

EL juego utiliza las siguientes teclas para jugar:

Tecla s para poder iniciar y reiniciar el juego.

Tecla Arriba,Tecla Abajo,Tecla Derecha y Tecla Izquierda para poder mover al Bomberman.

Tecla b para poder colocar bombas. El bomberman solo puede colocar bombas a su izquierda (por pantalla se ve a la derecha).En el caso que no pueda colocar bombas porque un determinado lugar está ocupado, el bomberman la colocar en el lugar más próximo con respecto a su lugar, es decir, si quiero colocar una bomba a su izquierda(a la derecha por pantalla), se fija si puede colocar la bomba, por encima de él, a su derecha o abajo.

Los enemigos son solo tres y se mueven de esa manera. No se pudo solucionar ese problema. La colisión del bomberman con el enemigo afecta solo a bomberman.

La implementación grafica del bomberman se efectúa de la siguiente manera:

Si bomberman necesita cambiar su imagen, desde la gráfica, se establece su imagen, llamando a setIcon().Se realiza esto ,ya que, al haber determinado que todos los elementos del nivel son ítems, los mismo tienen una imagen particular que puede ir modificándose según se requiera.

Se implementaron las paredes, Las cuales pueden tener Power ups escondidos (solo hay cuatro en el juego), siempre y cuando sea destructible.