###### 盒模型

盒模型的的组成：内容 边框(border) 内边距(padding) 外边距(margin)。

###### Flex

弹性布局

###### css的单位

常见的有： % 百分比 px 像素 1em 等于当前的字体尺寸 2em等于当前字体尺寸的两倍。

###### Css的常见选择器

标签选择器 类选择器 ID选择器 ID选择器一般是给js使用

后代选择器 子选择器 并集选择器 序选择器

伪类选择器 的4种状态 a:link,默认状态 a:visited,被访问过

a:hover,鼠标悬停时 a:active,鼠标点击时 一般情况下遵循爱恨原则love hate＝ lvha。

###### BFC清除浮动

1：用伪类选择器 .clearfix:after{ content: ""; clear: both; display: block; height: 0px; visibility: hidden; } .clearfix{ \*zoom:1; }

2：给父元素添加一个:display:inline-block 3：父元素也添加一个浮动

2和3的弊端 无法使用margin

4：给父元素增加高

###### 常见页面布局

1. 固定布局 2.流式布局（百分比布局） 3.弹性布局（伸缩布局）

###### 响应式布局

1. 就是一个网站能够兼容多个终端
2. 过程

* 在html的中添加媒体查询和相关配置
* 构想媒体查询的节点尺寸
* 添加媒体查询
* 提炼css中的公用代码，放在公共的index.css中，直接引入，然后针对不同断点尺寸新建不同的css，

1. css3新特性

创建动画的步骤：给需要执行动画的元素指定动画的名称 创建指定名称的动画 给需要执行动画的元素指定动画的执行时间

animation：动画的名称 动画的执行时间 动画的速度 延迟时间 动画的执行次数 是否执行往返动画; 简写：animation：all 3s。

添加过渡的步骤：布局页面 触发修改属性 给修改属性添加过渡效果

transition：需要过渡的属性 执行过渡的时间 执行过渡的速度 延迟时间,需要过渡的属性 执行过渡的时间 执行过渡的速度 延迟时间. 简写：transition:all 3s

2D旋转：transform 3D转化：在父元素上添加 transform-style: preserve-3d;

###### display哪些取值

none 此元素不会被显示，并且不占据页面空间

inline 行内元素 元素会在一行内显示，超出屏幕宽度自动换行，不能设置宽度和高度，元素的宽度和高度只能是靠元素内的内容撑开。

block 块级元素 会独占一行，如果不设置宽度，其宽度会自动填满父元素的宽度，可以设置宽高，即使设置了宽度，小于父元素的宽度，块级元素也会独占一行。

inline-block 行内块元素 与行内元素一样可以再一行内显示，而且可以设置宽高，可以设置margin和padding。

###### 相邻的两个inline-block节点为什么会出现间隔，该如何解决

1：改变书写方式 2：font-size:0

3： 使用margin设置负值 4：使用word-spacing

###### meta viewport 移动端适配

概念：通常viewport是指视窗、视口，浏览器上用来显示网页的那部分区域

如何设置理想视口代码：

<meta name="viewport"content="width=device-width,user-scalable=no,initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0,minimum-scale=1.0">

###### rem布局的优缺点

rem是相当于html根元素来判断的大小，屏幕变化的时候不是很好控制，用百分比了话，可以根据屏幕的大小，占比多少，相对比较好控制

1. 1像素边框问题