

**A151.-** Construir un algoritmo para nos pida por teclado un número comprendido entre 1 y 9, ambos inclusive, y nos muestre su tabla de multiplicar.

**A152.-** Diseñar un algoritmo que introduzca por teclado un número entero y positivo comprendido entre 100 y 500. A continuación visualizar todos los números que sean múltiplos de 8 menores que el número introducido.

**A153.-** Construir un algoritmo para un proceso en el que se introducen por teclado una serie de números enteros positivos mayores o iguales a cero (comprobarlo). La serie de números finaliza cuando se lea el número 0, que no se procesa pero es el testigo de finalización. Se debe mostrar por pantalla la media aritmética de aquellos números eran pares (división exacta entre 2).

**Variante:** introducir también el divisor, de manera que no sea 2, sino un número introducido por teclado comprendido entre 2 y 10

**A154.-** Construir un algoritmo para un proceso que introduzca una serie de números, que finaliza al leer el número 0. Una vez que ha finalizado la captura de números queremos saber cuántos había mayores, iguales y menores que 50.

**A155.-** Construir un algoritmo y el juego de ensayo de un proceso que leídos por teclado los datos correspondientes a una hora determinada (formato horas, minutos, segundos) me imprima en pantalla la hora un segundo después. Suponemos que los datos introducidos son correctos.

**A156.-** Construir un algoritmo que introduzca dos números enteros positivos inferiores a 50, cuestiones a comprobar. Al más pequeño, aumentarlo de 5 en 5, y al mayor, disminuirlo de 2 en 2. Visualizar ambas series de números hasta que el menor supere al mayor.

**A157.-** Construir un algoritmo que nos cuente la cantidad de los números comprendidos entre 20 y 3500 que cumplan la siguiente condición:  
El número resultante de la operación  $N * (N+1)/2$  sea múltiplo de 7.  
Visualizar también cada uno de ellos.

**A158.-** Construir un algoritmo que introduzca dos números enteros, positivos y comprendidos entre 3 y 2000, y nos visualice los números de la serie de Fibonacci (problema 112) comprendidos entre ambos.