [1]:

$$\begin{cases} -(\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}) = f(x, y), 0 < x, y < 1 \\ u(0, y) = u(1, y) = u(x, 0) = u(x, 1) = 0 \end{cases} \quad (1)$$

(2)

其中式 (2) 为边界条件。

1.2 问题处理

对问题的正方形求解域进行空间离散, 用平行坐标轴的直线,

$$\begin{aligned} x = x_i = h, y = y_j = jh, h = \frac{1}{N+1} \\ i, j = 0, 1, \dots, N, N+1 \end{aligned} \quad (3)$$

将求解域划分为网格, 如下图所示。

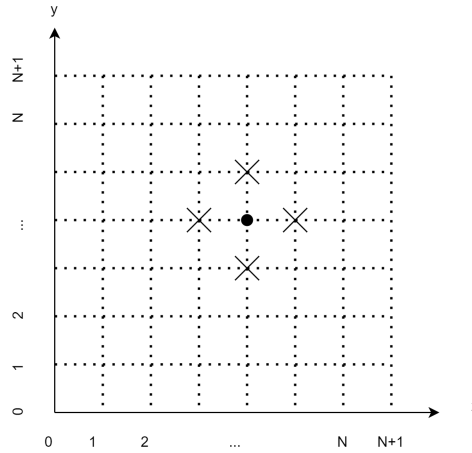


图 1: 离散坐标

对泊松方程的的微分部分进行离散

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x_i, y_j) = \frac{u(x_{i-1}, y_j) - 2u(x_i, y_j) + u(x_{i+1}, y_j))}{h^2} + O(h^2) \quad (4)$$

$$\frac{\partial^2 u}{\partial y^2}(x_i, y_j) = \frac{u(x_i, y_{j-1}) - 2u(x_i, y_j) + u(x_i, y_{j+1}))}{h^2} + O(h^2) \quad (5)$$

得到每个点的有限差分方程:

$$4u_{i,j} - u_{i-1,j} - u_{i+1,j} - u_{i,j-1} - u_{i,j+1} = h^2 f_{ij} \quad (1 \leq i, j \leq N) \quad (6)$$

在边界处有:

$$u_{0,j} = u_{N+1,j} = u_{i,0} = u_{i,N+1} = 0 \quad (1 \leq i, j \leq N) \quad (7)$$

对非边界点进行编号, 顺序为对直线 $y = y_i$; 从下往上, 对固定的一条线上的网点从左往右依次编号, 对应的 u 和 f 也依次编号。最后得差分方程组 ($1 \leq i, j \leq N$):

$$\begin{cases} 4u_{i,j} - u_{i-1,j} - u_{i+1,j} - u_{i,j-1} - u_{i,j+1} = h^2 f_{ij} & (8) \\ u_{0,j} = u_{N+1,j} = u_{i,0} = u_{i,N+1} = 0 & (9) \end{cases}$$

2 不同算法实现

2.1 Jacobi 方法

2.1.1 算法原理

由上述问题分析，原问题转化成求解 $Au = f$ 的方程，对于此方程，可以构造 Jacobi 迭代的分量形式为：

$$x_i^{(k+1)} = (b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n a_{ij}x_j^{(k)})/a_{ii}, i = 1, 2, \dots, n \quad (10)$$

对应的点更新的 Jacobi 迭代公式为：

$$u_{i,j}^{(k+1)} = (u_{i-1,j}^{(k)} + u_{i+1,j}^{(k)} + u_{i,j-1}^{(k)} + u_{i,j+1}^{(k)} + h^2 f_{ij})/4 \quad (11)$$

代码实现至少有两种思路，第一种是先生成一个三维数组，第二种是在迭代循环内部先存储先前迭代步数对应的解，用于当前迭代步数的求解，两者在相同条件下的迭代次数是相同的。这里以第二种为例，式 (11) 对应的 Python 代码如下：

Listing 1: Jacobi

```

1 def J(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5):
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     h = 1 / (n + 1)
4     f = np.full([n + 2, n + 2], h**2 * 2)
5     for k in range(max_iter):
6         e = 0.0
7         uo = u.copy() # 存储上一个迭代步数的解
8         for j in range(1, n + 1):
9             for i in range(1, n + 1):
10                 uo1 = u[i, j].copy()
11                 u[i, j] = (
12                     uo[i - 1, j] + u[i + 1, j] + uo[i, j - 1] + u[i, j + 1] + f[i, j]
13                 ) / 4
14                 e = e + np.abs(u[i, j] - uo1)
15         if e / n**2 < tol:
16             break
17     return u, k + 1

```

其中， k 为迭代次数，代码中 14 行的 $f[i, j]$ 为二维数组（矩阵）中的一个分量，对应于式 (11) 中的 $h^2 f_{ij}$ 。

2.1.2 计算结果

表 1: Algorithm: J

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| J | 121 | 0.030681 |

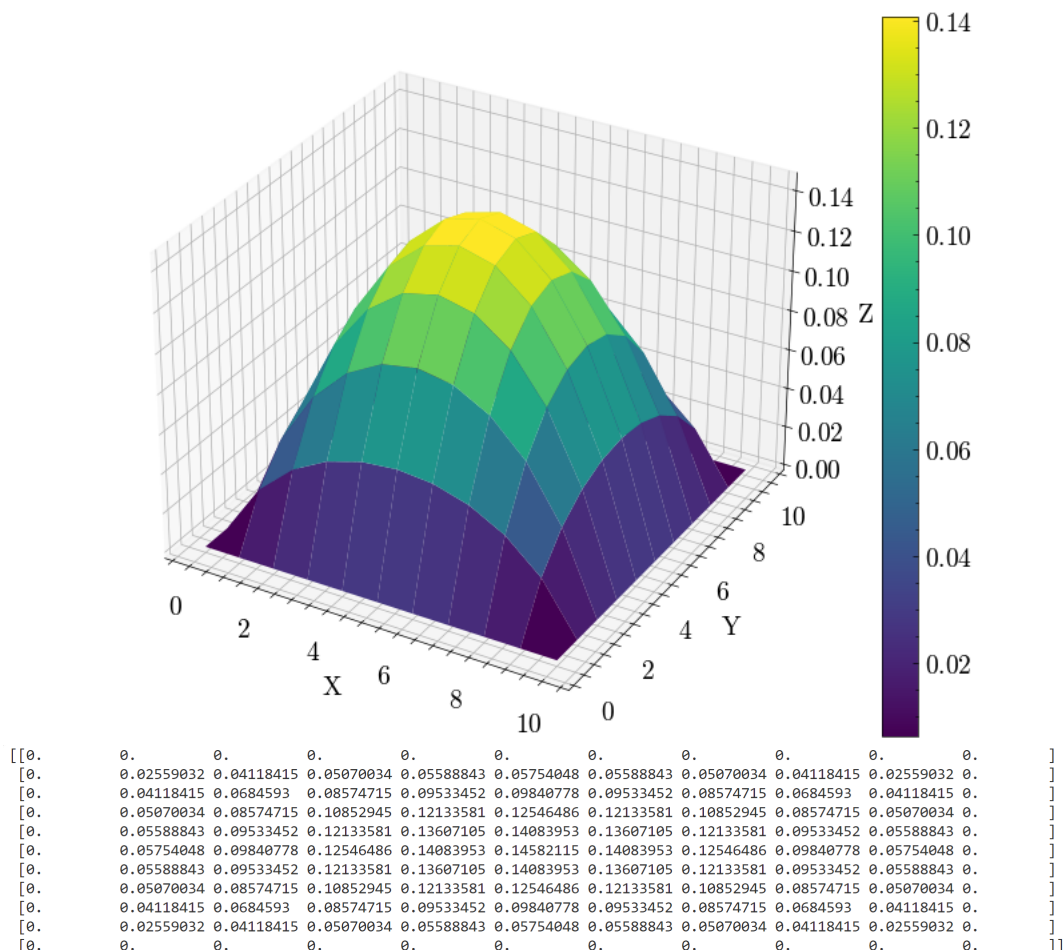


图 2: Jacobi 方法计算结果

2.2 Gauss-Seidel 法

2.2.1 算法原理

Gauss-Seidel 方法在前面 Jacobi 方法的基础上做了修改，在本次迭代的环境下，使用本次迭代计算得到的向前的解进行计算，而不是上次迭代对应的解，写成点更新的迭代格式：

$$u_{i,j}^{(k+1)} = (u_{i-1,j}^{(k+1)} + u_{i+1,j}^{(k)} + u_{i,j-1}^{(k+1)} + u_{i,j+1}^{(k)} + h^2 f_{ij})/4 \quad (12)$$

