



Matheus Costa Monteiro

Endereço para acessar este CV: <http://lattes.cnpq.br/3420386831460864>

ID Lattes: **3420386831460864**

Última atualização do currículo em 27/10/2025

Possui bacharelado em Sistemas de Informação pela Universidade Federal de Uberlândia, com experiência em Engenharia de Software, Inteligência Artificial e Teoria dos Grafos. Conquistou 90 por cento de acertos (63/70) no POSCOMP 2025 4 maior nota da história do exame, destacando-se entre as maiores referências nacionais. Atuou como Engenheiro de Inteligência Artificial na Scale AI (2024 - 2025), contribuindo para o desenvolvimento da geração 2024 do GitHub Copilot, onde aplicou técnicas de fine-tuning de LLMs (incluindo LoRA, RLHF e regularização) e análise de grandes conjuntos de dados, elevando a acurácia dos modelos em 15 por cento e participando do lançamento de duas versões do sistema. Entre 2022 e 2024, foi estagiário em Engenharia de Software na Algar Telecom, desenvolvendo soluções em redes móveis, APIs e sistemas distribuídos, além de ser vencedor da Hackathon de Inteligência Artificial da empresa (2024) com um projeto que gerou economia estimada em R\$300 mil mensais. Na UFU, atuou como bolsista e coordenador geral do programa PET-SI (2022 - 2024), ministrando cursos de programação competitiva, estruturas de dados e Cálculo, além de desenvolver atividades de ensino, extensão e pesquisa. Destaca-se também pela criação e liderança do aplicativo Minha Saúde APP (2017), desenvolvido ainda no ensino médio, com mais de 15 mil downloads, e pela conquista de duas edições da Mostra de Software da FACOM Techweek (2022 e 2024). Possui histórico sólido em competições de programação, com medalha na IX Maratona Mineira de Programação (2022) e premiações em diversos hackathons nacionais, incluindo Ambev (2021), Algar (2024) e Adapta AI Challenge (2025). Atualmente (2025), desenvolve pesquisa na UFU, na área de escalonamento de tarefas em ambientes heterogêneos, aplicando conceitos da Teoria dos Grafos para otimizar balanceamento de carga, reduzir custo de energia e melhorar a eficiência de sistemas distribuídos e do treinamento de modelos de inteligência artificial. **(Texto informado pelo autor)**

Identificação

Nome

Matheus Costa Monteiro

Nome em citações bibliográficas

MONTEIRO, M. C.

Lattes iD



<http://lattes.cnpq.br/3420386831460864>

País de Nacionalidade

Brasil

Formação acadêmica/titulação

2021 - 2025

Graduação em Sistemas de Informação.
Universidade Federal de Uberlândia, UFU,
Brasil.
Título: Análise comparativa de algoritmos
de escalonamento de workflows
científicos em processadores
heterogêneos.
Orientador: Paulo Henrique Ribeiro
Gabriel.
Bolsista do(a): Fundação de Amparo à
Pesquisa do Estado de Minas Gerais,
FAPEMIG, Brasil.

Formação Complementar

2025

Machine Learning Specialization. (Carga
horária: 80h).
Stanford University, STANFORD, Estados
Unidos.

2024

curso.dev. (Carga horária: 200h).
Filipe Deschamps Tech Inc., FILIPE
DESCHAMPS, Canadá.

2024 - 2024

MIT 6.S191 - Introduction to Deep
Learning. (Carga horária: 40h).
Massachusetts Institute of Technology,
MIT, Estados Unidos.

Atuação Profissional

Universidade Federal de Uberlândia, UFU, Brasil.

Vínculo institucional

2022 - 2024

Vínculo: Bolsista, Enquadramento
Funcional: Coordenador Geral, Carga
horária: 20

Outras informações

Pesquisa: Iniciação Científica em
escalonamento para processadores
heterogêneos (03/202305/2024, 8
h/sem), base do TCC. Ensino: organização
e ministração de cursos/monitorias
(algoritmos, ED, programação

competitiva). Extensão: participação em eventos e mostras de software; ações de divulgação científica.

Algar Telecom, ALGAR, Brasil.

