

EJERCICIO 1

Construir las siguientes clases:

- Clase **Vehículo**, con atributos matricula, color, numeroderuedas, cilindrada y potencia. Los dos primeros serán objetos String y los tres últimos serán enteros.
La clase debe tener dos constructores parametrizados diferentes y métodos setter y getter para al menos uno de los atributos. Definir también un método toString para obtener un String con todos los datos.
- Clase **Coche**, derivada de la clase Vehículo, añadiendo el atributo “numerodepuertas”, que será de tipo entero.
Debe incluir también un nuevo constructor parametrizado, el método set y get para el nuevo atributo y la sobrescritura del método toString de la clase base para añadir el dato del número de puertas.
- Clase **Moto**, derivada de la clase Vehículo, añadiendo el atributo “numerodeplazas”, que será de tipo entero.
Debe incluir también un nuevo constructor parametrizado, el método set y get para el nuevo atributo y la sobrescritura del método toString de la clase base para añadir el dato del número de plazas.
- Clase con función principal, **TestVehiculo**, en la que se declaren varios objetos de la clase Coche y de la clase Moto utilizando diferentes constructores, para posteriormente ver los datos de los objetos creados a través del método sobrescrito toString.

