**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NÔNG LÂM TP HCM**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**FRONT-END**

**GAME TETRIS**

**Sinh viên thực hiện :** TRẦN ĐẶNG QUỐC

**MSSV :** 20130376

**Khóa :** 2020

**Nghành/ chuyên nghành :** CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Tp. HCM, ngày 21, tháng 03, năm 2023.

**Mục lục**

[**I. Tổng quan cách chơi: 2**](#_Toc130907845)

[**II. Level 1: 3**](#_Toc130907846)

[**III. Level 2: 4**](#_Toc130907847)

[**IV. Level 3: 5**](#_Toc130907848)

[**V. Level 4: 6**](#_Toc130907849)

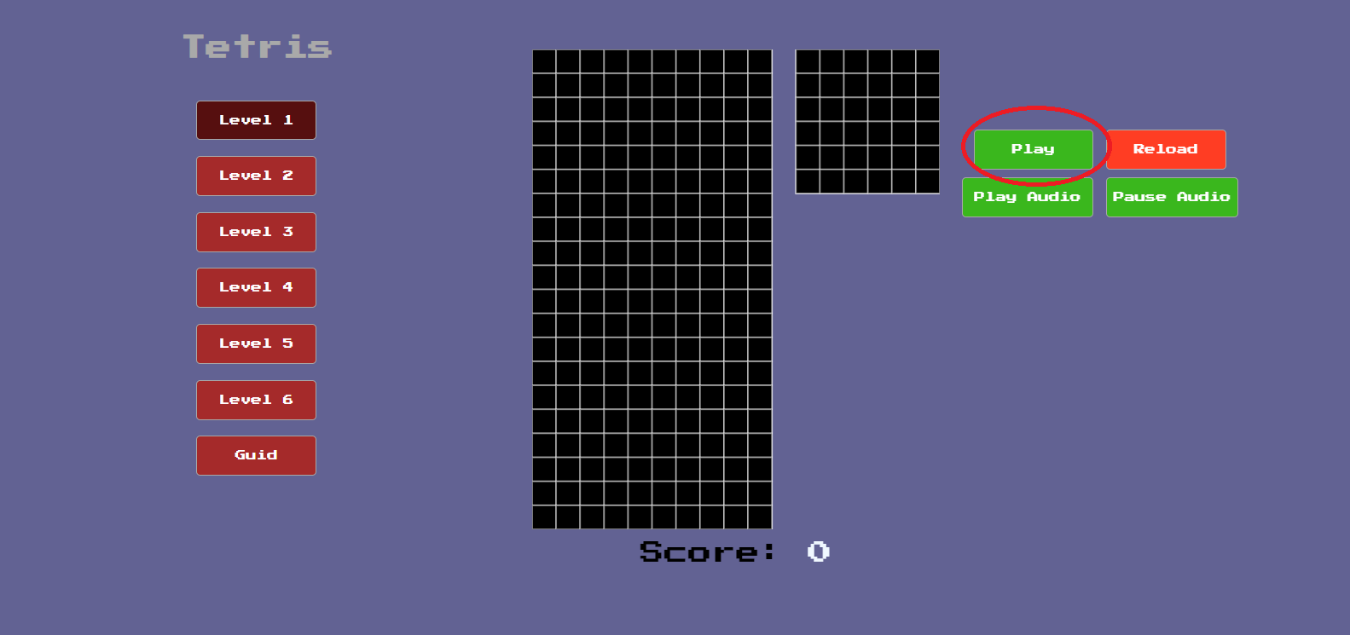
[**VI. Level 5: 7**](#_Toc130907850)

[**VII. Level 6: 8**](#_Toc130907851)

