



陈晓江

Cococ Creator开发

中国 - 深圳

jiang91@163.com

13516650889

cotichen

大专

## 自我评价

本人对待工作认真，责任心强，待人真诚，善于沟通，时刻保持学习，积极拥抱变化。喜欢研究相关的开发软件，具备一定的市场分析能力，拥有较强的学习能力与团队精神，能够很快的适应工作环境。

## 技能

- 网页前后端
- 游戏前后端
- 数据库
- Vue
- .NET
- SQL Server
- Cocos Creator
- Golang

## 兴趣爱好



篮球



电子竞技



咖啡



数码产品

## 工作经历

### 炫彩互动科技有限公司

2013.07—2017.03 | 工程师

负责爱玩主站、跟踪系统、军团主站的开发和维护，SQL Server数据库搭建和维护以及数据分析，管理后台开发维护，日常活动页、广告页开发，联运游戏接入接口开发等。

### 深圳铜橙互动科技有限公司

2017.03—2020.02 | 工程师

负责管理后台、微信公众号的开发和维护，第三方接接入（微信、支付宝等），SQL Server数据库搭建和维护以及数据分析等。

### 深圳市圣盛网络科技有限公司

2020.02—至今 | 前端开发

负责海外第三方服务商接入（Paystack, Interswitchng、亚博、BeBookie等），海外主站、管理后台、代理后台、球赛页面开发、招聘前端项目开发人员以及制订开发计划，安卓和网页端游戏大厅以及Slot类、百人类（longhu）、飞行棋、拉米等游戏开发。

## 项目经历

### 用户跟踪系统

前后端开发

2015.05—2017.03

项目主要为了跟踪用户行为轨迹，重要数据记录，广告效果跟踪，记录用户习惯，通过数据分析精准推送针对性服务。使用.Net制作API接口提供给合作方，存储则使用SQL Server。

### 电子流工单系统

前后端开发

2019.03—2020.02

电子流是一款Web版本的开发进度跟进工具，主要为了管理同事日常工作安排。全程独立开发，前端使用KnockoutJS和Bootstrap，后端接口使用.NET，数据SQL Server。

### 海外球赛页面

Vue & .Net

2020.02—2020.11

Web版本球赛页面，主要面向海外市场，提供滚球赛事下注，使用WebSocket与后端通讯确保赛事赔率变化及时有效，第三方接口包含BeBookie、亚博、Xpress等。前端主要用Vue和Vant，代理系统以及管理后台开发则使用了.Net，UI框架则使用Bootstrap和Highcharts。

### 游戏大厅开发

Cocos Creator

2021.02—2021.07

负责海外游戏大厅开发和日常维护，包含登录，用户信息，支付，签到等常见大厅功能。

### 飞行棋开发

Cocos Creator & Golang

2022.02—2022.05

飞行棋是一款骰子游戏，主要是面向印度市场，特色之处在于这是一款2.5D的飞行棋游戏，同时游戏中使用了较多的动画特效。