

Sheet ID:

Heat Scouting (1=yes, 2=no) (X's = digits) (r=just robot, t= tote, c=can, 0 = none)

Heat Number
Alliance
Team
Autonomous
Move/Push
Do something
Teleop
Landfill Tote
Player Sta Tote
Litter in Can
Max can height
Max tote height
Number of Totes
Best Alliance Robot
Comment
pros
cons

[illegible]

XXX									
-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

B/R									
-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

XXXX									
------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

r/t/c/0									
---------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1/0									
-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1/0									
-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1/0									
-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1/0									
-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

X									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

X									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

XX									
----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

XXXX									
------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible][illegible][illegible]

Sheet ID:

Pit Scouting

(1=tank, 2=strafe, 3=omni) (1=yes, 0=no) (X's = digits)

[illegible]