

DIFERENCIA DE UN MÉTODO STATIC CON UN MÉTODO DE OBJETO

En un método de objeto, que no llevan el modificador “static”, se trabaja con el objeto que se usa antes del operador punto, con lo que para referirnos a los atributos del mismo lo hacemos a través de la auto-referencia “this”.

En la declaración de la clase tendríamos:

```
public void copiar ( Hora horaOriginal )
{
    this.ss = horaOriginal.ss;
    this.mm = horaOriginal.mm;
    this.hh = horaOriginal.hh;
}
```

Y cuando queramos usar este método lo haremos con el objeto y el operador punto

```
horaCuarta.copiar ( horaTercera );
```

En este ejemplo, los valores que contiene el objeto horaTercera se copiarán en los correspondientes atributos del objeto horaCuarta.

En este método, el modificador “static” indica que es un método de clase, por tanto su manejo es diferente. Aunque la cabecera del mismo solo se diferencia de la del ejemplo anterior en el modificador y en el tipo devuelto, esta no es suficiente para que el compilador pueda distinguir esos dos métodos, y por tanto no pueden tener el mismo identificador

```
public static Hora copiar2 ( Hora horaOriginal ) // método de clase
{
    Hora temp=new Hora( );           // se crea un objeto local
    temp.ss = horaOriginal.ss;       // se copia atributo a atributo
    temp.mm = horaOriginal.mm;
    temp.hh = horaOriginal.hh;

    return temp;                     // se devuelve el objeto
}
```

Cuando utilizamos este método, lo haremos de la siguiente forma:

```
horaSexta= Hora.copiar2(horaSeptima);           // con el método de clase
```

En este ejemplo, los valores que contiene el objeto horaSeptima se copiarán en los correspondientes atributos del objeto horaSexta.

Se debe utilizar el operador punto para indicar que el método copiar2 es de la clase Hora.