

# Programação Orientada a Objetos

Aula 0 - Ementa

Profª Paola Accioly - [paola.accioly@ufca.edu.br](mailto:paola.accioly@ufca.edu.br)



**UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CARIRI**

# Aviso

Os slides dessa disciplina foram baseados no material elaborado pela Prof. Thaís Alves Burity Rocha da Universidade Federal do Agreste de Pernambuco

# Objetivos

- Conhecer as principais características de uma linguagem orientada a objetos como **classe**, **objeto**, **abstração**, **encapsulamento**, **herança** e **polimorfismo**
- Tornar o aluno capaz de desenvolver sistemas de software numa linguagem que se caracterize com o paradigma orientado a objetos
  - Especificamente em **Java**

# Metodologia

- Aulas teóricas e práticas que ocorrerão no lab k04-s
- Presença contabilizada no SIGAA todas as aulas
- Todo o material usado será disponibilizado no Google Classroom
- Também usarei esse espaço para dar os avisos da disciplina
- Convite para a turma:
  - <https://classroom.google.com/c/NTk0OTE2MjcyNTg4?cjc=cbcxnoz>
- Informações sobre monitoria em breve!

# Avaliação

- Lista de exercícios individual valendo 1 ponto
- Projeto para ser feito em equipes de 2 ou 3 pessoas valendo 9 pontos dividido em duas partes:
  - Parte 1: 5 pontos
  - Parte 2: 4 pontos
- Quem não atingir a média 7, fará exame final

# Projeto

- Dupla ou tripla
- Deverá contemplar todo o conteúdo visto e seguir modelo de especificação
- O tema deverá ser definido pelo grupo, conforme calendário da disciplina e modelo de especificação
- O grupo deverá aguardar confirmação da professora sobre a viabilidade do projeto para prosseguir no desenvolvimento e, caso necessário, deverá fazer ajustes

# Ferramentas de desenvolvimento

- No mínimo, JDK8
  - <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>
- IDE (Integrated Development Environment)
  - Eclipse
- Outras opções
  - VSCode
  - IntelliJ (versão Community) <https://www.jetbrains.com/idea/>
  - Netbeans

# Recomendações

- Pratique sempre o que for visto em sala de aula
- Tire dúvidas sempre
- Peça ajuda quando tiver sentindo dificuldades
- Não deixe acumular assunto



# Bibliografia

- Barnes, David J.; Kolling, Michael. “Programação orientada a objetos com Java”. 4a edição, Editora Pearson Prentice Hall, 2008.
- Harvey M. Deitel, Paul J. Deitel. Java How to Program. Prentice Hall. 7ª Edição, 2006.
- Sierra, K., Bates, B. Use a Cabeça Java. Ed. Alta Books. Segunda edição, 2007.
- Santos, R. Introdução à Programação Orientada à Objetos Usando Java, Ed. Campus, 2003.

# Acompanhamento

- Atendimento presencial com horário a ser combinado por e-mail
- E-mail: [paola.acciolly@ufca.edu.br](mailto:paola.acciolly@ufca.edu.br)