Programação Orientada a Objetos

Aula Prática 1 - Intro a Prog. em Java Prof^a Paola Accioly - paola.accioly@ufca.edu.br



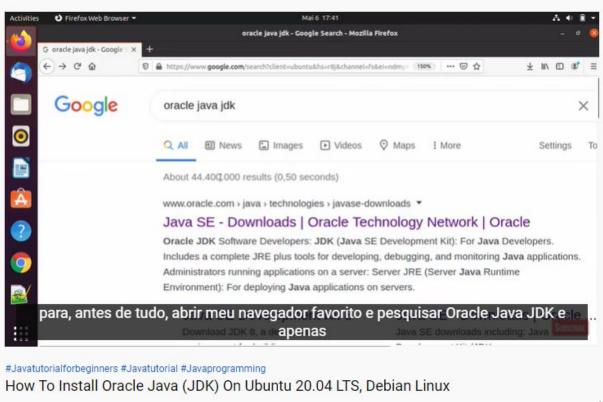
Passo 1 - Instalar o JDK - Windows

https://www.youtube.com/watch?v=KeD hIDXezMs



Passo 1 - Instalar o JDK - Linux

https://www.youtube.com/watch?v= ogWKP9Lm-Qo



Passo 2 - Instalar a IDE de sua preferência (eu usarei o Eclipse)

https://www.eclipse.org/downloads/packages/



Exercício 1

Crie um projeto Java e faça um programa para imprimir na tela a mensagem "Hello, world!"

Exercício 2

Faça um programa que leia um número inteiro do teclado, verifica se é um número primo e imprime o resultado na tela

```
public static void main(String[] args) {
int x;
//leitura da entrada do usuario
Scanner scan = new Scanner(System.in);
System.out.println("Digite um valor inteiro");
x = scan.nextInt();
scan.close();
//calculo numero primo
int divisor = 2;
boolean achouDivisor = false;
while(!achouDivisor && divisor < x) {
      if(x \% divisor == 0) {
             achouDivisor = true;
      }else {
             divisor++;
//impressao do resultado
if(achouDivisor) {
      System.out.println(x + " não é um número primo.");
}else {
      System.out.println(x + " é um número primo.");
```

Exercício 3

Escreva um programa que apresente quatro opções:

- (1) consulta saldo
- (2) saque
- (3) depósito
- (4) sair.

O saldo deve iniciar em R\$ 0,00. A cada saque ou depósito o valor do saldo deve ser atualizado.