

EJERCICIO 3.- SOLUCIÓN

1.- Definir una clase que represente un **Coche**.

En la definición se debe incluir (los atributos estén protegidos y sólo puedan ser accedidos desde la propia clase.)

- *marca*
- *modelo*
- *color*
- *pintura metalizada o no*
- *matrícula*
- *año de fabricación*

Definir dentro de la clase Coche los siguientes métodos:

- un constructor que permita inicializar sólo la matrícula del coche.
- un constructor que permita inicializar la marca, modelo, color y matrícula.
- los métodos getter y setter necesarios.
- un método llamado imprimeCoche que visualice el mensaje:

Tiene un coche marca:...(marca)....modelo:(modelo)..... de color: ...(color).

```
1 public class Coche {
2     private String marca;
3     private String modelo;
4     private String color;
5     private boolean tipoPintura; //true= metalizada false=no metalizada
6     private String matricula;
7     private int añoFabricacion;
8
9     //metodos get y set que vamos a utilizar
10    public void setMarca(String marca) {
11        this.marca = marca;
12    }
13    public String getMarca() {
14        return marca;
15    }
16    public void setModelo(String modelo) {
17        this.modelo = modelo;
18    }
19    public String getModelo() {
20        return modelo;
21    }
22    public void setColor(String color) {
23        this.color = color;
24    }
25    public String getColor() {
26        return color;
27    }
28    public void setMatricula(String matricula) {
29        this.matricula = matricula;
30    }
31    public String getMatricula() {
32        return matricula;
33    }
34 }
```

```

35
36 //métodos constructores
37 public Coche(String matricula){
38     setMatricula(matricula);
39 }
40
41 public Coche(String marca, String modelo, String color, String matricula){
42     setMarca(marca);
43     setModelo(modelo);
44     setColor(color);
45     setMatricula(matricula);
46 }
47
48 //método para imprimir los datos del coche
49 public void imprimeCoche(){
50     System.out.println("Tiene un coche marca: "+getMarca()+
51         " modelo: "+getModelo()+" de color: "+getColor());
52 }
53
54
55 }

```

2.- Definida la clase, crear una nueva clase ejecutable llamada **EmpresaLaLaboral**, en la que:

- Definir dos objetos llamados *cocheEmpresaVentas* y *cocheEmpresaDireccion*.
- Crear el objeto asignando en dicho momento los valores a los atributos marca (Seat), modelo (Panda), color (Rojo), matrícula (5566 KBG) al *cocheEmpresaVentas*.
- Crear el objeto y asignar como matrícula 0000 BBB al coche del jefe.
- A continuación se invocará al método *imprimeCoche* para que visualice los datos del coche del departamento de ventas.
- Por último se deben visualizar las matrículas de los dos coches.

Apartados b) y c)
Llamo al constructor
adecuado en cada caso

```

1 public class EmpresaLaLaboral{
2     public static void main (String [] args){
3         // a) Definir dos objtos
4         Coche cocheEmpresaVentas, cocheEmpresaDireccion;
5
6         // b) Crear el objeto asignando en dicho momento los valores a los atributos marca (Seat),
7         // modelo (Panda), color (Rojo), matrícula (5566 KBG) al cocheEmpresaVentas
8         cocheEmpresaVentas = new Coche ("Seat","Panda","Rojo","5566 KBG");
9
10        // c) Crear el coche del jefe con matrícula 0000 BBB
11        cocheEmpresaDireccion = new Coche ("0000 BBB");
12
13        // d) Visualizar los datos del coche del departamento de ventas
14        System.out.println("DATOS DEL COCHE DEL DPTO. DE VENTAS");
15        cocheEmpresaVentas.imprimeCoche();
16
17        //e) Visualizar la matrícula de los dos coches
18        System.out.println("Matrícula coche Ventas: "+cocheEmpresaVentas.getMatricula());
19        System.out.println("Matrícula coche Dirección: "+cocheEmpresaDireccion.getMatricula());
20    }
21 }

```