



# NOHAM COULON

Programmeur de jeux vidéos, 3eme année



19 ans



07 69 09 95 59



noham.coulon@monemail.com



[linktr.ee/noham.coulon](https://linktr.ee/noham.coulon)



Permis B

## Langues

- Anglais niveau C1
- Japonais débutant

## Autres Compétences

- Versionnage (GitHub)
- Méthode agile
- Rédaction de GDD
- Web frontend et backend

## Hobbies

- Jeux Vidéos
- Modélisation 3D (Blender & Substance Painter)
- Mangas, films & séries
- Airsoft

## Experiences

### Arena shooter sur Unity (3eme année)

FPS dans lequel le joueur doit éliminer des vagues d'ennemis

- Script d'arme avec propriétés paramétrables
- Système de rareté d'armes avec stat modifiées
- Modélisation 3D, texturing et animation des armes (Blender et Substance Painter)

*Groupe de 2 personnes, 2 semaines*

### Shader et VFX Graph d'Unity (3eme année)

Prototype de jeu à la troisième personne

- Création d'effets visuels d'attaques
- Système de combo, avec différentes attaques et animations

*Groupe de 3 personnes, 2 semaines*

### Portal sur Unreal Engine (3eme année)

Création des mécaniques de Portal en Blueprint

- Portes et champs d'émancipation
- Plaques de pressions et boutons
- Portails de téléportation et plasma bridge

*Groupe de 2 personnes, 2 semaines*

### Bullet Hell Python (1ere année)

Création en équipe pluridisciplinaire d'un jeu Shoot Them Up 2D avec Pygame

- Création d'un système de pattern de projectiles
- Boss avec différentes phases
- Gestion de projet: tâches et priorités

*Groupe de 5 programmeurs, 2 artistes, 2 business, 3 semaines*

## Caritatif

- 2024 : Développeur pour le tournoi caritatif "La Cité des Pixels", qui a récolté 71k€ pour l'Unicef: développement de plug-ins et datapack, modération ingame
- 2022 / 2023 : Streamer au Téléthon Gaming

## Etudes

### Gaming Campus GTech (Lyon 3eme)

Depuis 2022

Bachelor Programmation Informatique spécialité Jeux Vidéos

### Lycée Galilée (Vienne)

2019-2022

BAC STI2D, Systèmes d'Information et Numérique