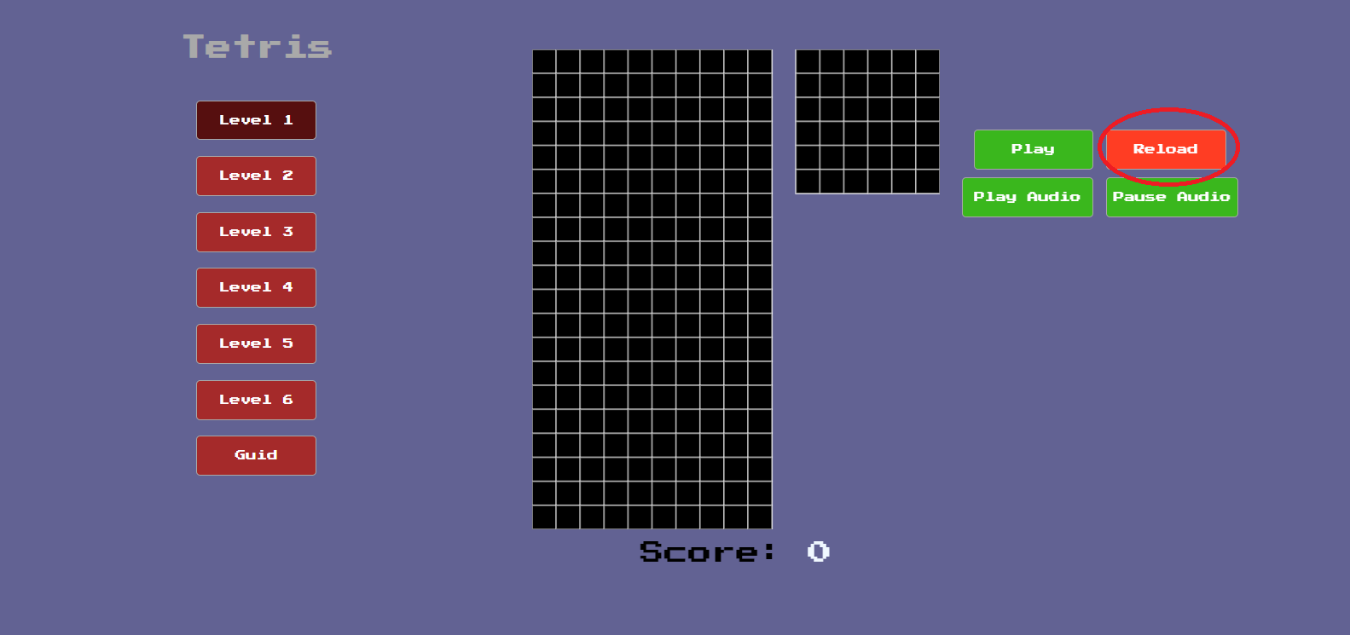
[**VIII. Video Demo: 8**](#_Toc130907852)

# Tổng quan cách chơi:

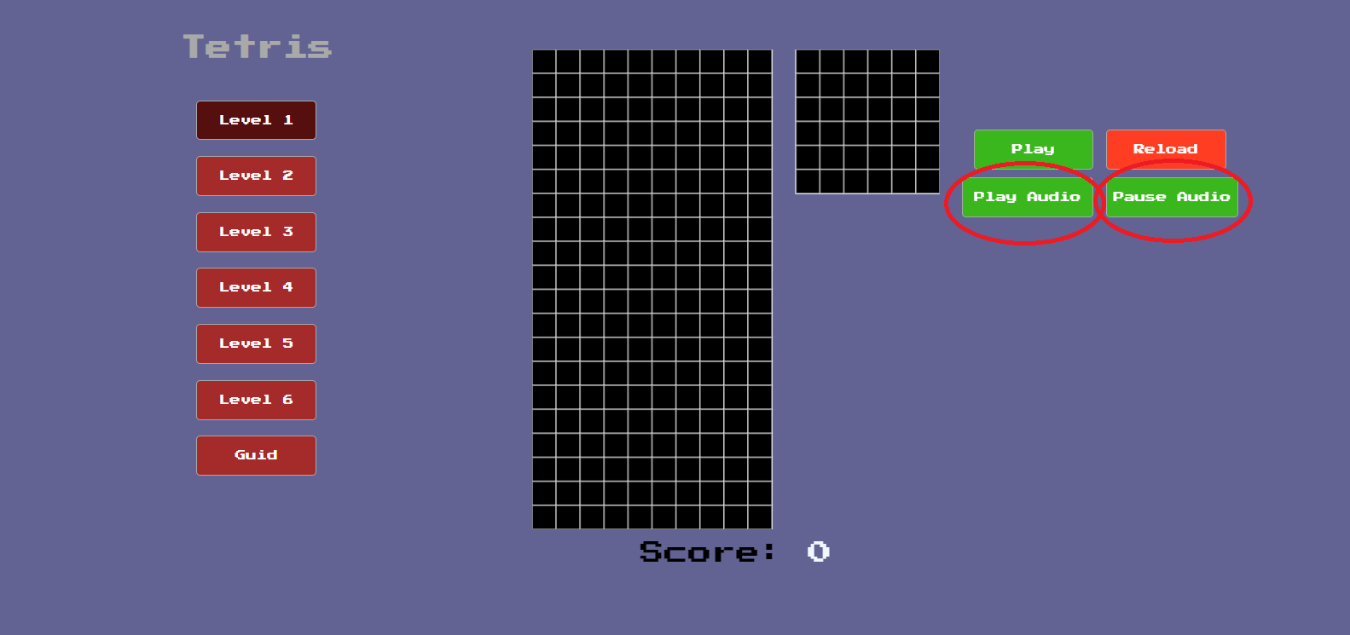
* Người chơi nhấn nút Play để bắt đầu chơi, trong quá trình chơi người chơi không thể nhấn nút Play để chơi lại trừ khi bạn đã over game.



