

823.- Codificar un programa en lenguaje Java que pregunte al usuario por el nombre del fichero y su ubicación según la ruta de carpetas del sistema operativo.

Suponiendo que el usuario tecleará la ruta y nombre del fichero correctamente, este fichero contiene grabados una serie de datos numéricos enteros. Independientemente del número de datos numéricos enteros grabados (indeterminado), se leerán todos y se deben introducir en un LinkedList de elementos enteros previamente declarado. Los elementos pares del fichero se introducirán en la colección por el principio y los impares por el final. Mostrar correctamente por pantalla el contenido del LinkedList, encabezado con el número de elementos grabados en el mismo.

Para finalizar, grabar un fichero binario, cuyos datos el usuario habrá comunicado por teclado, con aquellos elementos enteros del LinkedList que sean divisibles por 7.

Archivo de datos es datos823.dat