

 <b>UNIFACS</b> <b>UNIVERSIDADE SALVADOR</b> <small>LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES</small>	<b>Trabalho Prático</b>	
	Disciplina: Linguagem de Programação Prof.: Christianne Orrico Dalforno	
	Valor total do trabalho: 3,0	

### Instruções:

1. Este trabalho deve ser realizado em equipe de, no máximo, 4 pessoas.
2. A participação de cada integrante é fundamental sendo considerada para a avaliação.
3. O grupo é o maior responsável sobre a identificação dos elementos da equipe que não corresponderem adequadamente ao ponto anterior.
4. Os programas deverão ser executados em sala, na data marcada para apresentação, quando os componentes da equipe serão arguidos sobre o trabalho. A ausência de um aluno na apresentação do trabalho implica na atribuição, ao mesmo, da nota 0,0(zero).
5. Qualquer semelhança entre trabalhos de equipes diferentes resultará em nota 0,0 (zero) para todas as equipes com trabalhos semelhantes.
6. **O código a ser apresentado não deve conter comentários explicando o mesmo.**
7. O programa deverá ser compilado diante da professora no momento da apresentação do trabalho.
8. Não será aceito trabalho enviado por e-mail.

### Objetivo

Implementar, usando a linguagem C, um sistema para venda de ingressos para uma peça de teatro.

### Sistema para venda de ingressos para teatro

O sistema de venda de ingressos para teatro deve oferecer ao usuário um menu com as opções de venda de ingresso e encerrar bilheteria.

A equipe deve definir:

- a quantidade de filas
- a quantidade de poltronas por fila
- o nome da peça de teatro
- o valor do ingresso

A bilheteria funciona para uma única peça de teatro e o ingresso só pode ser comprado na semana do espetáculo. O espetáculo acontece uma vez por semana.

Quando o usuário solicitar a venda do ingresso, o sistema deve oferecer as opções de meia-entrada e entrada inteira. Uma vez escolhida a opção desejada, o sistema deve mostrar a disponibilidade de poltronas para que seja escolhida uma poltrona livre. No fim deve ser pedida a confirmação da venda.

Quando o usuário solicitar o encerramento da bilheteria, deve ser mostrado um relatório (na tela) constando:

- A quantidade de meia-entradas vendidas
- A quantidade de entradas inteiras vendidas
- A quantidade total de ingressos vendidos
- O valor total arrecadado naquele período
- O valor total arrecadado em todos os períodos que a bilheteria esteve em funcionamento até aquele momento

## **Implementação**

O programa deve ser implementado usando a linguagem C.

Os dados sobre a ocupação das poltronas devem ser armazenados num arquivo em disco, uma vez que a bilheteria funciona em vários períodos durante a semana.

## **Apresentação**

O trabalho deve ser apresentado no dia marcado, quando haverá arguição dos membros da equipe. Portanto é obrigatória a presença de todos os integrantes da equipe. O não comparecimento à apresentação acarretará na atribuição da nota zero ao componente da equipe ausente.

O código deverá ser explicado pela equipe e, portanto, não deve conter comentários explicativos.

O programa deve ser compilado na hora da apresentação.

No momento da apresentação deve ser entregue a listagem impressa do código.

## **Observação**

A qualidade do código é um dos critérios de avaliação, portanto, não esqueçam de modularizar o programa.