МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ В НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №3

з дисципліни «Дискретна математика»

Виконав:

студент групи КН-115 Андрій Мруць **Викладач:** Мельникова Н. І.

Львів – 2019 р.

Побудова матриці бінарного відношення

Варіант №7 Додаток 1

Мета роботи: набуття практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначенні їх типів.

- Чи є вірною рівність: $(A \cap B) \times (C \cap D) = (A \times D) \cap (B \times C)$?
- Знайти матрицю відношення $R \subset 2^{A \times 2^{B}}$:

$$R = \{(x, y) | xcA \& ycB \& xcy\}, ge A = \{1, 2\}, B = \{1, 2, 4\}.$$

- Зобразити відношення графічно: $a = \{(x, y) | (x, y) \in R^2 \& x^2 2x + y^2 = 8\}$, де R множина дійсних чисел.
- Навести приклад бінарного відношення $R \subset A \times A$, де $A = \{a,b,c,d,e\}$, яке ϵ

антирефлексивне, симетричне, транзитивне, та побудувати його матрицю.

- Визначити множину (якщо це можливо), на якій дане відношення ϵ :
- а) функціональним;
- б) бієктивним:

$$a = \{(x, y)|(x, y) \in R^2 \& y = (x-2)^{-2} \}$$

Розв'язання:

1)
$$(A \cap B) \times (C \cap D) = (A \times D) \cap (B \times C)$$

Нехай (x, y) ϵ (AxD) \cap (BxC);

$$(x, y) \in (AxD) \& (x, y) \in (BxC);$$

 $(x \in A \& x \in B) \& (y \in D \& y \in C);$

 $(x \in A \cap B) & (y \in D \cap C);$

$$(x, y) \in (A \cap B) \times (D \cap C).$$

Отже, рівність ϵ вірною.

2) R
$$\subset$$
 2^A×2^B

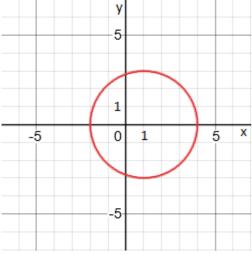
$$R = X(x, y) | x \in A & y \in B & x \in y$$

 $A = \{1,2\}, B = \{1,2,4\}$

	-0-	{1}	{2 }	{4 }	{1, 2}	{1, 4}	{2, 4}
1	0	0	0	0	1	1	0
2	0	0	0	0	1	0	1

$$\begin{array}{l} \bullet \quad a = \{(x.\ y)|\ (x,\ y) \in R^2\ \&\ x^2 - 2x + y^2 = 8\}\\ x^2 - 2x + y^2 = 8\\ x^2 - 2x + 1 + y^2 = 9\\ (x - 1)^2 + y^2 = 9 \end{array}$$

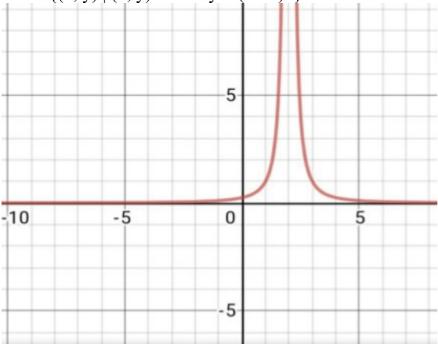
Графіком даного рівняння ϵ коло з центром у т. O(1;0) і радіусом 3.



$$A(R) = \begin{array}{c} 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{array}$$

Відношення ϵ антирефлексивним, симетричним і транзитивним.

5.
$$a = \{(x, y) \mid (x, y) \in \mathbb{R}^2 \& y = (x - 2)^{-2}\}$$



а) Дане відношення ϵ функціональним при х ϵ (- ∞ ; 2) (2; + ∞) \cup б) Дане

відношення не є бієктивним.

