

Abril Costanzo 2°A

Mi programa se basa en la boletería de un auto-cine. Se pueden generar ventas de más de un producto (entrada y estacionamiento) y se pueden agregar productos a la base de datos.

Se generan tickets de compra y se puede ver que películas se están pasando en el momento y que lugares del estacionamiento están ocupados, así el vendedor sabe que ofrecer.

Clase 15 – Excepciones

Se controlan excepciones por todo el programa. Se pueden ver en el proyecto “Excepciones”.

Clase 16 – Test Unitarios

Se encuentran en el proyecto “TestsUnitarios”.

Clase 17 – Tipos Genéricos

Se utiliza en la clase “Venta” del proyecto “Entidades” para que la clase sea útil para ventas de entradas y de lugares de estacionamiento.

También se utiliza en las clases “IArchivo” y “Xml” del proyecto “Archivos”.

Clase 18 – Interfaces

La interfaz se utiliza en la clase “IArchivo” que luego se implementa en las clases “Texto” y “Xml”.

Clase 19 – Archivos de texto

Se implementa en el FormPrincipal para guardar el ticket en un archivo de texto. (Método GenerarTicketVenta).

Clase 21 y 22 – SQL y Base de Datos

Se usa una base de datos para guardar la información de las películas y el estacionamiento. (Clase “conexionBD”).

Clase 23 – Hilos

Se implementa en el FormPrincipal y simula mostrar que películas y lugares de estacionamiento ya se desocuparon quitándolos del textbox “Ventas vigentes” cada determinado tiempo.

Clase 24 – Eventos

Se utiliza el evento “RealizarVenta” en el FormPrincipal cuando se genera una venta para guardar el ticket, iniciar el hilo y también para generar un aviso al vendedor en caso de tener que dar un ticket de descuento.

Clase 25 – Métodos de extensión

Genere un método de extensión para guardar excepciones en un archivo de texto. Se encuentra en la clase “MetodoExtension” en Entidades.