由于 $u_{i-1,j}^{(k+1)}$ 和 $u_{i,j-1}^{(k+1)}$ 为当前迭代下的前值（已经计算出来的值，已更新），而 $u_{i+1,j}^{(k)}$ 和 $u_{i,j+1}^{(k)}$ 是上一迭代下的值，但未更新，所以在代码中这四个量都是当前迭代下的表达（即表达式相同），对应的代码如下：

Listing 2: Gauss-Seidel

```
1 def GS(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5):
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     h = 1 / (n + 1)
4     f = np.full([n + 2, n + 2], h**2 * 2)
5     for k in range(max_iter):
6         e = 0.0
7         for j in range(1, n + 1):
8             for i in range(1, n + 1):
9                 uo = u[i, j].copy()
10                u[i, j] = (
11                    u[i - 1, j] + u[i + 1, j] + u[i, j - 1] + u[i, j + 1] + f[i, j]
12                ) / 4
13                e = e + np.abs(u[i, j] - uo)
14            if e / n**2 < tol:
15                break
16    return u, k + 1
```

2.2.2 计算结果

表 2: Algorithm: GS

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| GS | 68 | 0.017398 |

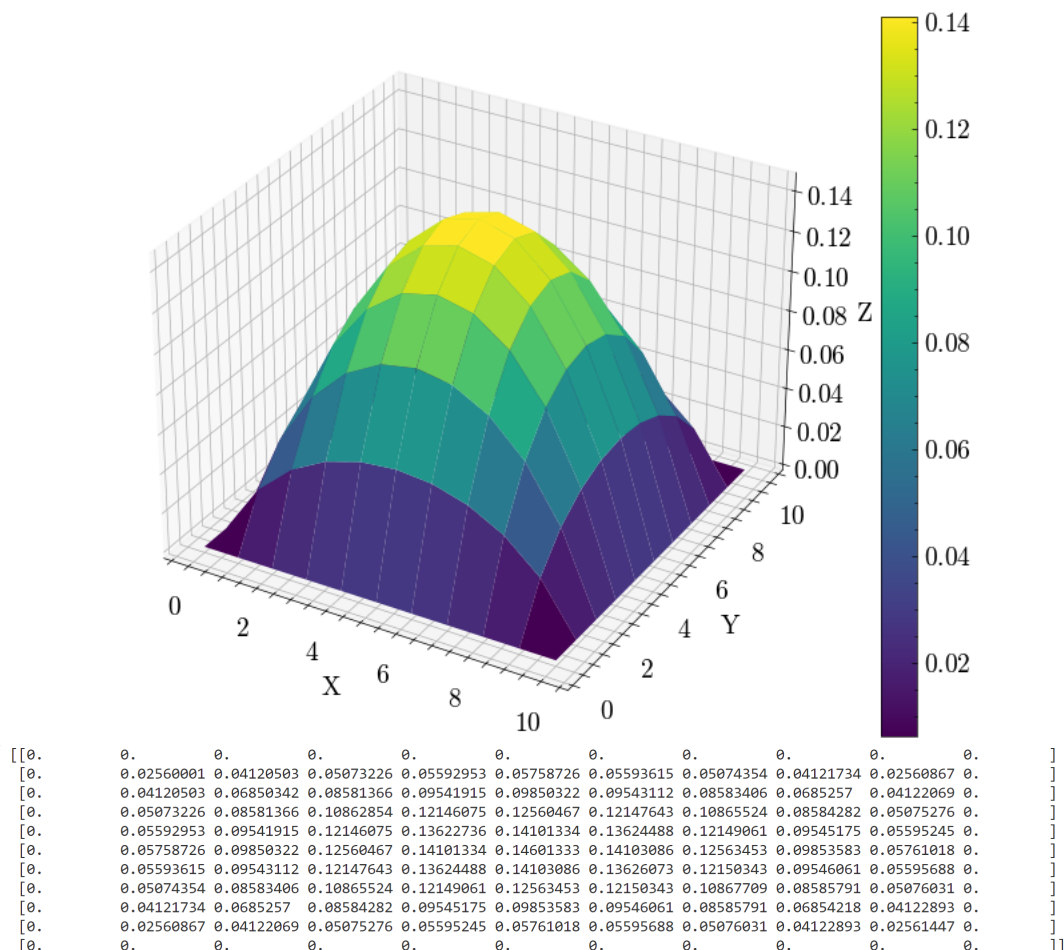


图 3: Gauss-Seidel 方法计算结果

2.3 SOR 法

2.3.1 算法原理

Gauss-Seidel 迭代法虽然计算简单，但是在实际计算中，因为其迭代矩阵的谱半径常接近 1，导致收敛很慢。为了克服这个缺点，引进一个加速因子 ω （又称松弛因子）对 Gauss-Seidel 方法进行修正加速。这种方法最早是 1950 年由 Young 和 Frankel 针对偏微分方程数值解中离散的线性方程组提出来的，称为逐次超松弛迭代法（Successive Over Relaxation Method），简称 SOR 方法。

代码实现至少有种思路，一种是先通过 Gauss-Seidel 方法计算出 $\bar{x}_i^{(k+1)}$ ，然后用松弛因子 ω 对 $\bar{x}_i^{(k+1)}$ 和 $x_i^{(k)}$ 进行线性组合；另一种是通过分量形式对 x 进行一次更新。下面展示第二种思路：

n 阶方程的 SOR 方法的分量形式为：

$$x_i^{(k+1)} = x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_i} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right) \quad (i = 1, 2, \dots, n) \quad (13)$$

转换成对应的点更新的 SOR 迭代格式为：

$$u_{i,j}^{(k+1)} = u_{i,j}^{(k)} + \frac{\omega}{4} \left[f_{i,j} - \left((-1)u_{i-1,j}^{(k+1)} + (-1)u_{i-1,j}^{(k+1)} \right) - \left(4u_{i,j}^{(k)} + (-1)u_{i+1,j}^{(k)} + (-1)u_{i,j+1}^{(k)} \right) \right] \quad (14)$$

移项化简得：

$$u_{i,j}^{(k+1)} = \frac{\omega}{4} \left[f_{i,j} + u_{i-1,j}^{(k+1)} + u_{i,j-1}^{(k+1)} + \left(\frac{4}{\omega} - 4 \right) u_{i,j}^{(k)} + u_{i+1,j}^{(k)} + u_{i,j+1}^{(k)} \right] \quad (15)$$

通过遍历的方式，取得迭代次数最小值对应的 ω 值为 1.55。对应的代码如下：

Listing 3: SOR

```

1 def SOR(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5, w=1.55):
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     h = 1 / (n + 1)
4     f = np.full([n + 2, n + 2], h**2 * 2)
5     for k in range(max_iter):
6         e = 0.0
7         for j in range(1, n + 1):
8             for i in range(1, n + 1):
9                 uo = u[i, j].copy()
10                u[i, j] = (
11                    (
12                        (4 / w - 4) * u[i, j]
13                        + u[i - 1, j]
14                        + u[i + 1, j]
15                        + u[i, j - 1]
16                        + u[i, j + 1]
17                        + f[i, j]
18                    )
19                    * w
20                    / 4
21                )
22                e = e + np.abs(u[i, j] - uo)
23            if e / n**2 < tol:
24                break
25    return u, k + 1

