
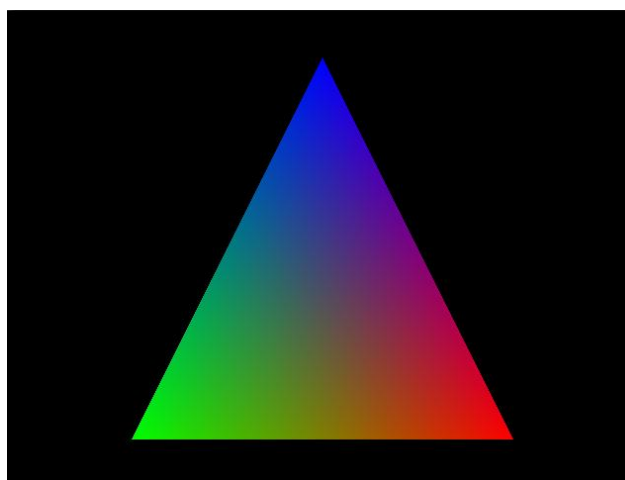
	<p style="text-align: center;">MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI – UFCA CAMPUS JUAZEIRO DO NORTE - CEARÁ CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Disciplina: Computação Gráfica Professora: Luana Batista da Cruz</p>	
---	---	---

ATIVIDADE – INTRODUÇÃO AO OPENGL

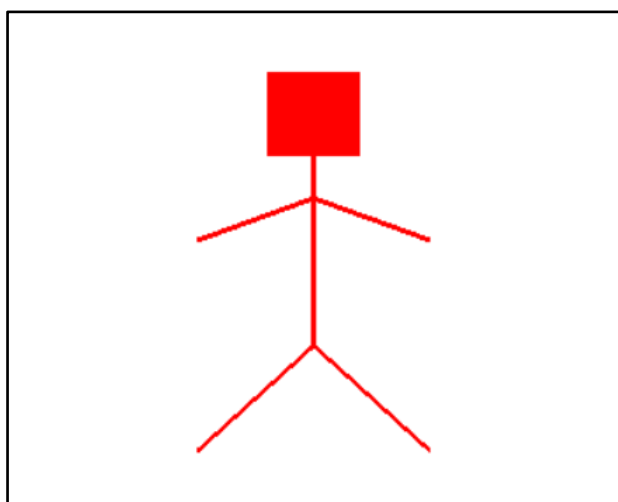
1. Faça programas separados que desenhe os seguintes objetos abaixo:

- Documentação do OpenGL (<https://www.opengl.org/sdk/docs/man>).

a) Um triângulo 2D com a seguinte estrutura:



b) Um boneco palito 2D:



c) Uma bandeira de algum país do mundo:

