#### Faculdade de Tecnologia Rubens Lara Curso de Tecnologia em Sistemas para Internet

Programação para Dispositivos Móveis I Prof. Jorge Luiz Chiara Desenvolvimento nativo para Dispositivos Móveis

### **Android**

- Plataforma padrão para desenvolvimento de aplicativos para smartphones, smartwatches, smartTVs, smartcars e Tablets
- A plataforma tem diversos atrativos
  - Programação de aplicações usando Java/Kotlin
  - Gratuita
  - Código-fonte aberto
  - Flexível

# Open Handset Alliance

- O Google não está sozinho
- Outras empresas, que formam a Open Handset Alliance
  - Google, HTC, Intel, Samsung, Motorola, etc.
  - http://www.openhandsetalliance.com
- O objetivo deste consórcio é buscar um padrão aberto que atenda as necessidades atuais

# Open Handset Alliance

http://www.openhandsetalliance.com











### Versões do Android

- 1.0 Astro
- 1.5 Cupcake (2008)
- 1.6 Donut (2009)
- 2.0 2.1 Eclair (2010)
- 2.2 Froyo (2010)
- 2.3 Gingerbread (2010)
- 3.0 3.2 Honeycomb (Tablets)
- 4.0 Ice Cream Sandwich (Tablet e Smartphone)
- 4.1 4.2 4.3 Jelly Bean
- 4.4 Kitkat
- 5.0 Lollipop android
- 6.0 Marshmallow

### Versões do Android

- 7 Nougat
- 8- Oreo
- 9 Pie
- Android 10 (Android 10)

https://developer.android.com/about/versions/10/

Android 10 (Android 11 - beta)

https://developer.android.com/android11

### Ambiente de Desenvolvimento

- Sistema Operacional
  - Windows, Linux, MacOS
- Ferramentas de Desenvolvimento
  - Android Studio e SDK
  - Linguagens Kotlin, Java e C++

## iOS

 plataforma padrão para desenvolvimento de aplicativos para smartphones, smartwatches, smartTVs, smartCars e Tablets

Atual versão iOS 13

## iOS

- Sistema Operacional
  - MacOs
- Ferramenta de Desenvolvimento
  - Xcode
  - Linguagem Swift

#### Faculdade de Tecnologia Rubens Lara Curso de Tecnologia em Sistemas para Internet

Fim

Desenvolvimento nativo para Dispositivos Móveis