```

2.3.2 计算结果

表 3: Algorithm: SOR

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| SOR | 17 | 0.004839 |

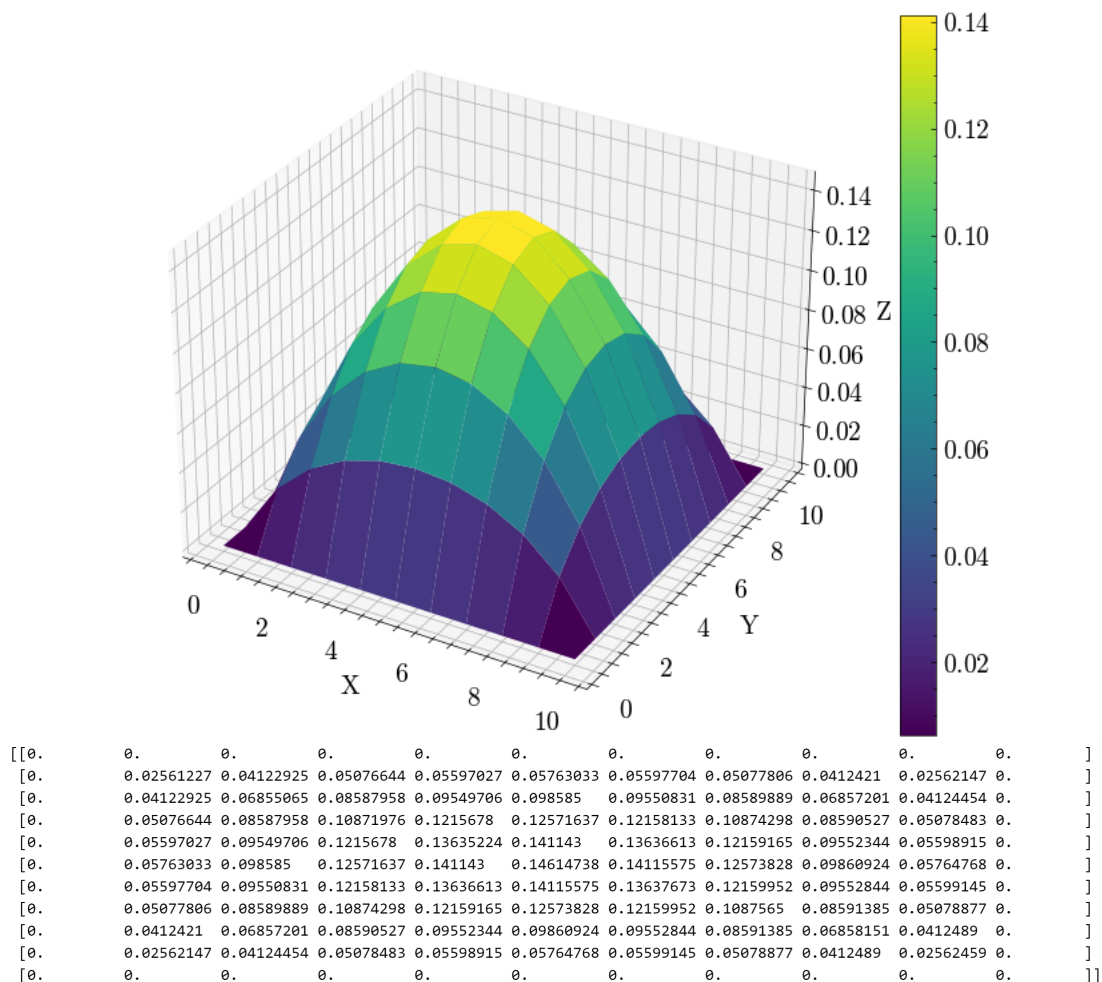


图 4: SOR 方法计算结果

2.4 SSOR 法

2.4.1 算法原理

对称超松弛迭代法 (SSOR 法) 的每一步迭代由向前迭代的 SOR 方法和向后迭代的 SOR 方法两步组成, 并引入 $x^{(k+\frac{1}{2})}$ 表示第 k 次迭代后的一个中间变量。

先使用向前迭代的 SOR 方法, 计算 $x_i^{(k+\frac{1}{2})}$:

$$x_i^{(k+\frac{1}{2})} = x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}} (b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+\frac{1}{2})} - \sum_{j=i}^n a_{ij} x_j^{(k)}) \quad (i = 1, 2, \dots, n) \quad (16)$$

然后使用向后迭代的 SOR 方法, 计算 $x_i^{(k+1)}$:

$$x_i^{(k+1)} = x_i^{(k+\frac{1}{2})} + \frac{\omega}{a_{ii}} (b_i - \sum_{j=1}^i a_{ij} x_j^{(k+\frac{1}{2})} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k+1)}) \quad (i = n, n-1, \dots, 2, 1) \quad (17)$$

代码中，向前迭代的 SOR 算法与原 SOR 算法的代码相似，只需要新建一个二维数组 um （数组形状与 u 相同）来存储中间值；对于向后迭代的 SOR 算法部分，建立一个新的从后往前的循环计算 $u[i, j]$ 。通过遍历的方式，取得迭代次数最小值对应的 ω 值为 1.55，具体代码如下：

Listing 4: SSOR

```

1 def SSOR(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5, w=1.55):
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     um = np.zeros([n + 2, n + 2])
4     h = 1 / (n + 1)
5     f = np.full([n + 2, n + 2], h**2 * 2)
6     for k in range(max_iter):
7         e1 = 0.0
8         e2 = 0.0
9         for j in range(1, n + 1):
10             for i in range(1, n + 1):
11                 uo = um[i, j].copy()
12                 um[i, j] = (
13                     (
14                         (4 / w - 4) * um[i, j]
15                         + um[i - 1, j]
16                         + um[i + 1, j]
17                         + um[i, j - 1]
18                         + um[i, j + 1]
19                         + f[i, j]
20                     )
21                     * w
22                     / 4
23                 )
24                 e1 = e1 + np.abs(um[i, j] - uo)
25             for i in range(n, 0, -1):
26                 uo1 = um[i, j].copy()
27                 u[i, j] = (
28                     (
29                         (4 / w - 4) * um[i, j]
30                         + um[i - 1, j]
31                         + u[i + 1, j]
32                         + um[i, j - 1]
33                         + u[i, j + 1]
34                         + f[i, j]
35                     )
36                     * w
37                     / 4
38                 )
39                 e2 = e2 + np.abs(u[i, j] - uo1)
40             if (e1 + e2) / n**2 < tol:

```

```

42         break
43     return u, k + 1

```

2.4.2 计算结果

表 4: Algorithm: SSOR

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| SSOR | 18 | 0.010465 |

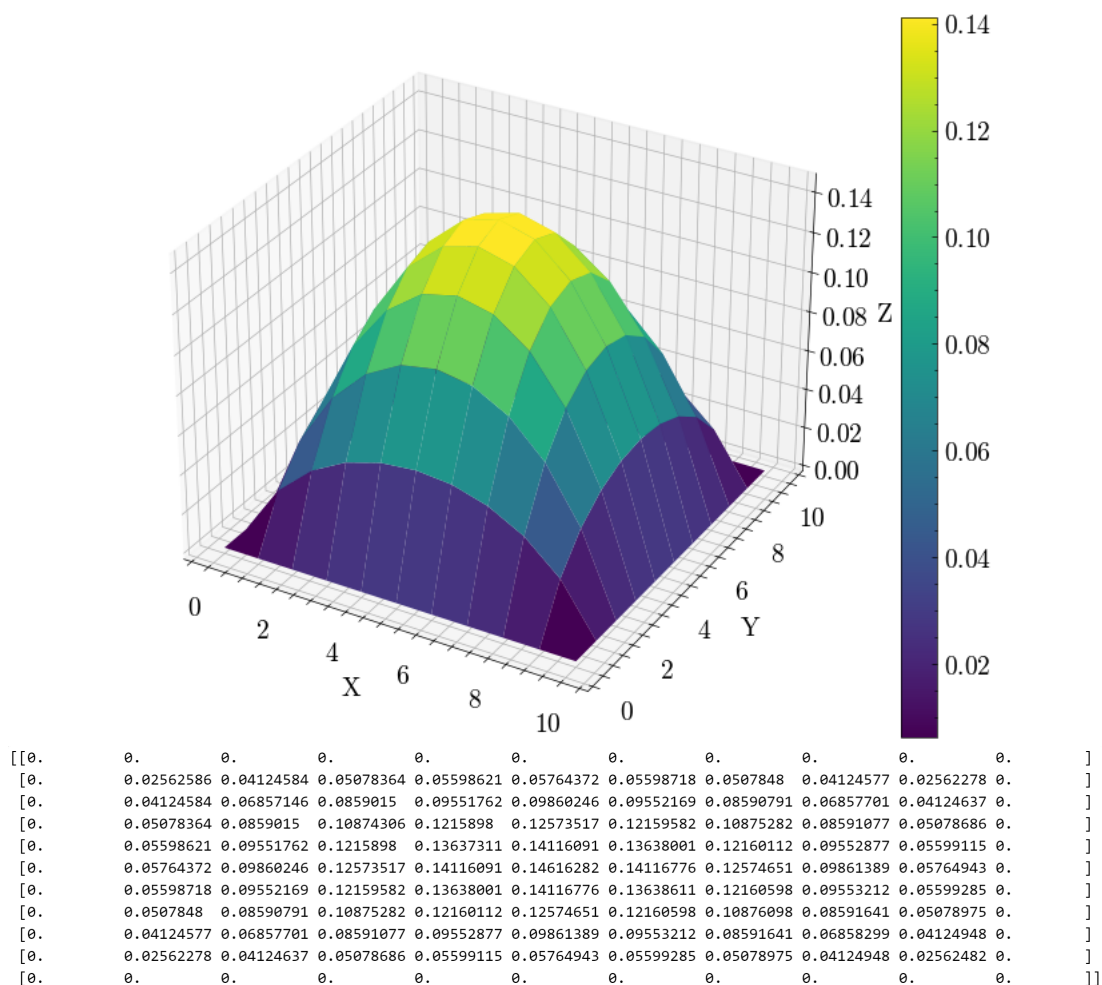


图 5: SSOR 方法计算结果

2.5 块 Jacobi 方法

2.5.1 算法原理

如果把每条线上的网格点看成一组，就能将对应的矩阵进行分块，化简得块 Jacobi 方法的迭代格式为：

$$A_{ij}v_j^{(k+1)} = v_{j-1}^{(k)} + v_{j+1}^{(k)} + b_j \quad (18)$$

对应的代码如下:

Listing 5: BJacobi

```
1 def BJ(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5):
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     h = 1 / (n + 1)
4     f = np.full([n + 2, n + 2], h**2 * 2)
5     a = -1 * np.ones(n)
6     b = 4 * np.ones(n)
7     c = -1 * np.ones(n)
8     d = np.zeros(n)
9     for k in range(max_iter):
10        e = 0.0
11        u_old = u.copy()
12        for j in range(1, n + 1):
13            u_o_n = u[:, j].copy()
14            d = f[1 : n + 1, j] + u_old[1 : n + 1, j - 1] + u[1 : n + 1, j + 1]
15            x = zg(a, b, c, d)
16            u[1 : n + 1, j] = x
17            e = e + np.linalg.norm(u_o_n - u[:, j], 1)
18        if e / n**2 < tol:
19            break
20    return u, k + 1
```

2.5.2 计算结果

表 5: Algorithm: BJ

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| BJ | 69 | 0.014893 |

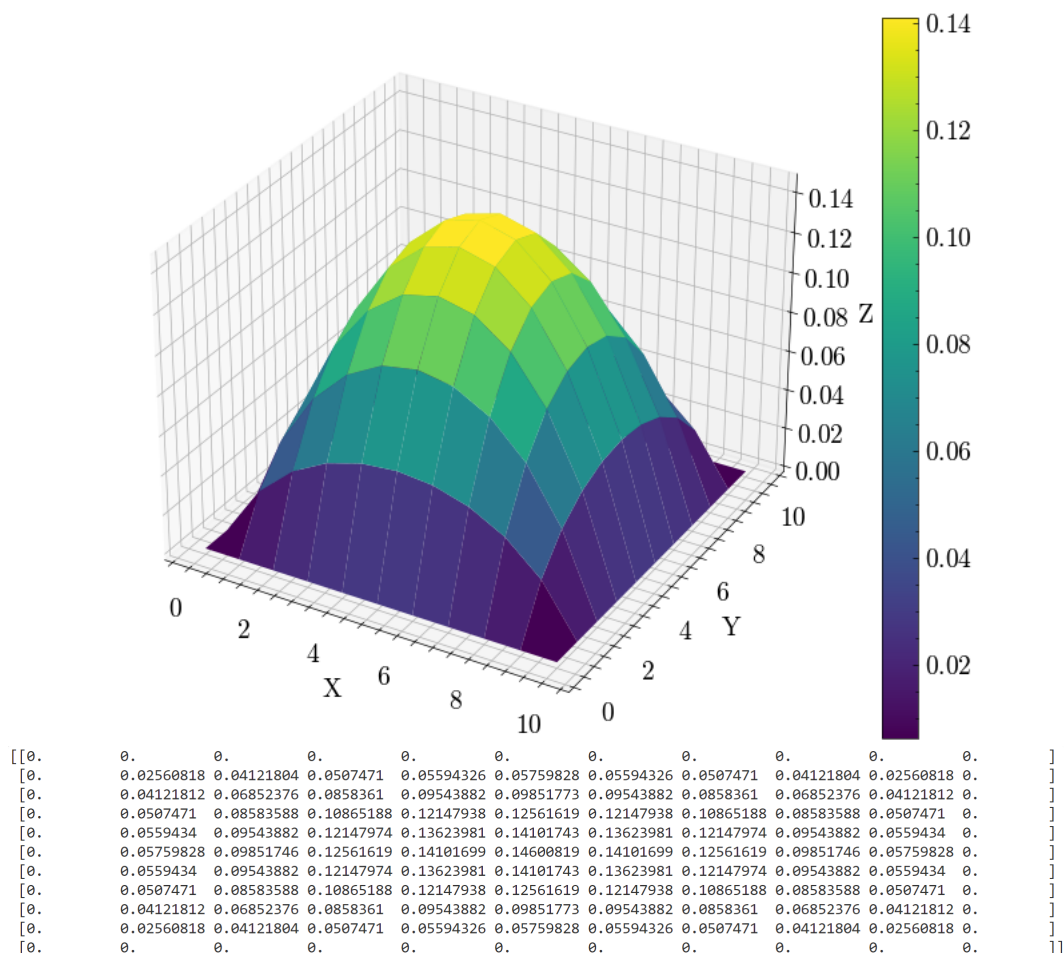


图 6: 块 Jacobi 方法计算结果

2.6 块 Gauss-Seidel 方法

2.6.1 算法原理

块 Gauss-Seidel 方法与块 Jacobi 方法相似, 不同之处在于将当前迭代次数下得到的 v_{j-1} 用于后续计算。迭代格式如下:

$$A_{ij}v_j^{(k+1)} = v_{j-1}^{(k+1)} + v_{j+1}^{(k)} + b_j \quad (19)$$

相应的代码如下：

Listing 6: BG-S

```
1 def BGS(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5):
```

```
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     h = 1 / (n + 1)
4     f = np.zeros([n + 2, n + 2])
5     f[1 : n + 1, 1 : n + 1] = h**2 * 2
6     a = -1 * np.ones(n)
7     b = 4 * np.ones(n)
8     c = -1 * np.ones(n)
9     d = np.zeros(n)
10    for k in range(max_iter):
11        e = 0.0
12        for j in range(1, n + 1):
13            u_old = u[:, j].copy()
14            d = f[1 : n + 1, j] + u[1 : n + 1, j - 1] + u[1 : n + 1, j + 1]
15            x = zg(a, b, c, d)
16            u[1 : n + 1, j] = x
17            e = e + np.linalg.norm(u_old - u[:, j], 1)
18        if e / n**2 < tol:
19            break
20    return u, k + 1
```

