

Aula 2 - Projetos NodeJs

Tópicos especiais em Sistemas

Prof. Juliana Costa Silva - juliana.silva@up.edu.br

O que veremos hoje

1. Introdução

1.1 Criando um projeto NodeJS

1.2 Editando seu projeto

O que precisaremos?

Instalações necessárias

- Instalação da versão LTS”do NodeJs
- Esta é a última versão estável e suporte do Node.
- VSCode

Versão NodeJS

Teste a Instalação

Uma vez que instalação estiver concluída, abriremos o VSCode e por meio do terminal verificaremos que o Node fato foi instalado e sua versão.

Escreveremos o comando `node -v` para acessarmos essa informação. No caso do nosso projeto, a versão utilizada e v14.16.0.

NPM

Para iniciarmos nosso projeto em Node, vamos usar um gerenciador de módulos.

Para isto usaremos o NPM, ou *Node Package Manager*.

O Node já instala o NPM automaticamente.

Verifique no terminal pelo comando `npm -v`, sua versão.

Iniciando o projeto

- Navegue até a pasta onde deseja criar o projeto;
- Use o comando **npm init** dentro da pasta onde deseja criar seu projeto;

Continua...

Iniciando um projeto

Perguntas...

- package name (nome do projeto);
- version;
- description;
- entry point (*arquivo que irá inicializar o servidor. Não temos ainda esse arquivo mas ele se chamará index.js quando criarmos o servidor*);
- test command;
- git repository;
- keywords;
- autor (nosso nome);
- license (*licença ISC*).

package.json

Confirmando as informações e um arquivo chamado **package.json** terá sido criado.

Este arquivo contém todas as informações do nosso projeto, desde o nome, sua versão e scripts que podem ser executados até novos pacotes que poderemos instalar.

Trabalhando no projeto

Vamos criar nosso arquivo *entry point*, este arquivo será o principal do projeto, responsável pela execução do servidor;

Crie o arquivo com o nome **index.js**.

Trabalhando no projeto

Vamos criar nosso arquivo *entry point*, este arquivo será o principal do projeto, responsável pela execução do servidor;

Crie o arquivo com o nome **index.js**.

Observe as dependências criadas no arquivo **package.json**.

- Vamos utilizar o Express;
- Express é um módulo do Node que contém uma biblioteca que possibilitará essa execução com o servidor;
- Para instala digite no terminal **npm install express**

Editando o index.js

No arquivo **index.js**, vamos declarar uma constante Js de nome `express`, que vai ser inicializada com o módulo `express`

Use o seguinte comando:

```
const express = require('express')
```

Mais sobre Express

Utilizamos uma string pois nos referimos a uma biblioteca.

O express terá várias funções, e uma delas é o aplicativo que será executado no servidor.

Inseriremos também a porta que o servidor deve escutar para acessar requisições.

Essa porta será a 3000, e por enquanto inseriremos apenas um `console.log()` com uma mensagem de texto.

```
const express = require('express')  
  
const app = express()  
  
app.listen(3000, () => console.log('servidor rodando'))
```

Fonte: O autor

Execute seu projeto

Para executarmos esse servidor, no console escreveremos o comando **node index.js**.

Veremos a mensagem 'servidor rodando na porta 3000', como esperávamos.

Se acessarmos no navegador o caminho **localhost:3000** teremos algo em execução, mas não encontramos nenhum get, afinal não criamos nenhuma rota ainda.