

**Actividad 704**

**704.-** Codificar un programa en lenguaje Java que:

1. Contenga una clase Contacto, compuesta por dos atributos privados (String **nombre** y String **numTelefono**), y, como mínimo, un constructor parametrizado para los dos atributos y un método **toString** para dar salida a la información de un producto. Métodos **setter** y **getter**.
2. Defina un **ArrayList** llamado "agenda".
3. Una función que muestre un menú con 6 opciones y devuelva el valor entero de la opción elegida:

Menú

Operaciones

- 1.- Insertar nuevo Contacto
- 2.- Mostrar lista completa
- 3.- Borrar un Contacto por su índice
- 4.- Borrar un Contacto por su nombre
- 5.- Borrar todos los contactos
- 6.- Salir del programa

Elija la operación que desee:

4. Desarrollar cada una de las opciones del menú
5. En la opción 3, se debe utilizar una excepción para el caso de que el índice del elemento a borrar no exista.
6. En la opción 4, comprobar si el contacto existe y mostrar los mensajes oportunos para conocer la operación realizada.