


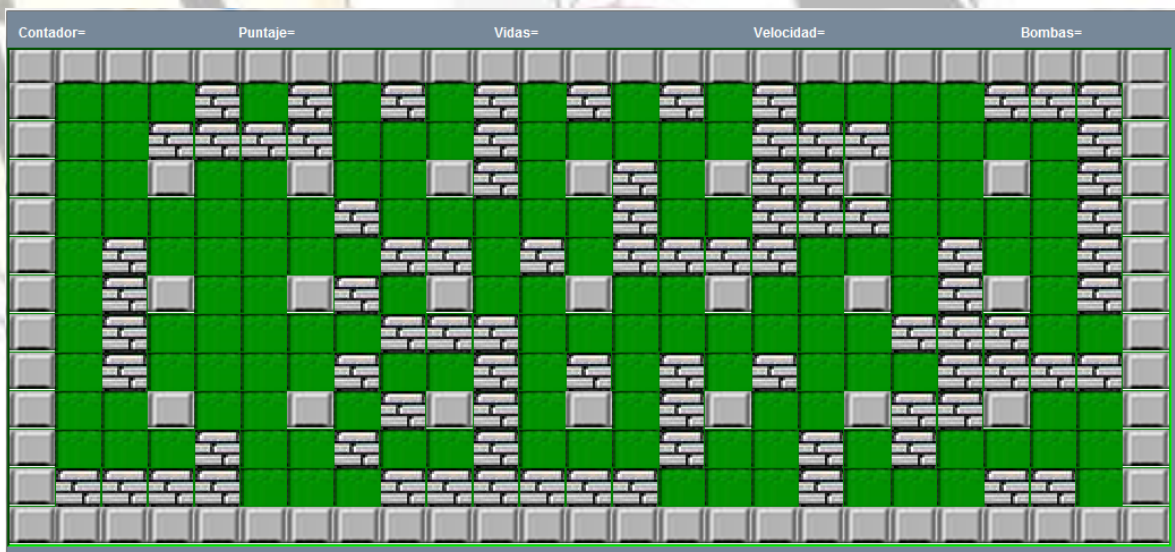





El juego consiste en un personaje, Bomberman, que debe moverse por un laberinto compuesto por paredes destructibles e indestructibles evitando ser alcanzado por diferentes enemigos. En el nivel hay diversos objetos, llamados Power-Ups, que pueden ayudar a mejorar las habilidades del Bomberman.

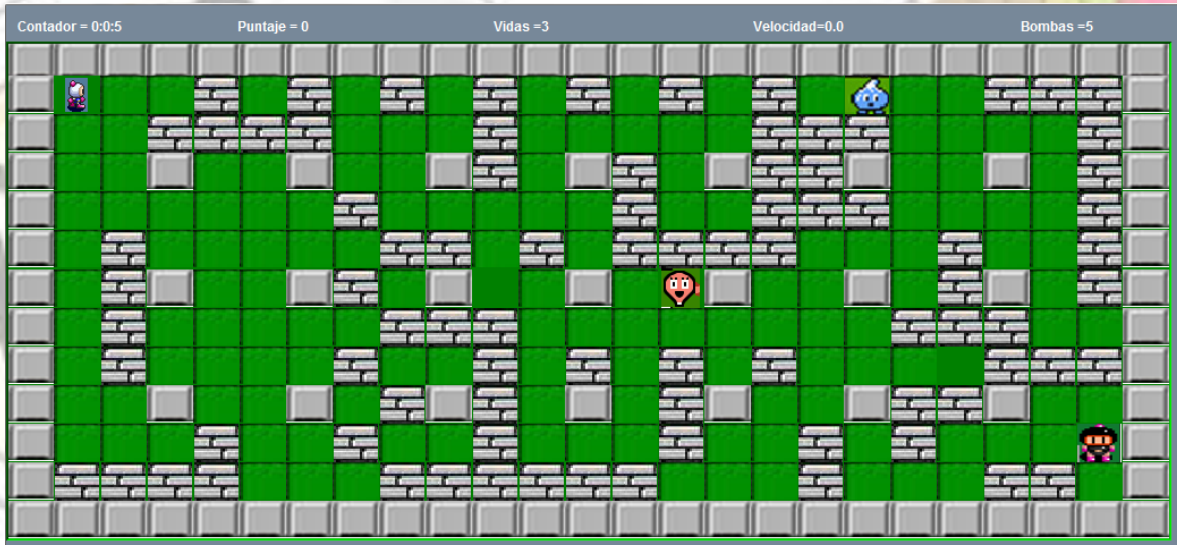
El objetivo del juego es destruir en la menor cantidad de tiempo posible todas las paredes destructibles sin ser alcanzado por los enemigos.

Al comenzar la partida, verá el siguiente campo de juego delimitado por una frontera de paredes indestructibles, compuesto por los lugares transitables , las paredes destructibles  y las paredes indestructibles .



Observe sobre la parte superior un tablero donde hay un contador que se inicializa al comenzar el juego, un puntaje que arranca en 0, las 3 vidas que tiene el Bomberman, su velocidad y la cantidad de bombas (comienza con 100).

Presione la tecla  para comenzar el juego con el Bomberman en la parte superior izquierda, los diferentes tipos de enemigos distribuidos en el mapa y los Power-Ups que se encuentran escondidos debajo de las paredes destruibles.



Los enemigos del juego son:



Rugulo: Es un personaje tonto y lento que solo puede desplazarse de forma aleatoria por lugares donde no hay paredes.



Altair: Es un ser del inframundo y puede atravesar solamente las paredes destruibles.



Sirius: Es un ex Bomberman que se paso al lado oscuro. No puede atravesar paredes pero es tres veces más rápido que los Rugulos y Altair. El mismo al comenzar el juego arranca en la esquina inferior derecha y siempre busca seguir al Bomberman.

Los Power-Ups del juego son:



Speed-up: Este Power-up duplica la velocidad de Bomberman.



Fatality: Este Power-up duplica el alcance de la explosión de la bomba.

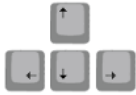


Bombality: Este Power-up aumenta en 1 la cantidad de bombas que se pueden colocar.



Masacrality: Este Power-up es lo máximo en destrucción. Cuando Bomberman lo encuentra puede colocar todas las bombas que quiera y atravesar paredes y es inmune a los malos y las explosiones. Lamentablemente esto solo dura 5 segundos.

Para mover al Bomberman utilice las teclas de desplazamiento



Para que Bomberman pueda colocar una bomba utilice la tecla . Solo puede colocar bombas a su derecha. Una vez que sea colocada, el Bomberman debe alejarse inmediatamente del sector, al menos dejando una celda libre entre el Bomberman y la bomba, para no ser afectado por la misma.

Colocando una bomba, Bomberman puede destruir paredes destructibles habilitando espacios de movimiento en el nivel, conseguir Power-ups, y eliminar a los enemigos.