2.6.2 计算结果

表 6: Algorithm: BGS

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| BGS | 39 | 0.008421 |

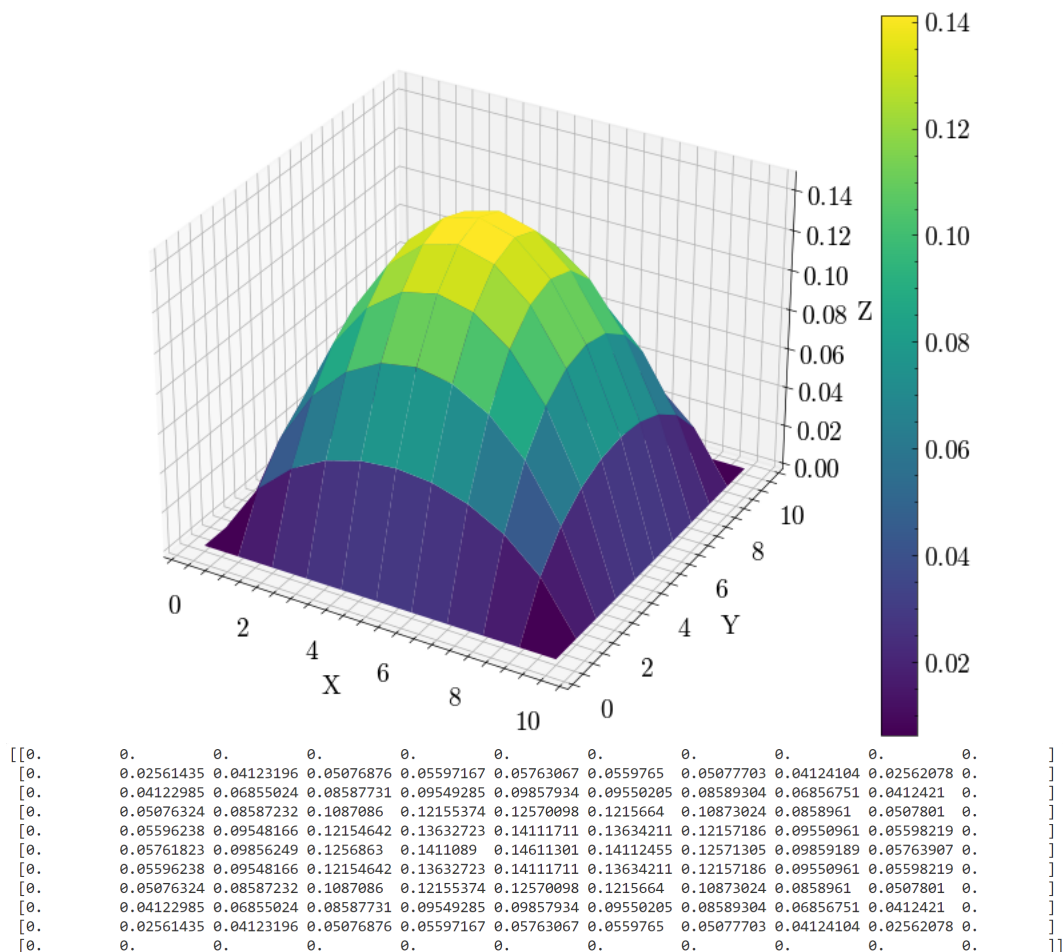


图 7: 块 Gauss-Seidel 方法计算结果

2.7 块 SOR 方法

2.7.1 算法原理

块 SOR 方法在块 Gauss-Seidel 方法的基础上, 引入松弛因子 ω 加速收敛, 先通过块 Gauss-Seidel 方法计算出 $\bar{u}_i^{(k+1)}$, 然后用松弛因子 ω 对 $\bar{u}_i^{(k+1)}$ 和 $u_i^{(k)}$ 进行线性组合。通过遍历的方式, 取得迭代次数最小值对应的 ω 值为 1.43, 具体的代码如下:

Listing 7: BSOR

```
1 def BSOR(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5, w=1.43):
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     h = 1 / (n + 1)
```



```
4     f = np.zeros([n + 2, n + 2])
5     f[1 : n + 1, 1 : n + 1] = h**2 * 2
6     a = -1 * np.ones(n)
7     b = 4 * np.ones(n)
8     c = -1 * np.ones(n)
9     d = np.zeros(n)
10    for k in range(max_iter):
11        e = 0.0
12        for j in range(1, n + 1):
13            u_old = u[:, j].copy()
14            d = f[1 : n + 1, j] + u[1 : n + 1, j - 1] + u[1 : n + 1, j + 1]
15            x = zg(a, b, c, d)
16            u[1 : n + 1, j] = w * x + (1 - w) * u_old[1 : n + 1]
17            e = e + np.linalg.norm(u_old - u[:, j], 1)
18        if e / n**2 < tol:
19            break
20    return u, k + 1
```