Vínculo institucional

2022 - 2024

Vínculo: Estágio, Enquadramento
Funcional: Estagiário em Engenharia de
Software, Carga horária: 20

**Outras
informações**

Atuou como estagiário em Engenharia de Software, onde trabalhou em quatro projetos estratégicos que impactaram diretamente a eficiência da empresa. Desenvolveu o back-end da aplicação interna "Janela de Acesso", utilizada por mais de 5.000 colaboradores, e criou a API "Conect Master", que otimiza a viabilidade de rede com integração ao Google Maps, aplicando conceitos de teoria dos grafos em C#. Participou da sustentação de plataformas de rede móvel, desenvolvendo soluções de rede e sistemas distribuídos em Java. No projeto "Rai.o", vencedor de uma hackathon de IA, criou uma solução em Python e React que reduz custos operacionais e potencializa vendas, estimando uma economia mensal de R\$300.000 para a empresa.

Beecrowd, BEECROWD, Brasil.

Vínculo institucional

2022 - 2022

Vínculo: Bolsista, Enquadramento
Funcional: Tradutor e Criador de Desafios
de Programação, Carga horária: 10

**Outras
informações**

Atuou como tradutor e criador de desafios de programação. Utilizou sua experiência em maratonas de programação e sua fluência em inglês para desenvolver novos problemas para a plataforma, contribuindo para o aumento da variedade e complexidade dos desafios disponíveis aos usuários.

Atomic Agro, ATOMIC AGRO, Brasil.

Vínculo institucional

2019 - 2019

Vínculo: Celetista, Enquadramento Funcional: Desenvolvedor de Front-end, Carga horária: 40, Regime: Dedicação exclusiva.

Outras informações

Na Atomic Agro, trabalhou como desenvolvedor de front-end, focado no desenvolvimento de interfaces mobile utilizando React Native e ReactJS. Participou de um ambiente de startup que prioriza desenvolvimento ágil, onde adquiriu experiência prática em liderança e trabalho em equipe, além de aprimorar habilidades em desenvolvimento rápido e entrega de soluções eficientes para o mercado.

Scale AI, SCALE, Estados Unidos.

Vínculo institucional

2024 - Atual

Vínculo: Celetista, Enquadramento Funcional: Engenheiro de Inteligência Artificial, Carga horária: 40

Outras informações

Engenheiro de Inteligência Artificial na Scale AI, contribuindo para o desenvolvimento do modelo CoPilot AI. Responsável pela otimização das respostas do modelo de IA, ajustando parâmetros para melhorar a precisão e a qualidade das respostas. Trabalha com técnicas avançadas de programação em Python e explora novas abordagens para aprimorar a interpretabilidade e generalização do modelo.

Projetos de pesquisa

2022 - 2024

Estudo comparativo de heurísticas de escalonamento em processadores heterogêneos

Descrição: Projeto durante minha participação no PET (2022 - 2024). Incluiu

Iniciação Científica registrada sob DIREN/PET 061/2023, orientada por Prof. Paulo Henrique Ribeiro Gabriel, com vigência 31/03/2023 a 04/05/2024 e dedicação de 8 h/semana. Tema: comparação empírica de algoritmos de escalonamento (HEFT, DLS, PEFT, IPEFT, CPOP) em ambientes heterogêneos modelados por DAGs, visando reduzir makespan, melhorar balanceamento de carga e waiting time. Serviu de base para a monografia de TCC (2025)..

Situação: Concluído; Natureza: Pesquisa.
Alunos envolvidos: Graduação: (1) / Doutorado: (1) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Integrante / Paulo Henrique Ribeiro Gabriel - Coordenador.

Número de produções C, T & A: 1

Projetos de extensão

2021 - 2021

Ambev-Tech Academy Hack

Descrição: Projeto desenvolvido como parte do evento Academy Hack da Ambev-Tech, com foco na criação de uma solução de automação para classificação de notas fiscais utilizando inteligência artificial. Como embaixador do projeto pela Universidade Federal de Uberlândia, coordenou a participação de equipes e desenvolveu uma solução que aplica técnicas de IA para otimizar o processo de classificação de documentos, reduzindo tempo e custos operacionais. O projeto foi reconhecido como destaque, contribuindo para a inovação nos processos de negócios da empresa..

