Aulas de Estruturas de Dados e algoritmos 2

cotrim149

August 18, 2014

1 Busca Sequencial

- 1. Complexidade média(Tempo de demora para resposta): n/2
- 2. O(n)
- 3. Métodos para otimização
 - \bullet Sentinela: Consiste em adicionar um elemento de valor x no final do vetor.
- 4. Alternativa: Lista encadeada
- 5. Aumento de eficiência
 - Método mover para frente: Sempre que uma pesquisa obter êxito, o registro recuperado é colocado no ínicio da lista. Desvantagem: Qualquer informação fica privelegiada
 - Método da transposição: Um registro recuperado com sucesso é trocado imediatamento com o elemento anterior (swap é O(1), não importando a quantidade de elementos). **Desvantagem:** Cancelamento da otimização, (swap alternados entre mesmos elementos)
- 6. Tabela Ordenada
 - Complexidade: O(n/2). Pior caso: Complexidade: O(n)
 - Dificuldade: Manter tabela ordenada e a ordenação em si
- 7. Tabela indexada
 - Utilização de tabela auxiliar como tabela de índices
 - Cada elemento na tabela de índices contém uma chave (kindex) e um indicador do regostro no arquivo que corresponde a kindex
- 8. Vantagens e desvantagens na busca sequêncial
 - Vantagens: Os ítens poderão ser examinados sem serem acessados, o tempo de busca diminui consideravelmente

• Desvantagens: Tabela tenha que estar ordenada, demanda mais espaço.

9. Remoção

- Remova-se o elemento e rearranja-se a tabela
- Indicar que o local está vazio, e futuramente é inserido outro elemento no índice

10. Inserção

• Se houver espaço vago, rearranjam-se os elementos localmente, caso não haja espaço, toda a tabela deve ser rearranjada

2 Busca Binária

- O(log n); Cada comparação reduz o número de possíveis candidatos por um fator de 2.
- Pode ser usada como organização de tabela sequencial indexada
- Desvantagem: Precisa de índices, não funciona em uma lista encadeada ou duplamente encadeada

3 Busca por interpolação

- As chaves precisam estar uniformemente distribuidas
- meio = $\inf + (\sup \inf) * ((x-A[\inf])/(A[\sup]-A[\inf]))$
- O(log(log(n))) se as chaves estiverem uniformemente distribuida
- Se chaves não estiverem uniformemente distribuidas, a busca por interpolação pode ser tão ruim quanto uma busca sequencial

4 Busca em árvore

- 1. pré-ordem (sempre a esquerda)
- 2. in-ordem (sempra em baixo)
- 3. pós-ordem (sempra a direita)

5 Selection Sort

- Chamado de algoritmo natural
- $\bullet\,$ Se baseia em passar o menor valor do vetor para a primeira posição
- complexidade média = (n-1)*(n/2)
- O(n2)

6 Insertion Sort

- Chamado de algoritmo natural
- $\bullet\,$ Não existe swap para fora do vetor, sempre acrescente o "procurado" entre os valores
- \bullet complexidade média = (n)*(n/4)
- O(n2)