

EJERCICIO 2

Construir las siguientes clases:

- Clase **Vivienda**, con atributos tipo (*enumerado* TipoVivienda), número de habitaciones (*entero*), metros cuadrados (*doble*), precio (*doble*), ciudad (*String*) y zona (*String*).
La clase debe tener dos constructores, uno sin parámetros y otro parametrizado, para todos los atributos.
Escribir algún método setter y getter para alguno de los atributos.
Definir un método toString para obtener un String con todos los datos.
Definir asimismo un método “comisión”, que nos devuelva el importe de la comisión por venta, que será el 3 por ciento del precio de la vivienda.
- Clase **Casa**, derivada de la clase Vivienda, añadiendo los atributos privados “parcela” (*doble*) y “piscina” (*lógico*).
Debe incluir también un constructor parametrizado que use el constructor de la clase base y también los datos para los nuevos atributos de esta clase.
Sobrescribir el método toString de la clase base para añadir los nuevos datos.
- Clase **Piso**, derivada de la clase Vivienda, añadiendo los atributos privados “comunidad”, tipo *doble*, y “exterior”, que será de tipo *lógico*.
Debe incluir también un constructor parametrizado que use el constructor de la clase base y añada valores para los nuevos atributos.
Sobrescribir el método “comisión” de forma que si los metros cuadrados del piso son menores o iguales que 100, la comisión sigue siendo la misma que en Vivienda, pero si esos metros cuadrados son mayores que 100, la comisión será del 3.5 por ciento de precio.
- Clase con función principal, **TestViviendas**, en la que se declaren varios objetos de la clase Piso y de la clase Casa utilizando diferentes constructores, para posteriormente ver los datos de los objetos creados a través del método sobreescribo toString, con las correspondientes comisiones.
- Para la declaración del campo enumerado TipoVivienda se usarán los siguientes valores:

PISO, DUPLEX, ATICO, CASA, CHALET, ADOSADO, PAREADO