Situação: Concluído; Natureza: Extensão.
Alunos envolvidos: Graduação: (10) / Mestrado acadêmico: (1) / Doutorado: (2) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador / Rafael Dias Araújo - Integrante / Jefferson Rodrigo de Souza - Integrante / Leon de Moraes Nunes - Integrante.

2021 - 2021

Tutoria de Programação Competitiva - 2021

Descrição: Após ser campeão da Maratona de Programação Algar em 2020, fui convidado a atuar como tutor de programação competitiva, ensinando algoritmos e estruturas de dados a alunos iniciantes interessados em competições como o ICPC. As aulas focaram no

desenvolvimento de habilidades essenciais para programação competitiva, incluindo técnicas de resolução de problemas e estratégias avançadas para algoritmos, com o objetivo de preparar os alunos para competirem em alto nível..

Situação: Concluído; Natureza: Extensão.

Alunos envolvidos: Graduação: (15) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador.

2020 - 2020

Jovens Programadores - 2020

Descrição: Como coordenador e tutor do projeto Jovens Programadores, desenvolvi uma ação de ensino e extensão voltada para estudantes do ensino médio, com o objetivo de introduzi-los ao mundo da programação. O projeto ensinou conceitos de lógica de programação, algoritmos fundamentais e a linguagem C, oferecendo uma base sólida para que os jovens pudessem explorar carreiras e estudos em áreas tecnológicas. O curso focou em desenvolver o pensamento lógico e as habilidades básicas de programação..

Situação: Concluído; Natureza: Extensão.

Alunos envolvidos: Graduação: (2) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador.

Projetos de ensino

2023 - 2023

Curso Preparatório para a Disciplina de Estruturas de Dados do PET - 2023

Descrição: Minicurso para estudantes de graduação, com o objetivo de preparar os alunos para o entendimento e aplicação de estruturas de dados. O curso aborda temas essenciais como listas, pilhas, filas, árvores e grafos, ajudando os alunos a desenvolver habilidades em lógica e algoritmos avançados..

Situação: Concluído; Natureza: Ensino.

Alunos envolvidos: Graduação: (50) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador / Lucas Gabriel Teodoro Araújo - Integrante.

2022 - 2022

Curso Preparatório para a Disciplina de Estruturas de Dados do PET - 2022/2

Descrição: Minicurso voltado para a preparação de estudantes em estruturas de dados, abordando tópicos como listas, pilhas, filas, árvores e grafos. Esse curso foi oferecido no segundo semestre de 2022 para ajudar os alunos a fortalecerem suas bases em algoritmos e lógica de programação..

Situação: Concluído; Natureza: Ensino.

Alunos envolvidos: Graduação: (30) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador / Lucas Gabriel Teodoro Araújo - Integrante.

2022 - 2022

Curso de C++ do PET - 2022

Descrição: Curso introdutório sobre a linguagem de programação C++ para alunos de graduação, abordando fundamentos de programação, lógica e estruturas de dados. O curso foi direcionado para estudantes que desejam aprofundar conhecimentos em uma linguagem de baixo nível e preparar-se para estudos mais avançados em programação competitiva..

Situação: Concluído; Natureza: Ensino.

Alunos envolvidos: Graduação: (50) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador / Lucas Gabriel Teodoro Araújo - Integrante / Murielly Oliveira Nascimento - Integrante.

2022 - 2022

Curso Preparatório para a Disciplina de Estruturas de Dados do PET - 2022/1

Descrição: Curso oferecido no primeiro semestre de 2022 para preparar alunos de graduação em estruturas de dados, abordando tópicos como listas, pilhas, filas, árvores e grafos. O curso visou desenvolver habilidades em lógica e resolução de problemas para aplicação em disciplinas avançadas de algoritmos..

Situação: Concluído; Natureza: Ensino.

Alunos envolvidos: Graduação: (40) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador / Lucas Gabriel Teodoro Araújo - Integrante.

