

UNIVERSIDAD DEL MAGDALENA
PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
SOFTWARE PARA REDES – SEM I - 2014

TALLER - PRIMER SEGUIMIENTO (90 puntos)

GRUPOS MÁXIMO DE DOS (2) ESTUDIANTES.

Desarrollar un Sistema de Reproducción de Música Compartida como un tipo de “Rockola” basados en una arquitectura Cliente/Servidor Multicapas, utilizando como mecanismo de comunicación Socket, donde les permita a usuarios conectados seleccionar sus canciones, pero también compartirla entre los usuarios conectados.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- El sistema solicitará al usuario el nombre o IP donde está alojado el servidor de la “Rockola”.
- El sistema le pedirá al usuario un username para registrarse y posteriormente poder iniciar sesión. Deberá validarse que el usuario exista para iniciar sesión.
- El sistema deberá informar a un usuario cuando uno de los usuarios se ha conectado o desconectado.
- El sistema permitirá que un usuario pueda organizar su lista de reproducción. Esto es, buscar dentro de un listado de canciones compartidas en el servidor, para luego poder seleccionar las que quiere descargar. El usuario de manera local podrá colocarle el orden en que quiere escuchar las pistas.
- El usuario podrá agregar pistas al servidor para compartirlas con los demás usuarios. Esto será, seleccionando un archivo de música dentro de un directorio local y subirlo al servidor.
- El sistema permitirá ver los usuarios conectados y ver que pistas están escuchando.
- El sistema permitirá enviar un mensaje de texto a un usuario conectado (Solo en privado).
- El sistema permitirá al usuario reproducir, pausar o detener la pista desde su lista de reproducción.
- El sistema deberá permitir la salida del usuario (Cerrar sesión). Recuerde que esto implica desaparecer de la lista de conectados a los demás usuarios.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- Deberá entregar los códigos fuentes documentados, explicando los métodos o instrucciones que considere pertinente para su entendimiento. Especifique además los nombres de los autores en cada uno de los archivos entregados.
- Para las pruebas de la aplicación deberá ejecutarlo como mínimo en dos máquinas en la red.