



NOHAM COULON

Développeur technologies du jeu vidéo:
Unity et Unreal engine



19 ans



07 69 09 95 59



noham.coulon@monemail.com



linktr.ee/noham.coulon



Permis B

Langues

- Anglais niveau C1
- Japonais débutant

Compétences métier

- Versionnage (GitHub)
- Méthodologie agile
- Définition des tâches
- Suivi des tâches (Trello, Notion)
- Respect des deadlines
- Rédaction de documentation

Hobbies

- Jeux d'actions et jeux indés (War Thunder, ULTRAKILL, Helldivers 2, Buckshot Roulette...)
- Modélisation 3D (Blender & Substance Painter)
- Mangas, films & séries (Science Fiction, Fantaisie, Comedies)
- Airsoft

Experiences

Développeur Gameplay - Arena shooter sur Unity

FPS dans lequel le joueur doit éliminer des vagues d'ennemis

- Programmation d'un **script d'arme** avec propriétés paramétrables
- Création d'un système de rareté d'armes avec **stat modifiers**
- Modélisation 3D, texturing et animation des armes (**Blender et Substance Painter**)

Groupe de 2 personnes, 2 semaines, 3eme année

VFX Artist - Shader Graph et VFX Graph d'Unity

Prototype de jeu à la troisième personne, découverte du **ShaderGraph et VFX Graph**

- Création d'effets visuels d'attaques
- Programmation d'un **système de combo**, avec différentes animations

Groupe de 3 personnes, 2 semaines, 3eme année

Développeur Blueprint - Portal sur Unreal Engine

Création des mécaniques de Portal en **Blueprint**

- Portes animées et champs destructeur d'objets
- Plaques de pressions et boutons
- Portails de téléportation et plasma bridge

Groupe de 2 personnes, 2 semaines, 3eme année

Développeur Gameplay - Bullet Hell Python

Création en équipe pluridisciplinaire d'un jeu Shoot Them Up 2D avec **Pygame**

- Programmation d'un système de pattern de projectiles
- Création d'un Boss avec différentes phases
- Gestion de projet, tâches et priorités

Groupe de 5 programmeurs, 2 artistes, 2 business, 3 semaines, 1ere année

Expériences bénévoles

- 2024 : **Développeur** pour le tournoi caritatif "La Cité des Pixels", qui a récolté 71k€ pour l'Unicef: développement de plugins et datapack, modération ingame
- 2022 / 2023 : **Streamer** au Téléthon Gaming

Etudes

Gaming Campus GTech (2022-2025)

3ans de Bachelor Programmation Informatique spécialité Jeux Vidéos:

- **Unity C#** (6 projets)
- **Unreal C++ et Blueprint** (3 projets)
- **HTML, CSS et PHP**

Actuellement en 1ere année de Master of Science Développeur Jeu Vidéo - Rendu 3D Temps Réel et Technologies Immersives