2022 - 2022

Habilidades e Competências para o Século XXI: Introdução à Programação de Computadores

Descrição: Atuei como monitor no curso "Habilidades e Competências para o Século XXI: Introdução à Programação de Computadores", realizado pelo

Laboratório de Direitos Humanos (LabDH) da Faculdade de Direito da Universidade Federal de Uberlândia (UFU). O curso foi desenvolvido em parceria com a Fundação de Apoio Universitário (FAU), com o apoio do Tribunal Regional do Trabalho de Minas Gerais (TRT-MG) e do Ministério Público do Trabalho (MPT). Voltado para a comunidade acadêmica e externa, o objetivo do curso foi desenvolver competências de programação, capacitando os participantes para o mercado de trabalho impactado pelas novas tecnologias. Realizado no laboratório de informática da UFU, o curso contou com módulos presenciais aos sábados, oferecendo um aprendizado prático e interdisciplinar..
Situação: Concluído; Natureza: Ensino.
Alunos envolvidos: Graduação: (30) / Mestrado acadêmico: (2) / Mestrado profissional: (1) / Doutorado: (1) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Integrante / Flávio de Oliveira Silva - Integrante / Rodrigo Vitorino Souza Alves - Coordenador.

Áreas de atuação

1.

Grande área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação / Subárea: Metodologia e Técnicas da Computação/Especialidade: Engenharia de Software.

2.

Grande área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação / Subárea: Teoria da Computação/Especialidade: Análise de Algoritmos e Complexidade de Computação.

Idiomas

Português

Compreende Bem, Fala Bem, Lê Bem, Escreve Bem.

Inglês

Compreende Bem, Fala Bem, Lê Bem, Escreve Bem.

Espanhol

Compreende Razoavelmente, Fala Razoavelmente, Lê Razoavelmente, Escreve Razoavelmente.

2025

Pódio - Adapta AI Challenge 2025, Adapta.

2025

POSCOMP 2025 ? 4ª maior nota da história (63/70, 90%), Sociedade Brasileira de Computação (SBC).

2024

Vencedor da Hackathon de Inteligência Artificial - Algar Telecom, Algar Telecom.

2023

Vencedor da Mostra de Software FACOM Techweek 2023 - jogo_da_velhAI, Universidade Federal de Uberlândia.

2022

Medalhista na IX Maratona Mineira de Programação, Sociedade Brasileira de Computação.

2022

Menção Honrosa ICPC South America Phase/First Phase rank: 96, ICPC.

2021

Vencedor do Academy Hack - Ambev-Tech, Ambev Tech.

2020

Campeão da Maratona de Programação Algar 2020, Algar Telecom e Universidade Federal de Uberlândia.

2020

Vencedor da Mostra de Software FACOM Techweek 2020 - Minha Saúde APP, Universidade Federal de Uberlândia.

Produções

Produção bibliográfica

Resumos publicados em anais de congressos

1.

MONTEIRO, M. C.; **GABRIEL, P. H. R. .** Plano de pesquisa - Comparação de Algoritmos de Escalonamento em Sistemas de Computação Heterogêneos Utilizando Teoria dos Grafos. In: IX FACOM TechWeek e XVI Workshop de Teses e Dissertações em Ciência da Computação, 2022, Uberlândia. IX FACOM TechWeek e XVI Workshop de Teses e Dissertações em Ciência da Computação, 2022.

2.

MONTEIRO, M. C. Trabalho de conclusão de disciplina - 2019/1. In: V Mostra de Trabalhos de Empreendedorismo de Monte Carmelo, 2019, Monte Carmelo. Algoritmos de Recomendação e Personalização de Anúncios nas Empresa, 2019.

Outras produções bibliográficas

1.

★ **GABRIEL, P. H. R. ; MONTEIRO, M. C. .** Análise comparativa de algoritmos de escalonamento de workflows científicos em processadores heterogêneos. Uberlândia: Universidade Federal de Uberlândia (UFU) ? Sistemas de Informação, 2025 (Trabalho de conclusão de curso (Graduação)).

Produção técnica

Programas de computador sem registro

1.

