

Rapport Semaine 1

Projet 2 – Gestion – Compétition Escrime

Titouan COULON – Noam DOUCET

Anthony GARDELLE – Arthur GOUDAL – Killian OUZET

Récapitulatif des tâches effectuée la première semaine de projet :

Titouan COULON :

- Maquettage
- Diagrammes d'activité
- Début code page Accueil

Noam DOUCET :

- Diagramme de cas d'utilisation
- Code HTML/CSS
 - Templates
 - Code page Information
- Descriptions cas d'utilisation

Anthony GARDELLE :

- Maquettage
- Scripts d'installation et de lancement
- Début code page Compétition
- Descriptions cas d'utilisation

Arthur GOUDAL :

- Diagramme de cas d'utilisation
- Base de données
 - MCD
 - Implémentation de la base de données avec SQLAlchemy
 - Début de la commande de peuplement de la base de données (incomplète)
- Descriptions cas d'utilisation

Killian OUZET :

- Création de l'arborescence des fichiers
- Code HTML/CSS
 - Templates
 - Code page Connexion/Inscription
- Descriptions cas d'utilisation