

EJERCICIO 1

1. Crear un programa con la clase "Miclase", definiendo las funciones miembro set_a y get_a, para una variable privada llamada "a" de tipo entero.
2. Modificar la clase de forma que se añada una variable pública "b", también de tipo entero.
3. Declarar para la clase tres métodos constructores:
 - uno sin parámetros,
 - otro con un parámetro para inicializar la variable "a",
 - y otro con dos parámetros para inicializar las dos variables "a y b" que componen la clase.
4. Declarar en el programa principal tres objetos, utilizando todos los constructores, asignando a la variable privada "a" de la clase los valores 13, 16 y 28 mediante el constructor y mediante el método correspondiente. Asignarle también un valor cualquiera la variable "b". Mostrar posteriormente los mismos a través del método "get_A".
5. Comprobar en el programa principal que no se puede trabajar directamente con la variable privada de la clase. Introducir como comentario en el programa el error que da el compilador.
6. Comprobar posteriormente que se puede trabajar con la variable pública sin usar una función miembro de la clase.