* Người chơi nhấn nút Reload để có thể làm mới lại game.



* Người chơi có thể tắt âm thanh bằng cách nhấn nút Play Audio và tắt âm thanh bằng cách nhấn nút Pause Audio trên màn hình.



* Phím di chuyển:

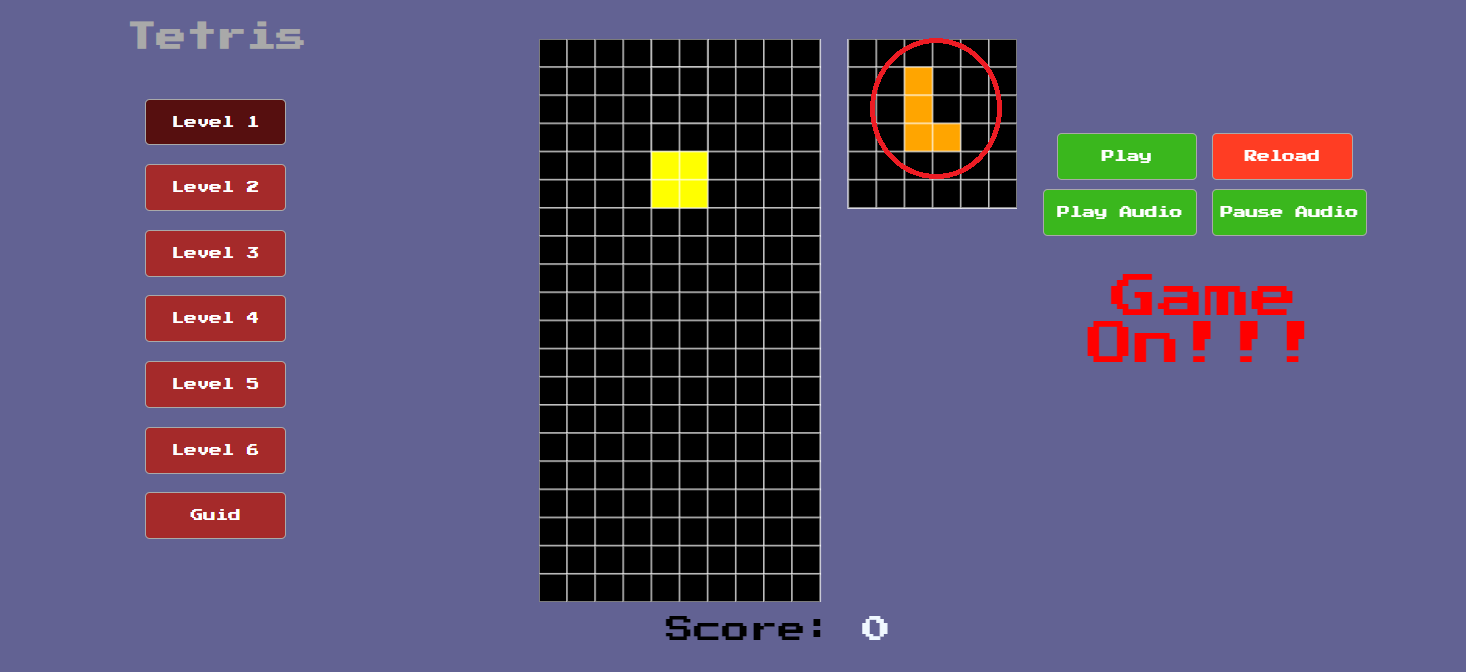
+ Nút LEFT: khối gạch sẽ di chuyển sang bên trái.

+ Nút RIGHT: khối gạch sẽ di chuyển sang bên phải.

+ Nút DOWN: khối gạch sẽ di chuyển xuống dưới.

