

Dá  
Rocha

---

## ROADMAP

---

### **Equipe X**

Aluno 1

Aluno 2

Aluno 3

Aluno 4

Aluno 5

HISTÓRICO DE REVISÕES

Data	Autor(es)	Versão	
10/04/2024	Guilherme Macedo	1.0	

# SUMÁRIO

<b>1. VISÃO GERAL DO PROJETO.....</b>	<b>1</b>
1.1 EMPRESA.....	1
1.2 O PROBLEMA.....	1
1.3 OBJETIVOS.....	1
1.3.1 OBJETIVOS GERAIS.....	1
1.3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....	1
1.4 DESCRITIVO DA SOLUÇÃO.....	1
1.5 PARTES INTERESSADAS.....	1
<b>2. REQUISITOS DO SOFTWARE.....</b>	<b>2</b>
2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS.....	2
2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	2
<b>3. ARQUITETURA DO SOFTWARE.....</b>	<b>3</b>
3.1 VISÃO GERAL.....	3
3.2 TECNOLOGIAS UTILIZADAS.....	3
<b>4. UX &amp; UI.....</b>	<b>4</b>
4.1 WIREFRAME + STORYBOARD.....	4
4.2 DESIGN DE INTERFACE.....	4
<b>5. PROJETO DE BANCO DE DADOS.....</b>	<b>5</b>
5.1 MODELO CONCEITUAL.....	5
5.2 MODELO LÓGICO.....	5
<b>6. TESTE DE SOFTWARE.....</b>	<b>6</b>
5.1 TESTE UNITÁRIO.....	6
5.2 TESTE DE INTEGRAÇÃO.....	6
<b>REFERÊNCIAS.....</b>	<b>7</b>

# **1. VISÃO GERAL DO PROJETO**

## **1.1 EMPRESA**

## **1.2 O PROBLEMA**

## **1.3 OBJETIVOS**

### **1.3.1 OBJETIVOS GERAIS**

### **1.3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

## **1.4 DESCRITIVO DA SOLUÇÃO**

## **1.5 PARTES INTERESSADAS**

## 2. REQUISITOS DO SOFTWARE

### 2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

Descrição	
Esforço	
Prioridade	

### 2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Descrição	
Esforço	
Prioridade	

### 3. ARQUITETURA DO SOFTWARE

#### 3.1 VISÃO GERAL

#### 3.2 TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Python 3.12.4	
O que é?	
Em que será utilizado?	

Microsoft SQL Server	
O que é?	
Em que será utilizado?	

## 4. UX & UI

### 4.1 WIREFRAME + STORYBOARD

### 4.2 DESIGN DE INTERFACE

## 5. PROJETO DE BANCO DE DADOS

### 5.1 MODELO CONCEITUAL

### 5.2 MODELO LÓGICO



## **6.   TESTE DE SOFTWARE**

### **5.1   TESTE UNITÁRIO**

### **5.2   TESTE DE INTEGRAÇÃO**

## REFERÊNCIAS