

**Actividad 706**

**706.-** Codificar un programa en lenguaje Java que realice las siguientes operaciones:

- A. Declarar un HashSet de elementos enteros.
- B. Rellenarlo con 10 números aleatorios comprendidos entre 0 y 20.
- C. Mostrar los elementos actuales del HashSet, estudiando el número de ellos. Para esta última operación, mostrar un encabezado indicando dicha información.
- D. Añadir 5 elementos aleatorios más, también comprendidos entre 0 y 20.
- E. Mostrar nuevamente los elementos actuales del HashSet, con el encabezado el apartado C también.
- F. Eliminar el elemento entero 2 si lo hubiera.
- G. Volver a mostrar nuevamente los elementos actuales del HashSet, con el encabezado el apartado C también.
- H. Estudiar el número de elementos del HashSet en cada una de las tres salidas por consola.
- I. Cambiar la generación de números aleatorios, de forma que estén comprendidos entre 0 y 99.
- J. Volver a ejecutar el programa, estudiando el número de elementos del HashSet en cada una de las tres nuevas salidas por consola.
- K. Añadir como comentarios al principio del programa las conclusiones de los estudios realizados.