

Desarrollar un sistema que integre una base de datos con SQLite para una concesionaria.

Mediante un menú de opciones llevar a cabo las siguientes posibilidades.

REGULARIDAD

1- Cargar Automoviles. ☐

De cada auto almacenar marca, modelo, precio, cantidadDisponibles.

La marca y modelo declararlo como Único e irrepetible. Llevar también a cabo un id como primary key autoincremental.

2- Modificar datos de un auto. ☐

Dado la marca y el modelo del auto, permitir modificar su precio.

3- Borrar un auto. ☐

Dado la marca y modelo del auto, permitir eliminarlo de la base datos

4- Cargar disponibilidad. ☐

Cada vez que ingresa un nuevo automovil de una marca y modelo en especifico, incrementar la cantidad disponible. Solicitar al usuario la marca y modelo e incrementar la cantidad disponible en 1.

5- Listado de Automoviles. ☐

Mostrar ordenadamente todos los automoviles cargados.

0- Salir del menú.

APROBACIÓN DIRECTA

6- Crear una tabla llamada motocicleta que contenga los siguientes atributos: modelo (Varchar(30)), marca (Varchar(30)), cilindrada (Varchar(30)), precio(Integer), color (Varchar(30)), fechaUltimoPrecio (datetime). Llevar a cabo un id autoincremental denominado id_moto. Para esta tabla los atributos marca y modelo

NO son unicos e irrepetibles.

7- Por el aumento del dolar se decidio actualizar los precios de todas las motos en un 10%. Se desea mantener el historial de registros de precios actuales. Insertar los registros viejos en una tabla llamada "historico_motocicletas" y actualizar el precio y fecha en la tabla motocicletas .

Para este punto se debe de crear la tabla historico_motocicletas que tendra exactamente las mismas características que la tabla motocicletas. Previo a actualizar los precios en la tabla motocicletas, se debera de insertar los datos actuales en la tabla historico_motocicletas

8- Mostrar todos los registros anteriores a una fecha en especifico de la tabla motocicletas.

0- Salir del menú.

CONSIDERACIONES A LA HORA DE CORRECCIÓN:

-Utilización de Programación Orientada a objetos

-Uso de estructuras de manejo de errores (try, except, finally)

-Claridad a la hora de mostrar los mensajes

-Simplicidad del código.

-Optimización del código

-Para este trabajo UN solo integrante del grupo debera de forkear el repositorio y todos los integrantes clonar dicho fork. Deberan de subir los cambios a dicho fork y se debera de visualizar claramente los commits realizados por cada integrante del grupo.

-Luego de la entrega del TPI se deberá realizar una defensa del mismo donde se debera mostrar el sistema realizado y se podran realizar preguntas a cada integrante del grupo para visualizar su participación en el trabajo y conceptos de la materia.

-Enviar el link al repositorio al mail : poncetomaseduardo@gmail.com

FECHA DE ENTREGA : 18/10/2022