



Análise Orientada a objetos

Aula 11

Prof. Me. Juliana Costa-Silva



Na aula de hoje...

Descrição do Projeto

Descrição da avaliação

Leitura recomendada



Projeto/ Avaliação

1. A aplicação deve iniciar apenas com login, o usuário deve criar uma nova senha caso erre 3 vezes.
2. A nova senha deve ser diferente das 3 últimas;
3. Desenvolva uma aplicação com no mínimo 5 classes coerentes em relação ao problema escolhido;
4. Modele no mínimo 3 classes compostas (Ex.: Classe Pessoa, com o Atributo Endereco desenvolvida em aula);
5. Todas as classes devem possuir atributos privados, métodos get e set e método toString();
6. A aplicação deve ter no mínimo um "relatório" que envolva várias classes;
7. A aplicação deve conter um menu, com opções de cadastro e consulta a dados cadastrados;
8. Os dados devem ser registrados no banco de dados/ ou em



Como serei Avaliado

1. O aluno deve enviar o código desenvolvido via formulário até a data da avaliação as 19:00h;
2. O aluno deve preparar uma apresentação do sistema, de no mínimo 2 minutos;
3. O aluno deve responder no mínimo 2 perguntas do professor durante a avaliação;
4. A pontuação será calculada com base no código desenvolvido e entregue 30% da nota;
5. Modelagem das classes e uso dos conceitos de orientação a objetos, assim como relacionamentos entre classes;
6. Perguntas respondidas 50% da nota;

A avaliação é individual! Plágios receberão nota 0



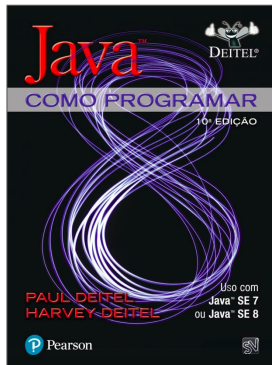
Leitura complementar

Para mais informações sobre JAVA, leia:

Java: Como programar

Capítulo 24:

[[Deitel, 2010](#)]





Referências



Deitel, Paul J.; Deitel, H. M. (2010).

Java: Como programar. 8ª Edição.

Pearson.