

EJERCICIO 5

1.- Crea una clase llamada **CuentaBancaria** con las siguientes características:

a).- Atributos:

- *titular* de tipo String.
- *saldo* de tipo float.

b).- Métodos:

- Un método constructor que inicialice el atributo titular con el nombre del titular de la cuenta que se le pasa al constructor y el atributo saldo a cero.
- Un método constructor que inicialice el atributo titular y saldo con el nombre del titular y el saldo de la cuenta que se le pasan al constructor.
- Un método set por cada atributo, para asignarle un valor.
- Un método get por cada atributo que retorne su valor.
- Un método *realizaReintegro* que reciba el importe del reintegro y lo reste del saldo.
- Un método *realizaIngreso* que reciba el importe del ingreso y lo sume al saldo.

c).- Definir los atributos de forma que solo se puedan acceder desde la propia clase y los métodos para que puedan ser accedidos desde cualquier clase.

2.- Crea una clase ejecutable llamada **TestCuenta1** que realice las siguientes operaciones:

- Abrir una cuenta bancaria para Rosario con saldo cero, para Carmen con un saldo de 500 euros y para José Luis con un saldo de 1000 euros.
- Visualizar los datos de las cuentas de Rosario, Carmen y José Luis con el siguiente formato. Utiliza un método estático para imprimir las cabeceras.

```

DATOS DE LAS CUENTAS
-----
TITULAR                SALDO
-----
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXXXXXX,XX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX   XXXX,XX

```

- Realizar un ingreso de 100 euros en la cuenta de "Rosario".
- Realizar un reintegro de 200 euros en cuenta de "Carmen".
- Realizar un ingreso de 300 euros en la cuenta de "José Luis".
- Realizar un reintegro de 400 euros en la cuenta de "José Luis".
- Visualizar los datos de las cuentas de Rosario, Carmen y José Luis
- Visualizar el saldo medio, siendo este la suma de saldo dividido entre 3.

3.- Crea una clase ejecutable llamada **TestCuenta2** que realice las siguientes operaciones:

- Abrir una cuenta1 con saldo cero pidiendo por consola el nombre del titular y una cuenta2 pidiendo por consola el nombre y el saldo inicial del titular.
- Visualizar los datos de las cuentas.
- Realizar un ingreso en la cuenta1 tomando el importe de consola.
- Realizar un reintegro en la cuenta2 tomando el importe de la consola rechazando el reintegro si el importe es mayor al saldo que tiene la cuenta e informando del saldo de que dispone la cuenta e indicando al usuario que teclee un importe menor o igual al saldo.
- Visualizar los datos de las cuentas y el saldo medio.