

Contato

34988383462 (Home)
matheuscostamonteiro.mc@gmail.com

www.linkedin.com/in/
costadeveloper (LinkedIn)
github.com/costadev00/ (Portfolio)

Principais competências

Python
C++
Inteligência artificial

Languages

Português (Native or Bilingual)
Inglês (Native or Bilingual)

Certifications

Competitive Programming
2021-2023
MIT 6.S191 - Deep Learning
Specialization(Free attendance)

Honors-Awards

2nd place teams on "FACOM
Techweek Best Software of the year
2019" - Minha Saúde APP
1st place teams on "FACOM
Techweek Best Software of the year
2020
1st place on "UFU - FACOM
Techweek Programming Contest
1st Place Team on "Ambev
Hackathon ABI Academy Hack 2021
ICPC medalhist on "IX Maratona
Mineira de Programação"

Matheus Costa Monteiro

Machine Learning Engineer | ex-Scale AI | ICPC Former Competitor
Uberlândia, Minas Gerais, Brasil

Resumo

Comecei a programar aos 13 anos e estou no mercado desde os 16. Nesse percurso, desenvolvi uma base sólida em Ciência da Computação aplicada à indústria — sempre guiado pela facilidade de aprender rapidamente e pela capacidade de me adaptar a novos desafios. Meu foco principal é inteligência artificial, criação e otimização de algoritmos avançados e sistemas distribuídos.

&

Na Scale AI, colaborei com alguns dos maiores especialistas do mundo na geração 2024 do GitHub Copilot. Trabalhei com fine-tuning avançado (LoRA, QLoRA), RLHF e análise de modelos como o GPT-4, além da construção de pipelines de dados robustos. Essa vivência acelerou meu aprendizado sobre o estado-da-arte em LLMs e como construí-las, e me treinou a dominar rapidamente novas ferramentas e metodologias.

ó

Após a Scale AI, iniciei um novo capítulo — mais estratégico e voltado ao Brasil. Hoje, conduzo projetos de IA avançada (ainda embrionários), aplicando o know-how adquirido no centro do ecossistema global para potencializar a transformação local. Minha curva de aprendizado curta permite absorver e aplicar tecnologias emergentes em ritmo ágil.

ê

Mantenho pesquisa ativa na UFU sobre algoritmos de escalonamento para machine learning. Avalio e desenvolvo técnicas de computação paralela baseadas em teoria dos grafos, visando eficiência em ambientes distribuídos — reduzindo custos e tempo de treinamento de LLMs. Minha adaptabilidade ajuda a transpor descobertas acadêmicas para soluções industriais rapidamente.

(&)

- () — Top 2 regional, pódio entre 52 equipes.

- Presença constante no quadro de menções honrosas do ICPC por dois anos.
- Vitórias em hackathons corporativos (Ambev, Algar) e , (6 000+ inscritos; ganhando R\$ 40 000 em premiação).

Essas conquistas reforçam minha habilidade de aprender em curto prazo, adaptar estratégias sob pressão e converter ideias em soluções de alto impacto.

Estou sempre aberto a colaborações técnicas, conexões estratégicas e iniciativas que expandam a fronteira da IA. Vamos conversar!

Experiência

Scale AI

Machine Learning Researcher

abril de 2024 - abril de 2025 (1 ano 1 mês)

San Francisco, Califórnia, Estados Unidos

- - (SFT & RLHF): e criação de pipelines de treinamento a partir de lacunas identificadas nas avaliações; tradução de resultados em objetivos de treino e composição de dados.
- & : criei benchmarks inspirados em ICPC para testar raciocínio algorítmico; defini metadados (nível, tópicos, restrições) e gerei casos adversariais/edge cases. Estructurei guidelines e gold sets para anotação (solução, explicação, erros típicos), com revisão em duas etapas e QA.
- (-): avaliação e safety: conduzi A/B de prompts e ablações; coletei preferências pairwise para o Reward Model; medi pass@k, groundedness e alucinação; sistematizei taxonomias de erro e executei revisões de segurança (PII, vieses, toxicidade) com red teaming direcionado, alimentando PPO/DPO e decisões de go-live.
- ó çõ , impactando ajustes de benchmarks, prompts e estratégias de fine-tuning.

