

# SOLANGE LILIANA COTTIER

## FULL STACK DEVELOPER

[solangecottier55@gmail.com](mailto:solangecottier55@gmail.com)

+54 3416586272

Rosario-Santa Fe - Argentina

[LinkedIn](#) | [Github](#)

Full Stack Developer con experiencia en proyectos JavaScript, CSS, HTML5, React, Node.js, Redux, Express, Async Await, Sequelize y PostgreSQL. Además, he trabajado en proyectos con Python y MySQLite. Mi formación incluye una base en reparación técnica de dispositivos electrónicos, lo que despertó mi pasión por la tecnología y me introdujo al mundo de la programación. Destaco por mi habilidad autodidacta, rapidez de aprendizaje y atención al detalle. Soy una persona organizada y curiosa, con un deseo constante de profundizar mis conocimientos. Creo en el valor del trabajo en equipo para el crecimiento tanto individual como colectivo.

### HABILIDADES TÉCNICAS

HTML | CSS | Java Script | React | React Native | Redux | Node.js | Express | Async Await | Sequelize | PostgreSQL | Python | MySQLite | C | C++ | Apache | Docker | Bash | Kubernetes | Figma | Trello | Stripe | Sass | EmailJS | Git | Git Flow | Vercel | Auth0 |

### PROYECTOS

#### Front End Developer – “Tecno Store CS”

31/07/2023 - 24/08/2023

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Proyecto Grupal.

Creación de un E-commerce orientada a la venta de celulares y auriculares de marcas como Samsung, Xiaomi, Apple y Motorola.

Algunos de los features son: login, búsqueda, filtrado, formulario controlado, carrito de compra, pasarela de pago, notificaciones, favoritos, alertas, review, admin dashboard, detail.

Tecnologías aplicadas: React, Redux, CSS, Async Await, NodeJs, Express, JavaScript, Sequelize, PostgreSQL, Auth0, Stripe, Vercel, EmailJS, Figma, Trello, Ibb.

#### Full Stack Developer – “Api de Video Games”

03/07/2023 - 19/07/2023

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Proyecto Individual.

Desarrollo de una aplicación consumiendo datos desde la API de Video Games.

Algunos de los features son: búsqueda, filtrado, detalles, habilidades, movimientos, formulario para crear videojuegos.

Tecnologías aplicadas: JavaScript, CSS, React, Redux, Express, Async Await, Node.js, Sequelize, PostgreSQL.

#### Full Stack Developer – “Api de Rick and Morty”

22/05/2023 - 28/06/2023

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Proyecto Individual.

Desarrollo de una aplicación consumiendo datos desde la API de Rick and Morty.

Algunos de los features agregados fueron: búsquedas, ordenamiento, filtrado, formulario controlado, detalle, inicio de sesión con usuario y contraseña, favoritos, información sobre la desarrolladora de la página.

Tecnologías aplicadas: JavaScript, CSS, React, Redux, NodeJs, Express, Async Await, Sequelize - PostgreSQL.

## **Back-end y Base de datos Developer – “Gestión de stock de concesionaria”**

**07/2022 - 11/2022**

UTN Universidad Tecnológica Nacional, Rosario, Santa Fe , Argentina.

Proyecto Grupal.

Desarrollo de un sistema que integra una base de datos para una concesionaria que mediante un menú de opciones poder llevar a cabo las siguientes posibilidades como: cargar automoviles-motos/modificar datos de un auto-moto/borrar un auto-moto/cargar disponibilidad/listado de automoviles-motos/salir del menu.

Algunos de los features agregados fueron: menú de opciones y guardado de datos.

Tecnologías aplicadas: Python y MySQL lite.

## **EDUCACIÓN PROFESIONAL**

Full Stack Web Developer. Soy Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 08/05/2023 – 24/08/2023.

Inglés Nivel A1. Ikaruga. Abril 2023 – Agosto 2023.

Tecnicatura Universitaria en Programación. Universidad Tecnológica Nacional. Marzo 2022 – Noviembre 2022.

Técnica en Reparación de Celulares, Tablets y Computadoras. Instituto Electro Style. Marzo 2019 – Julio 2019.

## **IDIOMAS**

Inglés A1.