

**821.-** Codificar un programa en lenguaje Java que pregunte al usuario por el nombre del fichero y su ubicación según la ruta de carpetas del sistema operativo. Esto se hará mediante una función que se le envíe un mensaje de texto y que devuelva una cadena de caracteres con los datos completos del fichero.

Suponiendo que el usuario tecleará la ruta y nombre del fichero correctamente, este fichero contiene grabados una serie de datos numéricos enteros. Independientemente del número de datos numéricos enteros grabados (indeterminado), solo se leerán y procesarán los 36 primeros, si los hubiera. Estos se deben introducir en un ArrayList que se ha declarado previamente.

Se debe mostrar por pantalla el número de elementos leídos del fichero y almacenados en el ArrayList.

Posteriormente, utilizando la misma función descrita en el primer párrafo, pedir los datos de un segundo fichero, donde se grabarán en formato binario aquellos elementos enteros del ArrayList que sean mayores de 50. Al final de este proceso, un mensaje por pantalla nos mostrará el número de elementos grabados en el segundo fichero, su media aritmética y el número de ellos que son mayores que esa media.

Utilizar excepciones para controlar la ejecución de las instrucciones relacionadas con el manejo de ficheros y cualquier otra que sea necesaria.

Archivo de datos es datos821.dat