



NOHAM COULON

Programmeur de jeux vidéos, 3eme année



19 ans



07 69 09 95 59



noham.coulon@monemail.com



linktr.ee/noham.coulon



Permis B

Langues

- Anglais niveau C1
- Japonais débutant

Autres Compétences

- Versionnage (GitHub)
- Méthode agile
- Rédaction de documentation
- Web frontend et backend

Hobbies

- Jeux Vidéos
- Modélisation 3D (Blender & Substance Painter)
- Mangas, films & séries
- Airsoft

Experiences

Arena shooter sur Unity (3eme année)

FPS dans lequel le joueur doit éliminer des vagues d'ennemis

- Script d'arme avec propriétés paramétrables
- Système de rareté d'armes avec stat modifiées
- Modélisation 3D, texturing et animation des armes (Blender et Substance Painter)

Groupe de 2 personnes, 2 semaines

Shader et VFX Graph d'Unity (3eme année)

Prototype de jeu à la troisième personne

- Création d'effets visuels d'attaques
- Système de combo, avec différentes attaques et animations

Groupe de 3 personnes, 2 semaines

Portal sur Unreal Engine (3eme année)

Création des mécaniques de Portal en Blueprint

- Portes et champs d'émancipation
- Plaques de pressions et boutons
- Portails de téléportation et plasma bridge

Groupe de 2 personnes, 2 semaines

Bullet Hell Python (1ere année)

Création en équipe pluridisciplinaire d'un jeu Shoot Them Up 2D avec Pygame

- Création d'un système de pattern de projectiles
- Boss avec différentes phases
- Gestion de projet: tâches et priorités

Groupe de 5 programmeurs, 2 artistes, 2 business, 3 semaines

Caritatif

- 2024 : Développeur pour le tournoi caritatif "La Cité des Pixels", qui a récolté 71k€ pour l'Unicef: développement de plug-ins et datapack, modération ingame
- 2022 / 2023 : Streamer au Téléthon Gaming

Etudes

Gaming Campus GTech (Lyon 3eme)

Depuis 2022

Bachelor Programmation Informatique spécialité Jeux Vidéos

Lycée Galilée (Vienne)

2019-2022

BAC STI2D, Systèmes d'Information et Numérique