

**Actividad 701**

**701.-** Codificar un programa en lenguaje Java que realice las siguientes operaciones:

- A. Declarar un ArrayList de elementos enteros.
- B. Rellenarlo con 10 números aleatorios comprendidos entre 0 y 20.
- C. Mostrar los elementos actuales del ArrayList con un bucle for normal.
- D. Añadir 5 elementos aleatorios más al final, también comprendidos entre 0 y 20.
- E. Mostrar los elementos actuales del ArrayList con un bucle for mejorado.
- F. Insertar en los elementos de índice 5 al 9, cinco elementos aleatorios comprendidos entre 90 y 99.
- G. Mostrar los elementos actuales del ArrayList a través de un iterador.
- H. Eliminar el elemento que se encuentra en el índice 12.
- I. Averiguar si el número 16 se encuentra en el ArrayList.
- J. Mostrar los elementos actuales del ArrayList a través del propio.
- K. Ordenar el ArrayList.
- L. Mostrar los elementos del mismo por cualquiera de los métodos anteriores.