- Impacto: contribuições em datasets, avaliações e recomendações que viabilizaram duas atualizações de modelo para um grande assistente de código (sob NDA), com ~15% de ganho em métricas internas e QA ≥ 98%.

Nota: pouco após a minha saída, ocorreu uma (~\$).

Algar Telecom

Software Engineer Internship

agosto de 2022 - agosto de 2024 (2 anos 1 mês)

Uberlândia, Minas Gerais, Brasil

Como estagiário na Algar Telecom, trabalhei em 4 projetos diferentes.

1. Janela de Acesso: Aplicação interna para gerenciamento de acesso de colaboradores da empresa. Onde desenvolvi parte do back-end do projeto. Foi utilizado SQL e Java nessa aplicação. Essa aplicação tem impacto em mais de 5000 colaboradores.

2. Conecct Master: API de que faz chamadas de viabilidade de rede utilizando Google Maps. Aqui trabalhei com C# e apliquei meus conhecimentos de teoria dos grafos, para cortar custos das chamadas nos mapas.

3. Sustentação e desenvolvimento de plataformas da rede móvel: Aqui trabalhei com aplicações Java de baixo nível, onde desenvolvi aplicações de rede, e sistemas distribuídos.

4. Rai.o: Nesse projeto, vencedor da Hackathon Algar Telecom de Inteligência Artificial, desenvolvi uma aplicação que reduz o custo operacional de atendimento ao cliente, cria novas oportunidades de venda, e faz esses alertas de forma automática ao consultor de vendas. Foi utilizado Python, e React. Projeto altamente disruptivo e eficaz para a empresa.

O uso de IA na empresa provou-se muito viável, com economia estimada de R\$ 1.000.000,00 em menos de 1 ano.

UFU - Universidade Federal de Uberlândia

3 anos 2 meses

PET - Coordenador Geral

março de 2022 - maio de 2024 (2 anos 3 meses)

Uberlândia, Minas Gerais, Brasil

Membro bolsista do PET Sistemas de Informação. Ministrando minicursos, onde iniciei a Iniciação Científica em otimização de algoritmos de escalonamento.

Ministrei minicursos voltados para o desempenho em competições de maratonas de programação ICPC.

Ótimo lugar com pessoas competentes e produtivas.

Lugar onde fiz muito amigos para a vida!

Pesquisador acadêmico em Inteligência Artificial e Teoria dos Grafos
junho de 2021 - maio de 2024 (3 anos)

Uberlândia, Minas Gerais, Brasil

Foco da pesquisa: escalonamento baseado em grafos para treinamento de LLMs em clusters heterogêneos de GPUs — buscando maior vazão, melhor balanceamento de carga e menor custo/energia.

Modelei workflows de treinamento (cálculo distribuído + comunicações NCCL sobre NVLink/Ethernet) e simulei regimes realistas de custo de computação e comunicação.

Comparei seis heurísticas de list scheduling (DLS, HEFT/HEFT-LA, PEFT/IHEFT/IPEFT), mapeando quais políticas se saem melhor sob diferentes níveis de CCR e heterogeneidade.

Medi makespan, utilização/balanceamento de GPUs, tempo de espera e métricas derivadas de energia; converti os resultados em recomendações práticas para escolher políticas de escalonamento em pipelines de treinamento de LLMs.

O estudo e aprofundamento dessa pesquisa serviram como base para o projeto de artigo científico e TCC.

Medalhista na IX Maratona Mineira de Programação SBC
maio de 2022 - maio de 2022 (1 mês)

Uberlândia, Minas Gerais, Brasil

A Nona Edição da Maratona Mineira foi realizada no ano de 2022, e sua sede foi na cidade de Timóteo. Nesta edição a maratona contou com a presença de 51 times de 20 escolas. Entre os medalhistas de ouro tinham estudantes da UFMG e UFU; os medalhistas de prata eram estudantes da UFV-CAF, INATEL, UFU e IFSULDEMINAS; e os medalhistas de bronze eram estudantes da UFMG, UNIFEI e UFV.