MONTEIRO, M. C.. jogo_da_velhAI. 2024.

Trabalhos técnicos

1.

★ **MONTEIRO, M. C.;** **PEREIRA, J. H. S. .** Maratona de Programação (ICPC). 2022.

Demais tipos de produção técnica

1.

MONTEIRO, M. C.. Vencedor da Hackathon de Inteligência Artificial - Algar Telecom. 2024. (Participação em Hackathon).

2.

★ **MONTEIRO, M. C.** Melhor Software do Ano - FACOM Techweek 2023. 2023. (Participação em Mostra de Software).

3.

MONTEIRO, M. C. UberHub Code Club - 2022. 2022. (Curso de curta duração ministrado/Extensão).

4.

★ **MONTEIRO, M. C.** Medalhista na IX Maratona Mineira de Programação. 2022. (Participação em Competição de Programação).

5.

★ **MONTEIRO, M. C.** Embaixador e Vencedor do Academy Hack - Ambev-Tech. 2021. (Participação em Hackathon).

6.

MONTEIRO, M. C. Jovens Programadores. 2020. (Curso de curta duração ministrado/Extensão).

7.

MONTEIRO, M. C. Melhor Software do Ano - FACOM Techweek 2020. 2020. (Participação em Mostra de Software).

8.

MONTEIRO, M. C. Campeão da Maratona de Programação Algar 2020. 2020. (Campeão Maratona de Programação Algar Techweek 2020).

Eventos

Participação em eventos, congressos, exposições e feiras

1.

The 2022 ICPC South America/Brazil First Phase. O(s) Orangotangos. 2023. (Olimpíada).

2.

IX Maratona Mineira de Programação. Time O(s) brabos. 2022. (Olimpíada).

3.

The 2021 ICPC South America/Brazil First Phase. Amigos do Zuck. 2022. (Olimpíada).

4.

XXII SEMAT e XII SEMEST. Coloração de mapas determinados por grafos planares com duas ou três cores. 2022. (Seminário).

5.

ICPC South America/Brazil First Phase. D812. 2021. (Olimpíada).

6.

Escola de Verão do ICPC - Unicamp. Brazilian ICPC Summer School. 2020. (Seminário).

Organização de eventos, congressos, exposições e feiras

1.

MONTEIRO, M. C.; **RAZENTE, H. L.** ; **CATTELAN, R. G.** ; **NASCIMENTO, M. O.** ; **ARAUJO, L. G. T.** . X FACOM TechWeek - Semana Acadêmica da Faculdade de Computação da UFU. 2023. (Congresso).

2.

MONTEIRO, M. C.; **ARAUJO, L. G. T.** ; **NASCIMENTO, M. O.** ; **RAZENTE, H. L.** ; **CATTELAN, R. G.** . XVI Workshop de Teses e Dissertações em Ciência da Computação. 2022. (Exposição).

3.

MONTEIRO, M. C.; **ARAUJO, L. G. T.** ; **RAZENTE, H. L.** ; **CATTELAN, R. G.** ; **NASCIMENTO, M. O.** . XV Workshop de

4.

MONTEIRO, M. C.; ARAUJO, L. G. T. ; CATTELAN, R. G. ;
RAZENTE, H. L. . IX FACOM TechWeek - Semana Acadêmica da
Faculdade de Computação da UFU. 2022. (Congresso).

Inovação

Programa de computador sem registro

1.

MONTEIRO, M. C.. jogo_da_velhAI. 2024.

Projeto de extensão

2021 - 2021

Ambev-Tech Academy Hack

Descrição: Projeto desenvolvido como parte do evento Academy Hack da Ambev-Tech, com foco na criação de uma solução de automação para classificação de notas fiscais utilizando inteligência artificial. Como embaixador do projeto pela Universidade Federal de Uberlândia, coordenou a participação de equipes e desenvolveu uma solução que aplica técnicas de IA para otimizar o processo de classificação de documentos, reduzindo tempo e custos operacionais. O projeto foi reconhecido como destaque, contribuindo para a inovação nos processos de negócios da empresa..

