

9.- Codificar un programa que lea por teclado una cadena de caracteres y nos muestre por pantalla:

- Su longitud.
- El carácter asociado al índice 7.
- El índice que ocupa el primer carácter que sea una 'x'.
- La String transformada en mayúsculas.
- Por último, comprobar si el primer carácter de la cadena es 'E' y mostrar por consola un mensaje que lo indique.

10.- Codificar un programa en java que lea por teclado una cadena de caracteres y nos indique por pantalla cuántas vocales tiene dicha cadena.

Realizarlo a través de una función llamada "esVocal" a la que se le envíe un carácter y nos devuelva un *boolean* en función de que sea vocal o no.

11.- Versión **A**.- Codificar un programa en lenguaje java que lea por teclado una cadena de caracteres con varias palabras separadas por un espacio en blanco, y nos diga cuantas palabras tiene la cadena. No considerar los espacios del principio y del final.

Versión **B**.- las palabras pueden estar separadas por varios espacios en blanco.

12.- Codificar un programa en lenguaje java que lea por teclado una cadena de caracteres y por otro lado, un carácter independiente. El programa reemplazará las ocurrencias del carácter independiente sustituyéndolas por un asterisco, mostrándonos al final la nueva cadena.

13.- Codificar un programa en lenguaje java que lea por teclado una cadena de caracteres correspondiente a un NIF, y que verifique si es correcto o no. Si lo es, se mostrará por consola su parte numérica; si no lo es se mostrará el mensaje "NIF no válido". Se tendrá en cuenta lo siguiente:

Suponer que los NIFs tienen 8 dígitos y, a continuación, una letra (no importa que sea mayúscula o minúscula).

PISTAS:

Dos condiciones que debe cumplir el NIF: tener 9 caracteres y que el último sea una letra. Comprobado esto, verificar que el resto de caracteres son dígitos.

RECOMENDACIONES:

Usar el método *length()* de *java.lang.String* para conocer el número de caracteres de una cadena de texto.

Usar el método estático *isLetter(char c)* de *java.lang.Character* para comprobar que un carácter es una letra.

Usar el método estático *isDigit(char c)* de *java.lang.Character* para comprobar que un carácter es un dígito.

Usar el método *substring(int inicio, int fin)* de *java.lang.String* para obtener la parte numérica del NIF.

14.- Desarrollar un programa java que pida por teclado, primeramente, el número de palabras a escribir. El programa debe validar que el número de palabras estará entre 2 y 4, ambos inclusive. Todas ellas se almacenarán en un array y se realizarán las siguientes operaciones, mostrando su resultado por consola:

- 1º. Mostrar todas las palabras del array en letras mayúsculas.
- 2º. Mostrar los tres primeros caracteres de cada una de ellas.
- 3º. Mostrar el número de veces que el carácter 'a' aparece en cada palabra.
- 4º. Mostrar la posición en que aparece la última 'a'.
- 5º. Mostrar cada palabra invertida. "Hola" ---> "aloH".

15.- Codificar un programa en java que permita cargar una frase por teclado, luego mostrar cada palabra en una línea distinta.