

PROBLEMA 803.- Codificar un programa en lenguaje Java que duplique el fichero de texto del ejercicio anterior, para lo cual preguntará al usuario el nombre del fichero origen y el nombre del fichero destino, pudiendo estar en diferentes ubicaciones, de manera que vaya leyendo carácter a carácter del fichero origen y los irá grabando en el fichero destino. Además nos deberá mostrar al final el número de caracteres grabados en el fichero destino.