Situação: Concluído; Natureza: Extensão.
Alunos envolvidos: Graduação: (10) /
Mestrado acadêmico: (1) / Doutorado: (2)

Integrantes: Matheus Costa Monteiro -
Coordenador / Rafael Dias Araújo -
Integrante / Jefferson Rodrigo de Souza -
Integrante / Leon de Moraes Nunes -
Integrante.

2021 - 2021

Tutoria de Programação Competitiva -
2021

Descrição: Após ser campeão da Maratona de Programação Algar em 2020, fui convidado a atuar como tutor de programação competitiva, ensinando algoritmos e estruturas de dados a alunos iniciantes interessados em competições como o ICPC. As aulas focaram no desenvolvimento de habilidades essenciais para programação competitiva, incluindo técnicas de resolução de problemas e estratégias avançadas para algoritmos, com o objetivo de preparar os alunos para competirem em alto nível..

Situação: Concluído; Natureza: Extensão.
Alunos envolvidos: Graduação: (15) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador.

2020 - 2020

Jovens Programadores - 2020

Descrição: Como coordenador e tutor do projeto Jovens Programadores, desenvolvi uma ação de ensino e extensão voltada para estudantes do ensino médio, com o objetivo de introduzi-los ao mundo da programação. O projeto ensinou conceitos de lógica de programação, algoritmos fundamentais e a linguagem C, oferecendo uma base sólida para que os jovens pudessem explorar carreiras e estudos em áreas tecnológicas. O curso focou em desenvolver o pensamento lógico e as habilidades básicas de programação..

Situação: Concluído; Natureza: Extensão.
Alunos envolvidos: Graduação: (2) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador.

Projeto de ensino

2023 - 2023

Curso Preparatório para a Disciplina de Estruturas de Dados do PET - 2023

Descrição: Minicurso para estudantes de graduação, com o objetivo de preparar os alunos para o entendimento e aplicação de estruturas de dados. O curso aborda temas essenciais como listas, pilhas, filas, árvores e grafos, ajudando os alunos a desenvolver habilidades em lógica e algoritmos avançados..

Situação: Concluído; Natureza: Ensino.
Alunos envolvidos: Graduação: (50) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador / Lucas Gabriel Teodoro Araújo - Integrante.

2022 - 2022

Descrição: Minicurso voltado para a preparação de estudantes em estruturas de dados, abordando tópicos como listas, pilhas, filas, árvores e grafos. Esse curso foi oferecido no segundo semestre de 2022 para ajudar os alunos a fortalecerem suas bases em algoritmos e lógica de programação..

Situação: Concluído; Natureza: Ensino.

Alunos envolvidos: Graduação: (30) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador / Lucas Gabriel Teodoro Araújo - Integrante.

2022 - 2022

Curso de C++ do PET - 2022

Descrição: Curso introdutório sobre a linguagem de programação C++ para alunos de graduação, abordando fundamentos de programação, lógica e estruturas de dados. O curso foi direcionado para estudantes que desejam aprofundar conhecimentos em uma linguagem de baixo nível e preparar-se para estudos mais avançados em programação competitiva..

Situação: Concluído; Natureza: Ensino.

Alunos envolvidos: Graduação: (50) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador / Lucas Gabriel Teodoro Araújo - Integrante / Murielly Oliveira Nascimento - Integrante.

2022 - 2022

Curso Preparatório para a Disciplina de Estruturas de Dados do PET - 2022/1

Descrição: Curso oferecido no primeiro semestre de 2022 para preparar alunos de graduação em estruturas de dados, abordando tópicos como listas, pilhas, filas, árvores e grafos. O curso visou desenvolver habilidades em lógica e resolução de problemas para aplicação em disciplinas avançadas de algoritmos..

Situação: Concluído; Natureza: Ensino.

Alunos envolvidos: Graduação: (40) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Coordenador / Lucas Gabriel Teodoro Araújo - Integrante.