2.7.2 计算结果

表 7: Algorithm: BSOR

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| BSOR | 13 | 0.003174 |

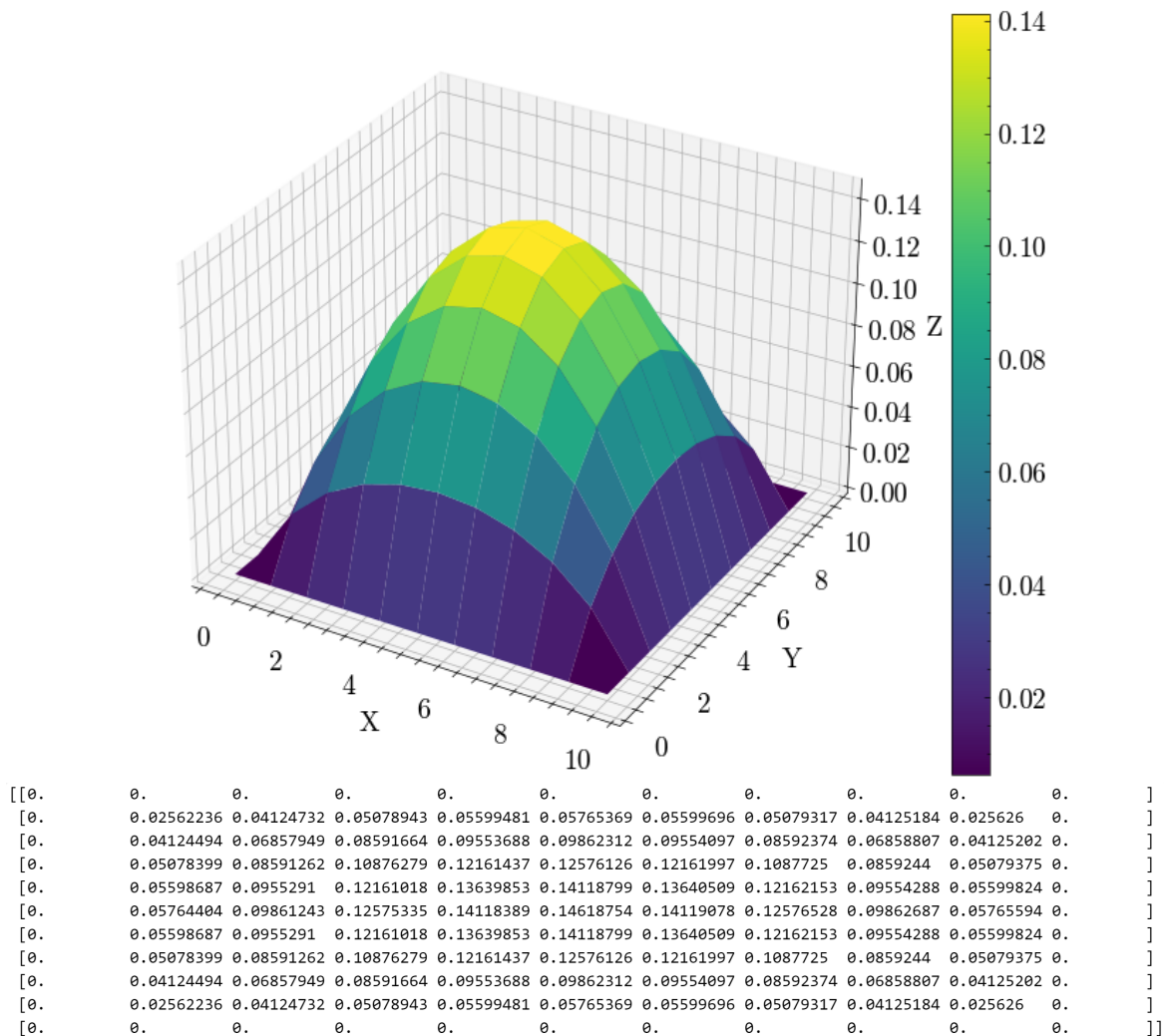


图 8: 块 SOR 方法计算结果

2.8 块 SSOR 方法

2.8.1 算法原理

。通过遍历的方式，取得迭代次数最小值对应的 ω 值为 1.43，

Listing 8: BSSOR

```

1 def BSSOR(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5, w=1.43):
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     um = np.zeros([n + 2, n + 2])

```

```
4     h = 1 / (n + 1)
5     f = np.zeros([n + 2, n + 2])
6     f[1 : n + 1, 1 : n + 1] = h**2 * 2
7     a = -1 * np.ones(n)
8     b = 4 * np.ones(n)
9     c = -1 * np.ones(n)
10    for k in range(max_iter):
11        e1 = 0.0
12        e2 = 0.0
13        for j in range(1, n + 1):
14            u_old = um[:, j].copy()
15            d1 = f[1 : n + 1, j] + um[1 : n + 1, j - 1] + um[1 : n + 1, j + 1]
16            x = zg(a, b, c, d1)
17            um[1 : n + 1, j] = w * x + (1 - w) * u_old[1 : n + 1]
18            e1 = e1 + np.linalg.norm(u_old - um[:, j], 1)
19        for j in range(n, 0, -1):
20            um_old = um[:, j].copy()
21            d2 = f[1 : n + 1, j] + um[1 : n + 1, j - 1] + u[1 : n + 1, j + 1]
22            x2 = zg(a, b, c, d2)
23            u[1 : n + 1, j] = w * x2 + (1 - w) * um_old[1 : n + 1]
24            e2 = e2 + np.linalg.norm(um_old - u[:, j], 1)
25
26        if (e1 + e2) / n**2 < tol:
27            break
28    return u, k + 1
```

2.8.2 计算结果

表 8: Algorithm: BSSOR

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| BSSOR | 13 | 0.006439 |

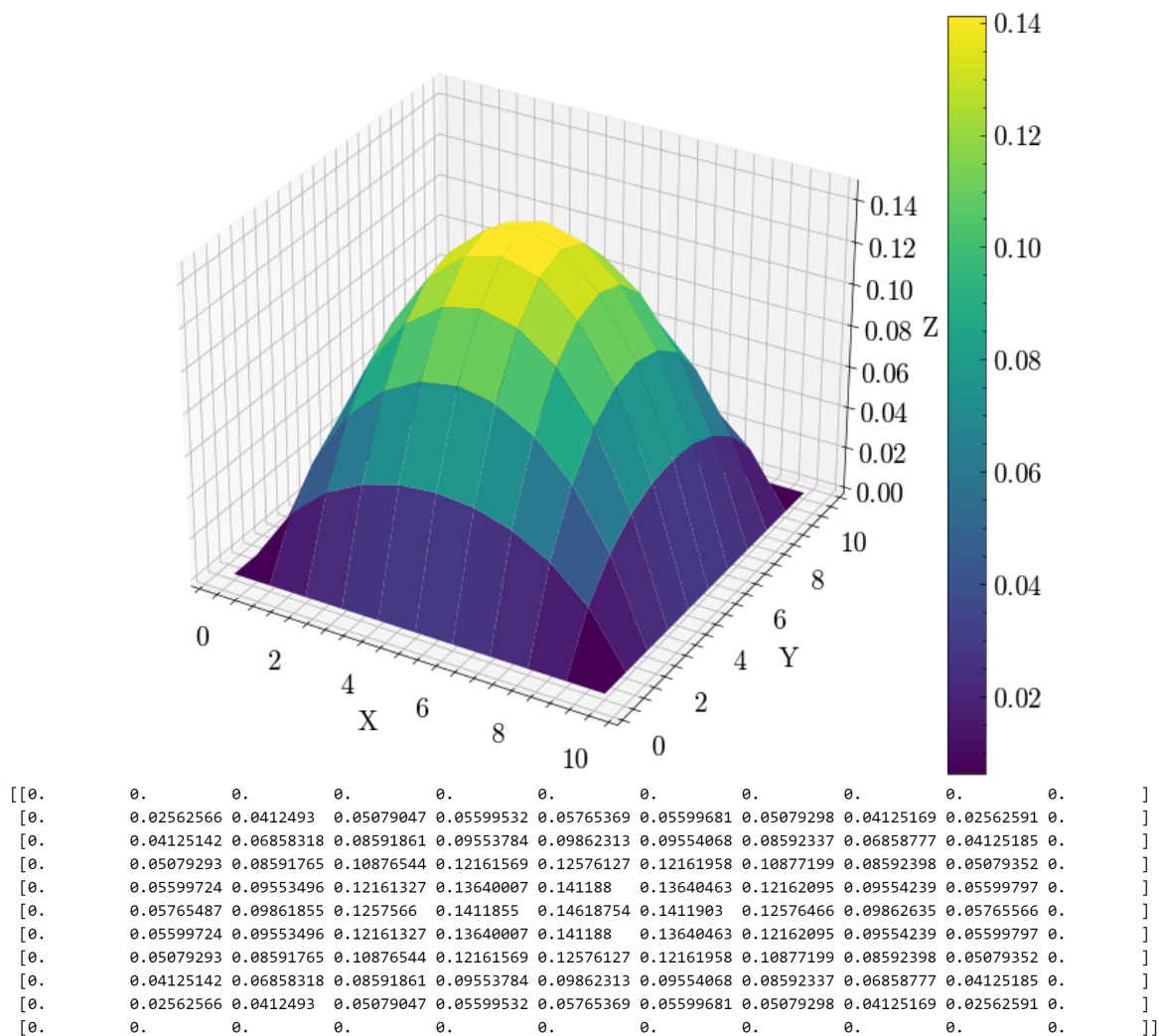


图 9: 块 SSOR 方法计算结果

2.9 最速下降法

2.9.1 算法原理

若方程组 $Ax=b$ 的系数矩阵 A 是 n 阶对称正定阵, 则 x^* 是方程组解的充要条件是, x^* 是二次函数 $\varphi(x)$ 的极小值点, 即

$$x^* = A^{-1}b \Leftrightarrow \varphi(x^*) = \min \varphi(x) \quad (20)$$

其中, $\varphi(x) = \frac{1}{2}(Ax, x) - (b, x) = \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n x_i a_{ij} x_j - \sum_{i=1}^n b_i x_i$

二次函数 $\varphi(x)$ 在任意点处沿梯度方向增长最快，因此负梯度方向是下降最快的方向。在 $x^{(k+1)} = x^{(k)} + \alpha_k P^{(k)}$ 中应选

$$P^{(k)} = -\text{grad}(\varphi(x^{(k)})) = r^{(k)} = b - Ax^{(k)} \quad (21)$$

最优步长由下式计算：

$$\alpha_k = \frac{(r^{(k)}, r^{(k)})}{(Ar^{(k)}, r^{(k)})} \quad (22)$$

最速下降算法的计算流程如下：

1. 给定初值 x_0
2. 计算残值向量 $r^{(k)} = b - Ax^{(k)}$
3. 计算步长 $\alpha_k = (r^{(k)}, r^{(k)}) / (Ar^{(k)}, r^{(k)})$
4. 计算 $x^{(k+1)} = x^{(k)} + \alpha_k r^{(k)}$

