

Proyecto tienda

Luis Ángel Coteló Leyva

1.- Descripción general

Hay que realizar una página web de compras online con funcionalidad. La idea es separar la vista de la funcionalidad y tener así una parte que corresponda con la asignatura de Lenguaje de Marcas (vista) y otra que corresponda con Bases de Datos (funcionalidad).

La página tendrá un carro de compra que guardará los productos y una forma de iniciar sesión. Los productos añadidos al carrito se guardarán y podrán verse en visitas posteriores de la página. Además, el usuario seguirá conectado durante una semana antes de reiniciar la sesión. Se podrá también añadir productos al carrito sin iniciar sesión, no obstante habrá que iniciarla para redirigir a la pasarela de pago

1.1.- Funcionalidad

1.1.1.- Servidor

El servidor almacenará cookies para la navegación. Además, cuando el usuario inicie sesión, se guardarán las cookies pertinentes.

En el servidor va a almacenar en una base de datos, las tablas de los productos y las tablas de los usuarios.

Cada vez que un usuario envíe un formulario al servidor, para registrarse, por ejemplo, se comprobarán que los datos introducidos son correctos y se procederá a informar al usuario si no lo son.

Cualquier dato de carácter sensible, es decir, que no forme parte de la navegación, será ocultado al usuario y se transmitirá por el método POST. En caso de la navegación, se hará con GET

1.2.2.- Usuario

Si el usuario ha iniciado sesión previamente, su sesión quedará almacenada y cuando visite la página en un marco de una semana, seguirá con su sesión iniciada si no eliminó las cookies. Quedarán también grabados los datos del carrito, por lo que podrá comprar los productos que dejara en él si lo desea.

Solo habrá dos tipos de usuarios registrados, usuario normal y administrador. El usuario normal podrá configurar su perfil de usuario y realizar compras, mientras que el usuario administrador podrá modificar los productos.

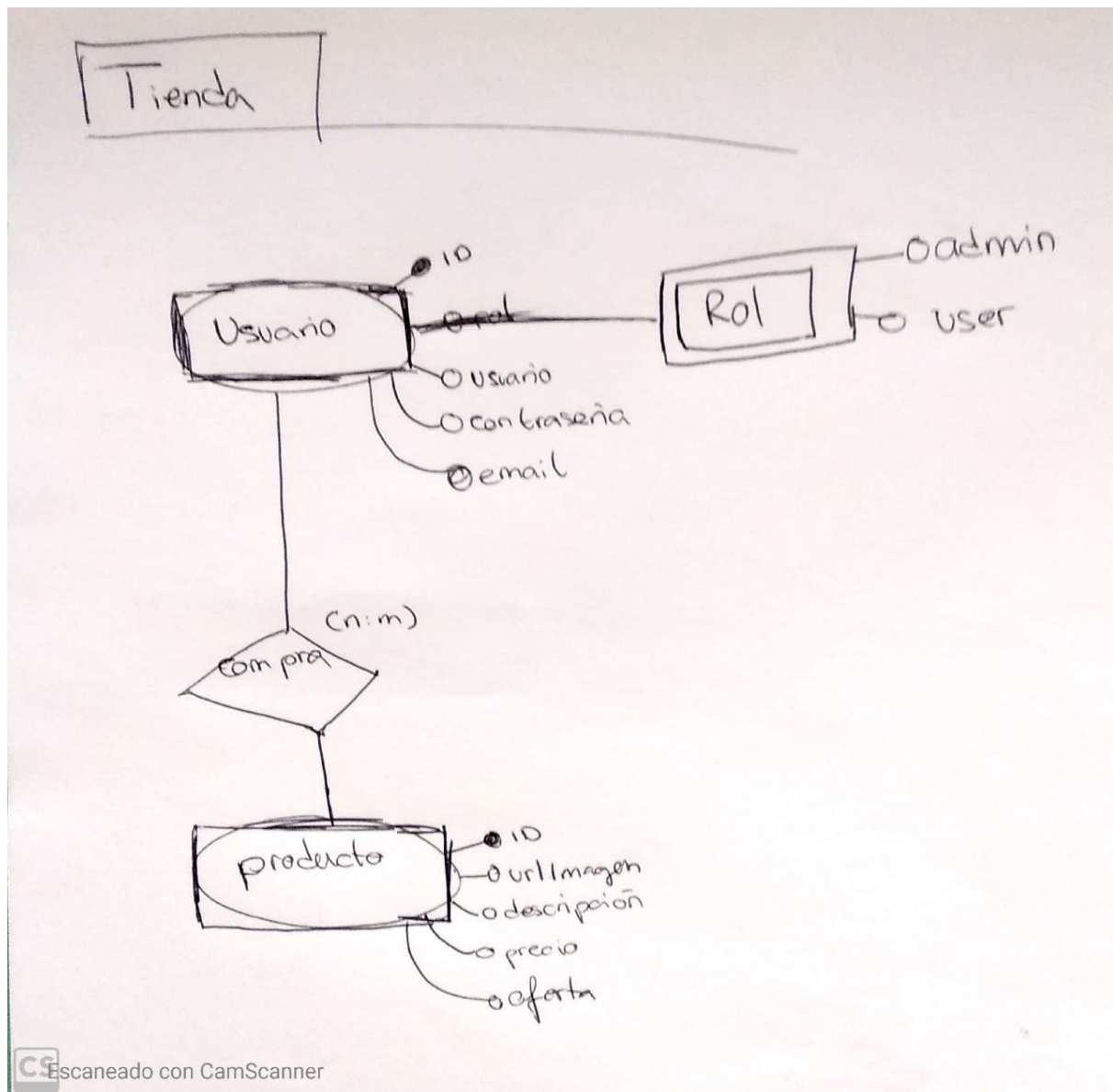
2.- Herramientas

Se usarán repositorios para el seguimiento del proyecto. En este repositorio se irán actualizando los datos del proyecto, de manera que se pueda trabajar correctamente en grupo y de manera distribuida, además de llevar un seguimiento del mismo.

Repositorio: <https://github.com/cotelus/tienda-gbd.git>

3.- Base de datos

- Entidad/Relación



- Mysql

```
--
-- Base de datos: `tienda`
--
--
-- -----
--
-- Estructura de tabla para la tabla `producto`
--
CREATE TABLE `producto` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `precio` double NOT NULL,
  `oferta` double NOT NULL,
  `imagen` text COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL,
  `stock` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish_ci;
--
-- -----
--
-- Estructura de tabla para la tabla `usuarios`
--
CREATE TABLE `usuarios` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `user` varchar(20) COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL,
  `password` varchar(20) COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish_ci;
--
-- Índices para tablas volcadas
--
--
-- Indices de la tabla `producto`
--
ALTER TABLE `producto`
  ADD PRIMARY KEY (`id`);
```

```
--  
-- Indices de la tabla `usuarios`  
--  
ALTER TABLE `usuarios`  
  ADD PRIMARY KEY (`id`);  
  
--  
-- AUTO_INCREMENT de las tablas volcadas  
--  
  
--  
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `producto`  
--  
ALTER TABLE `producto`  
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT;  
  
--  
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `usuarios`  
--  
ALTER TABLE `usuarios`  
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=8;  
COMMIT;
```