2022 - 2022

Habilidades e Competências para o Século XXI: Introdução à Programação de Computadores

Descrição: Atuei como monitor no curso "Habilidades e Competências para o Século XXI: Introdução à Programação de Computadores", realizado pelo Laboratório de Direitos Humanos (LabDH) da Faculdade de Direito da Universidade Federal de Uberlândia (UFU). O curso foi desenvolvido em parceria com a Fundação de Apoio Universitário (FAU), com o apoio do Tribunal Regional do Trabalho de Minas Gerais (TRT-MG) e do Ministério Público do Trabalho (MPT). Voltado para a comunidade acadêmica e externa, o objetivo do curso foi desenvolver competências de programação, capacitando os participantes para o mercado de trabalho impactado pelas novas tecnologias. Realizado no laboratório de informática da UFU, o curso contou com módulos presenciais aos sábados, oferecendo um aprendizado prático e interdisciplinar.

Situação: Concluído; Natureza: Ensino.

Alunos envolvidos: Graduação: (30) / Mestrado acadêmico: (2) / Mestrado profissional: (1) / Doutorado: (1) .

Integrantes: Matheus Costa Monteiro - Integrante / Flávio de Oliveira Silva - Integrante / Rodrigo Vitorino Souza Alves - Coordenador.

Educação e Popularização de C & T

Programa de Computador sem registro de patente

1.

MONTEIRO, M. C.. jogo_da_velhAI. 2024.

Cursos de curta duração ministrados

1.

MONTEIRO, M. C.. UberHub Code Club - 2022. 2022. (Curso de curta duração ministrado/Extensão).

2.

MONTEIRO, M. C.. Jovens Programadores. 2020. (Curso de curta duração ministrado/Extensão).

Organização de eventos, congressos, exposições e feiras

1.

MONTEIRO, M. C.; RAZENTE, H. L. ; CATTELAN, R. G. ; NASCIMENTO, M. O. ; ARAUJO, L. G. T. . X FACOM TechWeek - Semana Acadêmica da Faculdade de Computação da UFU. 2023. (Congresso).

2.

MONTEIRO, M. C.; ARAUJO, L. G. T. ; NASCIMENTO, M. O. ; RAZENTE, H. L. ; CATTELAN, R. G. . XVI Workshop de Teses e Dissertações em Ciência da Computação. 2022. (Exposição).

3.

MONTEIRO, M. C.; ARAUJO, L. G. T. ; RAZENTE, H. L. ; CATTELAN, R. G. ; NASCIMENTO, M. O. . XV Workshop de Teses e Dissertações em Ciência da Computação (2023). 2022. (Exposição).

4.

MONTEIRO, M. C.; ARAUJO, L. G. T. ; CATTELAN, R. G. ; RAZENTE, H. L. . IX FACOM TechWeek - Semana Acadêmica da Faculdade de Computação da UFU. 2022. (Congresso).

Outras informações relevantes

MENÇÕES NA MÍDIA: Computação da UFU conquista medalhas de prata e ouro na Maratona Mineira de Programação (06/2022). Link: [https://comunica.ufu.br/noticias/2022/06/computacao-da-ufu-conquista-medalhas-de-prata-e-ouro-na-maratona-mineira-de] Alunos da UFU são premiados em desafio de inteligência artificial (ABI Academy Hack) (01/2022). Link: [https://comunica.ufu.br/noticias/2022/01/alunos-da-ufu-sao-premiados-em-desafio-de-inteligencia-artificial] Aluno da UFU foi um dos ganhadores do maior hackathon de IA generativa do Brasil (Adapta AI Challenge) (09/2025). Link: [https://comunica.ufu.br/noticias/2025/09/aluno-da-ufu-foi-um-dos-ganhadores-do-maior-hackathon-de-ia-generativa-do-brasil] PERFIS E REPOSITÓRIOS: GitHub: https://github.com/costadev00 LinkedIn: [https://www.linkedin.com/in/costadeveloper/] ORCID: [https://orcid.org/0009-0009-4542-6236] Repositório do TCC: [https://repositorio.ufu.br/handle/123456789/47466]

Página gerada pelo Sistema Currículo Lattes em 19/11/2025 às 12:05:01

Somente os dados identificados como públicos pelo autor são apresentados na consulta do seu Currículo Lattes.

[Configuração de privacidade na Plataforma Lattes](#)