Додаток 2

```
{
                       arr[i] = rand() % 100;
           }
}
void zap(int arr[], int brr[], int fa, int fb)
           int wybir;
           cin >> wybir;
           if (wybir == 1)
           {
                       //заповнення масивів вручну
                       cout << "First" << endl;</pre>
                       ruchkami(arr, fa);
                       cout << "Second" << endl;</pre>
                       ruchkami(brr, fb);
           else if (wybir == 2)
                       //заповнення масиву рандомними числами
                       rand(arr, fa);
                       rand(brr, fb);
           }
           else
           {
                       cout << "Shos` ne to, poprobuyte sheraz." << endl;</pre>
                       zap(arr, brr, fa, fb);
           }
}
void cout_it(int arr[], int a)
           for (int i = 0; i < a; i++)</pre>
                       cout << arr[i] << " ";</pre>
           cout << endl;</pre>
}
void ref(int *array[], int dow, int *reflection)
           int p = 0;
           int t = 0;
           for (int z = 0; z < dow; z++)
                       if (array[z][z] == 1)
                                   p++;
           }
           for (int z = 0; z < dow; z++)
                       if (array[z][z] == 0)
           if (p == dow)
                       *reflection = 1;
           else if (t == dow)
                       *reflection = 0;
           else
                       *reflection = 2;
}
```

```
void sym(int *array[], int dow, int *symetria)
{
           int p = 0;
           int e = 0;
           for (int z = 0; z < dow; z++)
           {
                      for (int y = 0; y < dow; y++)
                                  if(z == y)
                                             continue;
                                  else if (array[z][y] == array[y][z])
                                             p++;
                                  else if ((array[z][y] == 0) && (array[y][z] == 1) ||
(array[z][y] == 1) \&\& (array[y][z] == 0))
                                             e++;
                       }
           if (p == (dow*dow) - dow)
                       *symetria = 1;
           else if (e == (dow*dow) - dow)
                      *symetria = 0;
           else
                      *symetria = 2;
}
void trans(int *array[], int dow, int *transitive)
{
           for (int i = 0; i < dow; i++)</pre>
                      for (int j = 0; j < dow; j++)
                                  if (array[i][j] == 1)
                                             for (int q = 0; q < dow; q++)
                                                         if (array[j][q] == 1)
                                                                    if (array[i][q] != 1) {
                                                                                *transitive = 0;
                                                                    }
                                                                    else {
                                                                               *transitive = 1;
                                                                    }
                                                         }
                                             }
                                  }
                      }
           }
}
int main()
{
           int fa, fb, wybir;
           cout << "Symbols for A: ";</pre>
           cin >> fa;
           cout << "Symbols for B: ";</pre>
           cin >> fb;
           int *arr = new int[fa];
           int *brr = new int[fb];
           //заповнення масиву
           cout << "Yaksho ty hochesh wvodyty masyw wruchnu, enter 1, yaksho randomom, enter
```

```
2." << endl;
           zap(arr, brr, fa, fb);
           //ошолошення динамічного двовимірного масиву для бінарної матриці
           int **binar = new int*[fa];
           for (int i = 0; i < fa; i++)</pre>
           {
                       binar[i] = new int[fb];
           }
           //головна умова (a < 3b)
           for (int i = 0; i < fa; i++)</pre>
                       for (int j = 0; j < fb; j++)
                                   if (arr[i] < 3*brr[j])</pre>
                                               binar[i][j] = 1;
                                   else
                                               binar[i][j] = 0;
                       }
           }
           //виведення множин
           cout << "Masyw number one: ";</pre>
           cout_it(arr, fa);
           cout << "Masyw number two: ";</pre>
           cout_it(brr, fb);
           //виведення бінарної матриці
           for (int i = 0; i < fb; i++)
           {
                       for (int j = 0; j < fa; j++)
                                   cout << binar[j][i] << "\t";</pre>
                       cout << endl;</pre>
           }
           int reflection;
           int transitive = 0;
           int symetria = 0;
           int *preflection = &reflection;
           int *psymetria = &symetria;
           int *ptransitive = &transitive;
           ref(binar, fa, preflection);
           sym(binar, fa, psymetria);
           trans(binar, fa, ptransitive);
           if (fa == fb)
                       if ((*preflection == 1) && (*psymetria == 1) && (*ptransitive == 0))
                                   cout << "Sumisne vidnoshennia" << endl;</pre>
                       else if ((*preflection == 1) && (*psymetria == 1) && (*ptransitive ==
1))
                                   cout << "Ekvivalentne vidnoshennia" << endl;</pre>
                       else if ((*preflection == 1) && (*ptransitive == 1) && (*psymetria ==
0))
                                   cout << "Chastkovoho poryadku" << endl;</pre>
                       else if ((*preflection == 0) && (*psymetria == 0) && (*ptransitive ==
1))
                                   cout << "Povnoho poryadku" << endl;</pre>
```

```
else
                                  cout << "Nic" << endl;</pre>
           }
           else
                       cout << "Ne kwadratna" << endl;</pre>
           cout << *preflection << *psymetria << *ptransitive << endl;</pre>
}
Результат
 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Symbols for A: 4
Symbols for B: 4
Yaksho ty hochesh wvodyty masyw wruchnu, enter 1, yaksho randomom, enter 2.
Masyw number one: 41 67 34 0
Masyw number two: 69 24 78 58
        1
                 1
                          1
                          1
                 1
                          1
Ekvivalentne vidnoshennia
 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Symbols for A: 8
Symbols for B: 8
Yaksho ty hochesh wvodyty masyw wruchnu, enter 1, yaksho randomom, enter 2.
Masyw number one: 41 67 34 0 69 24 78 58
Masyw number two: 62 64 5 45 81 27 61 91
        1
                 1
                                           1
                                                             1
                                   1
                                                    1
                                   0
                                           0
                                                    0
                                                             0
        0
                 0
                                           1
        1
        1
                                  1
                                           1
                                                    1
                 1
                          1
                                           1
                                                    1
                                                             1
        1
                 1
                          1
                                   1
                                           1
                                                    1
                                                             1
        1
                 1
                          1
                                   1
                                           1
                                                    1
                                                             1
Nic
 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Symbols for A: 3
Symbols for B: 3
Yaksho ty hochesh wvodyty masyw wruchnu, enter 1, yaksho randomom, enter 2.
First
23
12
Second
4
Masyw number one: 23 12 9
Masyw number two: 4 1 7
        0
                 1
0
         0
                 0
0
         1
                 1
Nic
```