Professor em projeto de extensão

abril de 2021 - maio de 2022 (1 ano 2 meses)

Uberlândia, Minas Gerais, Brasil

Professor bolsista de Introdução a Programação de Computadores no projeto "Jovens Programadores" da Universidade Federal de Uberlândia. Projeto de extensão voltado para escolas da região do triângulo mineiro, ensinando IPC para alunos do 9º ano fundamental ao 3º ano do ensino médio.

PET - SI UFU

Coordenador geral

março de 2022 - maio de 2024 (2 anos 3 meses)

Uberlândia, Minas Gerais, Brasil

Durante dois anos da minha graduação na UFU, fui membro bolsista do PET Sistemas de Informação da Universidade Federal de Uberlândia. Nesse programa foi onde tive a oportunidade de liderar todo o grupo, ministrar vários cursos de Estruturas de dados, Cálculo e C++, organizar vários eventos dentro da universidade, realizar atividades de ensino, extensão e inclusão social.

Foi onde também dei início a minha pesquisa em teoria dos grafos e algoritmos de escalonamento.

beecrowd

Tradutor e Criador de desafios de programação

março de 2022 - novembro de 2022 (9 meses)

Uberlândia, Minas Gerais, Brasil

Tradutor e Criador de desafios de programação na empresa beecrowd.com. Utilizei minha experiência com maratonas de programação e meu nível fluente em inglês para incrementar mais problemas para a plataforma.

Ambev Tech

AmBev-Tech Embaixador de Projeto Campeão.

agosto de 2021 - dezembro de 2021 (5 meses)

Embaixador no evento Academy Hack da Ambev-Tech, trabalhando do engajamento de times da comunidade UFU. O projeto desenvolvido foi uma solução que utiliza inteligência artificial para automatizar o processo de classificação de notas fiscais.

Além de ter sido escolhido como embaixador destaque do evento.

Algar Telecom

Campeão da Maratona de programação Algar TechWeek 2020

novembro de 2020 - novembro de 2020 (1 mês)

Uberlândia, Minas Gerais, Brasil

Campeão da "Maratona Algar Techweek 2020" patrocinada pela Algar Telecom. Organizada pela Universidade Federal de Uberlândia. Competição individual com aproximadamente 40 competidores.

Atomic Agro

Desenvolvedor full stack

janeiro de 2019 - maio de 2019 (5 meses)

Uberlândia, Minas Gerais

Recebi esta oportunidade após o sucesso do Minha Saúde APP (15 mil + downloads em 1 ano), sendo contratado aos 17 anos para atuar no desenvolvimento mobile e front-end do aplicativo, utilizando React Native e ReactJS. Trabalhar em uma startup desde cedo me ensinou a programar sob prazos curtos e a colaborar em metodologias ágeis.

Essa experiência inicial me proporcionou grande amadurecimento técnico e interpessoal, além de reforçar meu interesse pela área.

Decidi deixar a empresa ao ser aprovado no ENEM para cursar computação em uma universidade federal, onde optei por aprofundar minha formação acadêmica e técnica.

Minha Saúde APP

Fundador

janeiro de 2018 - julho de 2018 (7 meses)

Araguari e Região, Brasil

Desenvolvedor de toda parte técnica da aplicação com o auxílio de dois estudantes de medicina do IME Presidente Antônio Carlos. Minha Saúde APP - aplicativo desenvolvido com o intuito de orientar a população carente sobre comorbidades como Diabetes, Hipertensão, entre outros.

O aplicativo tem +15k downloads na play store, e está disponível gratuitamente.

Formação acadêmica

Universidade Federal de Uberlândia - UFU

Bacharelado em Sistemas de Informação, Matemática e Ciência da Computação · (2020 - setembro de 2025)

Stanford University