把它们转换成以点更新的模式进行编程：

Listing 9: GD

```

1 def GD(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5):
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     h = 1 / (n + 1)
4     f = np.full([n + 2, n + 2], h**2 * 2)
5
6     u[0, :] = 0
7     u[-1, :] = 0
8     u[:, 0] = 0
9     u[:, -1] = 0
10    for k in range(max_iter):
11        r = np.zeros([n + 2, n + 2])
12
13        # 计算残差
14        for j in range(1, n + 1):
15            for i in range(1, n + 1):
16                r[i, j] = f[i, j] - (
17                    4 * u[i, j] - u[i - 1, j] - u[i + 1, j] - u[i, j - 1] - u[i, j + 1]
18                )
19
20        # 计算步长 alpha_k
21        alpha_k = np.sum(r**2) / np.sum(
22            4 * r[1:-1, 1:-1]**2
23            - r[1:-1, :-2] * r[1:-1, 1:-1]
24            - r[1:-1, 2:] * r[1:-1, 1:-1]
25            - r[:-2, 1:-1] * r[1:-1, 1:-1]
26            - r[2:, 1:-1] * r[1:-1, 1:-1]
27        )
28
29        e = 0.0

```

```
30     # 更新解 u
31     for j in range(1, n + 1):
32         for i in range(1, n + 1):
33             uo = u[i, j].copy()
34             u[i, j] = u[i, j] + alpha_k * r[i, j]
35             e = e + np.abs(u[i, j] - uo)
36
37     # 检查收敛性
38     if e / n**2 < tol:
39         break
40
41     return u, k + 1
```

2.9.2 计算结果

表 9: Algorithm: GD

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| GD | 108 | 0.035564 |

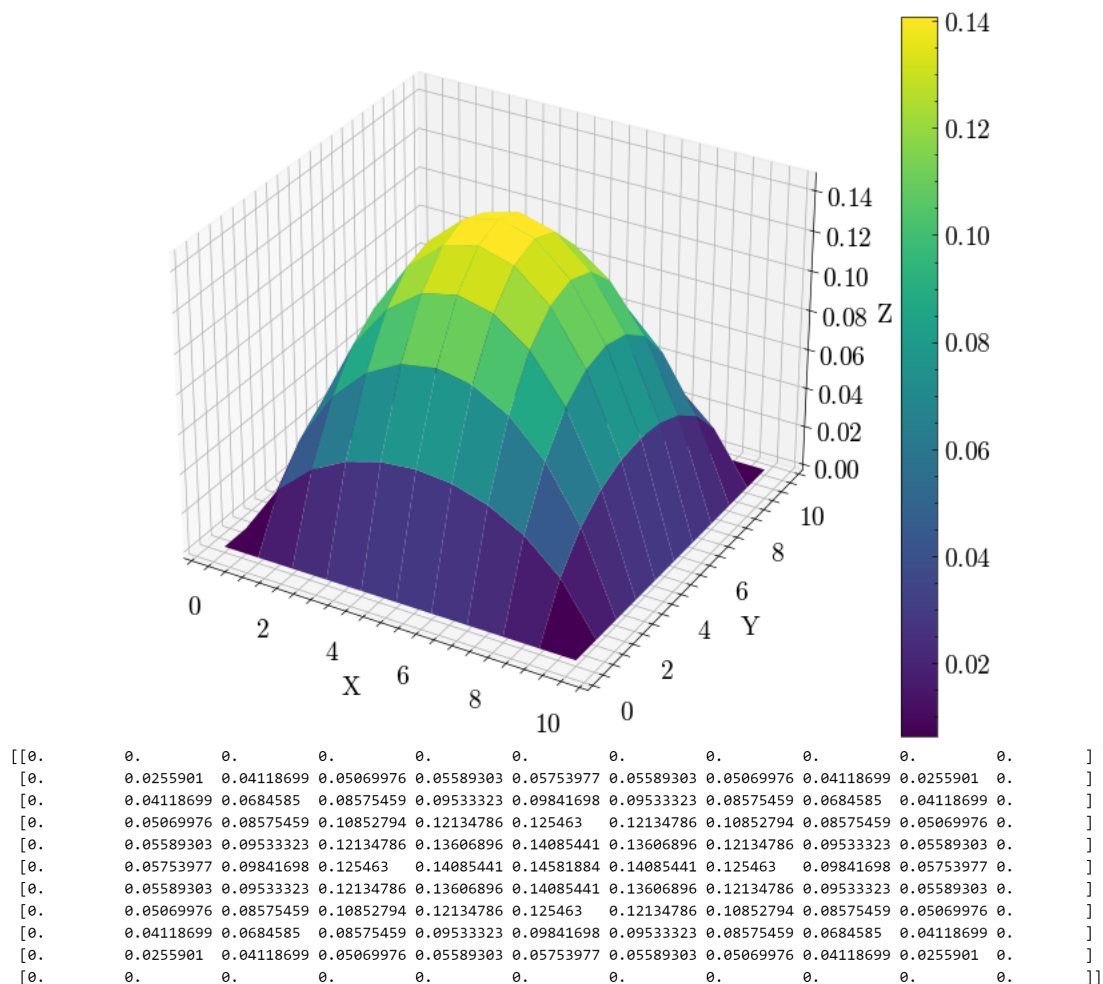


图 10: 最速下降方法计算结果

2.10 共轭梯度法

2.10.1 算法原理

使用共轭梯度法求解对称正定的线性方程组 $Ax=b$ 的一般流程如下。首先计算初值：

$$x^{(0)}, r^{(0)} = b - Ax^{(0)}, P^{(0)} = r^{(0)} \quad (23)$$

对 $k = 1, 2, 3, \dots$:

$$\begin{aligned}
\alpha_k &= \frac{(r^{(k)}, \mathbf{P}^{(k)})}{(\mathbf{P}^{(k)}, \mathbf{A}\mathbf{P}^{(k)})} \\
x^{(k+1)} &= x^{(k)} + \alpha_k \mathbf{P}^{(k)} \\
\mathbf{P}^{(k+1)} &= r^{(k+1)} + \beta_k \mathbf{P}^{(k)} \\
\beta_k &= -\frac{(r^{(k+1)}, \mathbf{A}\mathbf{P}^{(k)})}{(\mathbf{P}^{(k)}, \mathbf{A}\mathbf{P}^{(k)})} \\
r^{(k+1)} &= b - \mathbf{A}x^{(k+1)}
\end{aligned} \tag{24}$$

把上述流程转换成点更新的代码：

Listing 10: CG

```

1 def CG(n=9, max_iter=1000, tol=1e-5):
2     u = np.zeros([n + 2, n + 2])
3     h = 1 / (n + 1)
4     f = np.full([n + 2, n + 2], h**2 * 2)
5     u[0, :] = 0
6     u[-1, :] = 0
7     u[:, 0] = 0
8     u[:, -1] = 0
9
10    r = np.zeros([n + 2, n + 2])
11    for j in range(1, n + 1):
12        for i in range(1, n + 1):
13            r[i, j] = f[i, j] - (
14                4 * u[i, j] - u[i - 1, j] - u[i + 1, j] - u[i, j - 1] - u[i, j + 1]
15            )
16    p = r.copy()
17
18    for k in range(max_iter):
19
20        # 计算步长 alpha_k
21        alpha_k = np.sum(r**2) / np.sum(
22            4 * p[1:-1, 1:-1] * p[1:-1, 1:-1]
23            - p[1:-1, :-2] * p[1:-1, 1:-1]
24            - p[1:-1, 2:] * p[1:-1, 1:-1]
25            - p[:-2, 1:-1] * p[1:-1, 1:-1]
26            - p[2:, 1:-1] * p[1:-1, 1:-1]
27        )
28
29        e = 0.0
30        # 更新解 u
31        for j in range(1, n + 1):
32            for i in range(1, n + 1):
33                uo = u[i, j].copy()
34                u[i, j] = u[i, j] + alpha_k * p[i, j]
35                e = e + np.abs(u[i, j] - uo)
36
37        # 检查收敛性

```



```
38     if e / n**2 < tol:
39         break
40
41     # 更新 r
42     r_old = r.copy()
43     for j in range(1, n + 1):
44         for i in range(1, n + 1):
45             r[i, j] = r[i, j] - alpha_k * (
46                 4 * p[i, j] - p[i - 1, j] - p[i + 1, j] - p[i, j - 1] - p[i, j + 1]
47             )
48
49     # 计算 beta_k
50     beta_k = np.sum(r**2) / np.sum(r_old**2)
51
52     # 计算 p(k+1)
53     for j in range(1, n + 1):
54         for i in range(1, n + 1):
55             p[i, j] = r[i, j] + beta_k * p[i, j]
56
57     return u, k + 1
```

2.10.2 计算结果

表 10: Algorithm: CG

| Algorithm | Iterations | Time (s) |
|-----------|------------|----------|
| CG | 11 | 0.004252 |

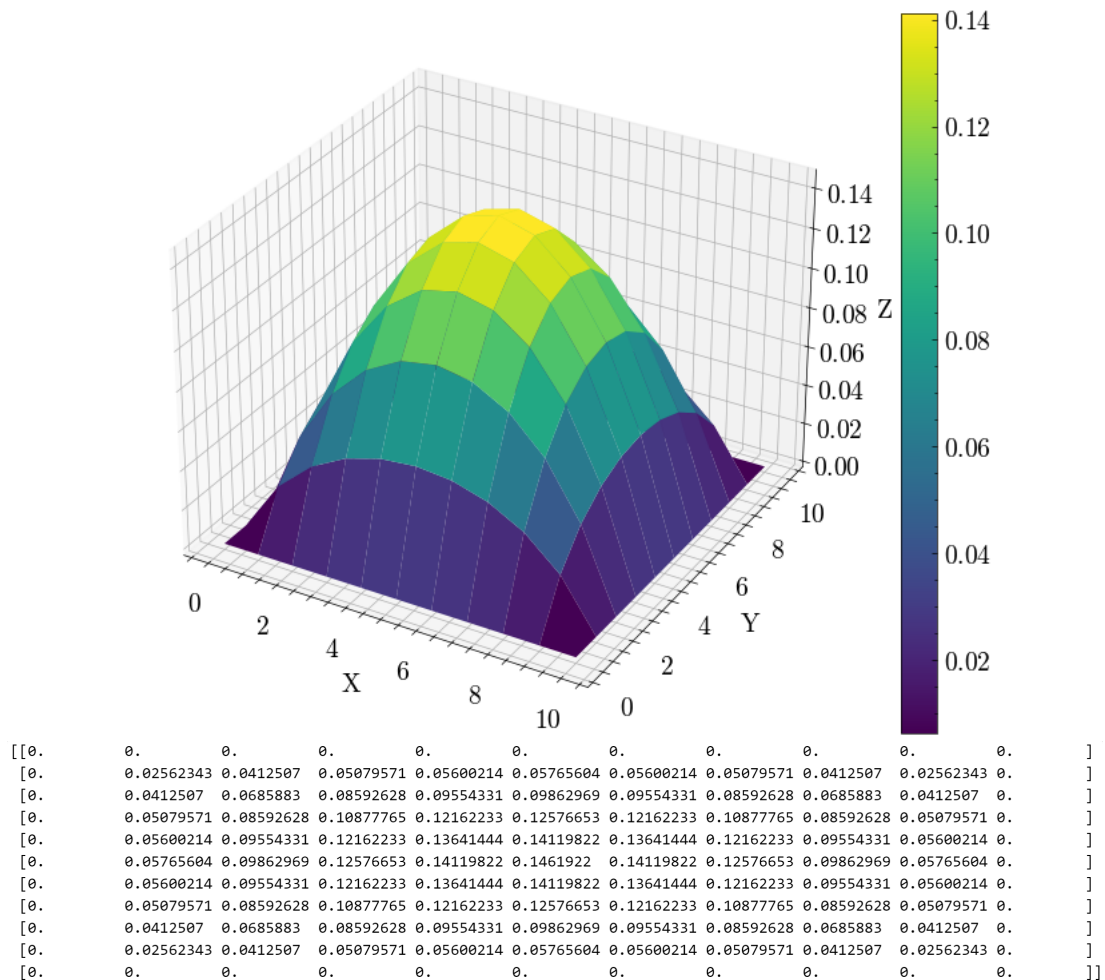


图 11: 共轭梯度方法计算结果

3 不同算法对比

当 SOR、SSOR、块 SOR、块 SSOR 算法分别取 ω 的最优值下，对这 10 个算法进行对比，对比的指标包括迭代次数和时间，计算算法时间时，采用多次取平均值的方式。得到的结果如下：

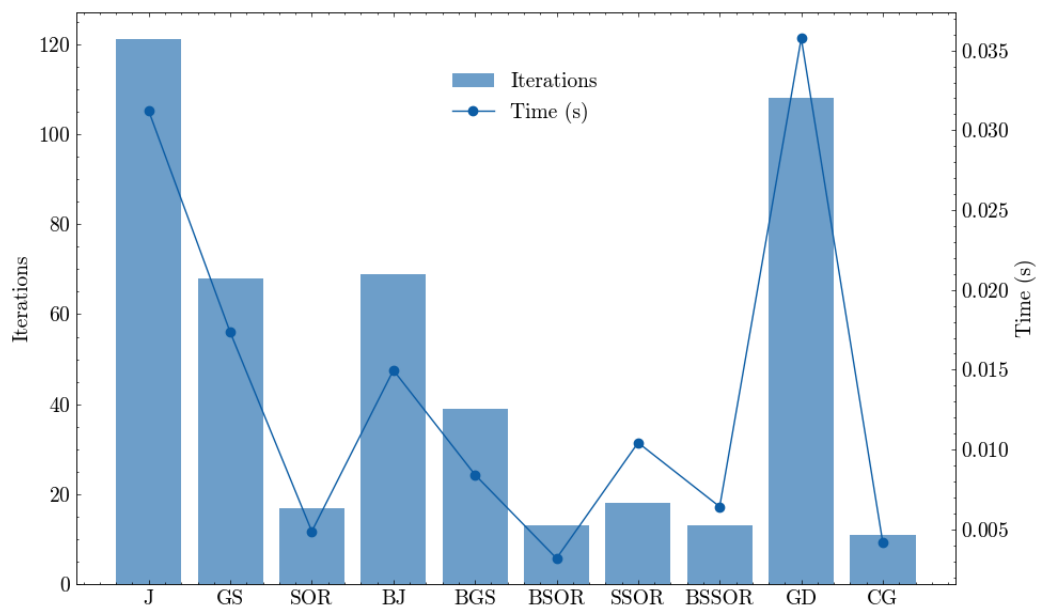


图 12: 不同算法对比

表 11: 算法迭代次数和时间

| 算法 | 迭代次数 | 时间 (s) |
|-------|------|----------|
| J | 121 | 0.031305 |
| GS | 68 | 0.017478 |
| SOR | 17 | 0.004884 |
| BJ | 69 | 0.014909 |
| BGS | 39 | 0.008416 |
| BSOR | 13 | 0.003187 |
| SSOR | 18 | 0.010527 |
| BSSOR | 13 | 0.006372 |
| GD | 108 | 0.035893 |
| CG | 11 | 0.004155 |

4 代码

完整代码放在 GitHub 上, 这是我的 GitHub 项目链接: <https://github.com/cospeng/NA>。

参考文献

- [1] 张明. 应用数值分析 (第 4 版). 石油工业出版社, 4 edition, 8 2012.