# GUIÃO 07 – TIPOS ABSTRATOS DE DADOS (TADS)

## 1 – Stacks & Queues

Pretende-se verificar se um número inteiro positivo (base 10), lido do teclado, é uma capicua.

Desenvolva um algoritmo, usando uma pilha de inteiros (stack) e uma fila de inteiros (queue), que processa os sucessivos algarismos de um número e conclui se esse número é ou não uma capicua.

Analise as funcionalidades dos tipos abstratos **IntegersQueue** e **IntegersStack** disponibilizados e complete o ficheiro **01\_example.c**.

### 2 - O TAD DATE

Pretende-se concluir o desenvolvimento do tipo abstrato de dados DATE, para registar e operar sobre datas. Esse tipo abstrato é constituído pelo ficheiro de interface **Date.h** e pelo ficheiro de implementação **Date.c** (incompleto).

É possível testar as funções desenvolvidas compilando e executando o programa de teste **Tests.c**, que permite o **teste incremental** de cada uma das funcionalidades do tipo abstrato. É fornecido um ficheiro **Makefile**, para facilitar o processo de compilação em **Linux**. Após a compilação pode invocar ./**Tests** para executar todos os testes. Se preferir, pode invocar ./**Tests N**, com N = 1,2,... para executar apenas até ao teste N.

#### **Tarefas**

- Comece por analisar o ficheiro **Date.h**, para identificar as funcionalidades disponibilizadas, e o ficheiro **Tests.c**, para perceber a sequência de testes que será efetuada.
- Questões: como é representada internamente cada data? Que funções definidas em Date.h operam com / sobre instâncias do tipo DATE? Que funções são funções auxiliares?
- Analise o ficheiro Date.c, para verificar o modo como são implementadas as diferentes funções. Há
  alguma função auxiliar "privada"?
- Use a Makefile para **compilar** o módulo e o programa de teste. Tente perceber o significado dos erros / avisos indicados.
- De modo faseado, **complete e teste** cada uma das **funções incompletas**. Tenha em atenção a especificação de cada função e as suas **pré-condições** e **pós-condições**.

### 3 - O TAD PERSON

Pretende-se concluir o desenvolvimento do tipo abstrato de dados PERSON, para registar e operar sobre instâncias que registam dados de uma pessoa. Esse tipo abstrato é constituído pelo ficheiro de interface **Person.h** e pelo ficheiro de implementação **Person.c** (incompleto).

É possível testar as funções desenvolvidas compilando e executando o programa de teste **Tests.c**, que permite o **teste incremental** de cada uma das funcionalidades do tipo abstrato. É fornecido um ficheiro **Makefile**, para facilitar o processo de compilação em **Linux**. Após a compilação pode invocar ./**Tests** 

1

para executar todos os testes. Se preferir, pode invocar ./**Tests N**, com N = 1,2,... para executar apenas até ao teste N.

## **Tarefas**

- Comece por analisar o ficheiro **Person.h**, para identificar as funcionalidades disponibilizadas, e o ficheiro **Tests.c**, para perceber a sequência de testes que será efetuada.
- **Questões:** como é **representada internamente** cada instância? que funções definidas em Person.h **operam** com / sobre **instâncias** do tipo PERSON?
- Analise o ficheiro **Person.c**, para verificar como são implementadas as diferentes funções.
- Use a Makefile para **compilar** o módulo e o programa de teste. Tente perceber o significado dos erros / avisos indicados.
- De modo faseado, **complete e teste** cada uma das **funções incompletas**. Tenha em atenção a especificação de cada função e as suas **pré-condições** e **pós-condições**.
- Depois de superar todos os testes, e em **Linux**, execute **valgrind**./**Tests** para verificar se tem "memory leaks" ou outros problemas relacionados com a alocação dinâmica de memória. Se não tiver problemas deverá obter um relatório semelhante ao abaixo.

```
==4485==
                                    HEAP
                                                                   SUMMARY:
==4485==
                in
                             at
                                   exit:
                                                 bytes
                                                                     blocks
                      use
                                                          in
==4485==
           total heap usage: 13 allocs, 13 frees, 4,233 bytes allocated
==4485==
==4485==
                heap
                      blocks
                                      freed
                                                      leaks
                                                                   possible
                               were
                                                  no
                                                              are
==4485==
==4485==
        For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==4485==
         ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
```

### 4 - Stacks & Queues - Exercício adcional

Analise as funcionalidades dos tipos abstratos PointersQueue e PointersStack disponibilizados.

Usando os tipos abstratos **DATE** e **PERSON** dos exercícios anteriores, desenvolva um exemplo que use **pilhas de ponteiros (stack)** e **filas de ponteiros (queue)** para representar filas e pilhas de **instâncias** desses tipos.

Crie várias instâncias de DATE e de PERSON e adicione-as às correspondentes estruturas de dados.

Retire e imprima, um a um, cada um dos elementos, até que as estruturas de dados fiquem vazias.

Em **Linux**, execute o **valgrind** para verificar se tem *"memory leaks"* ou outros problemas relacionados com a alocação dinâmica de memória.