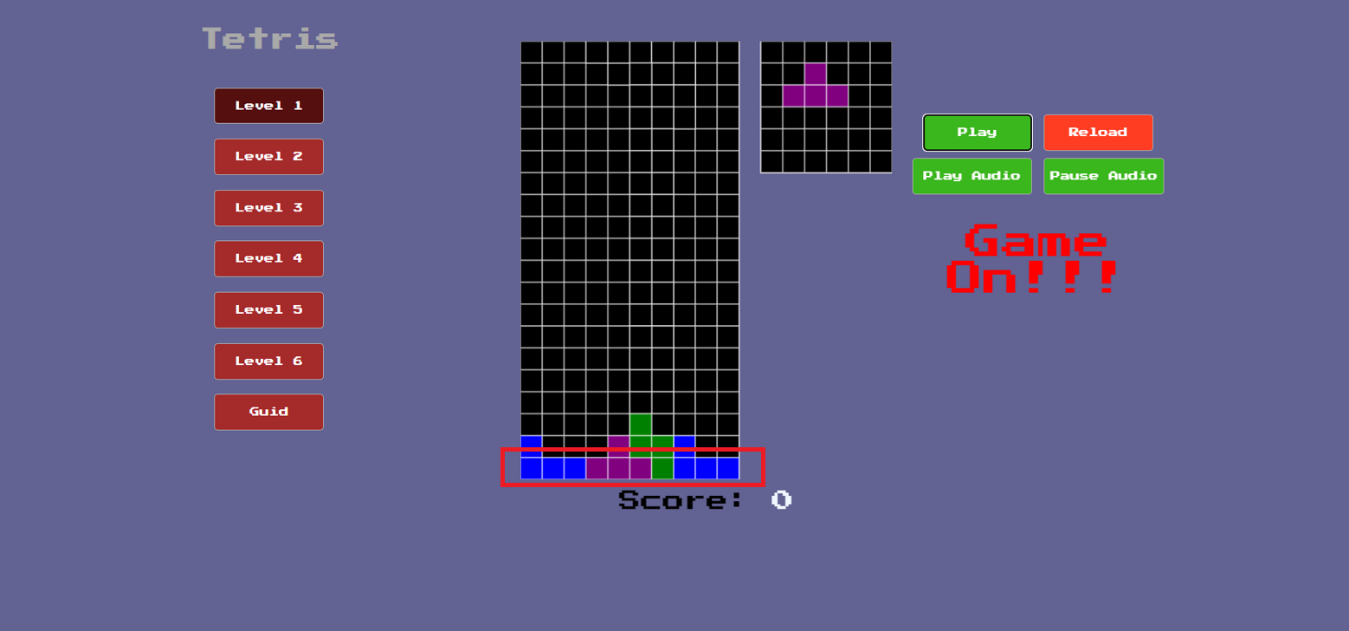
+ Nút UP: Khối gạch sẽ xoay.

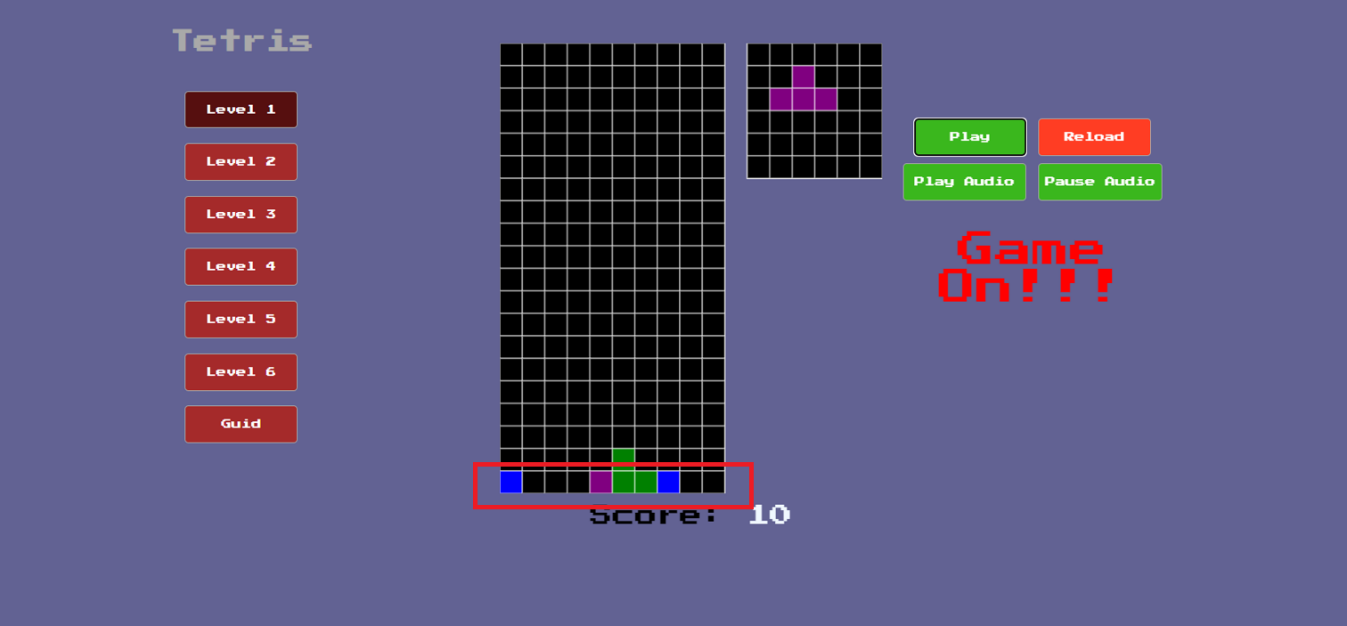
* Cho người chơi xem trước khối gạch sẽ rơi xuống tiếp theo.



# Level 1:

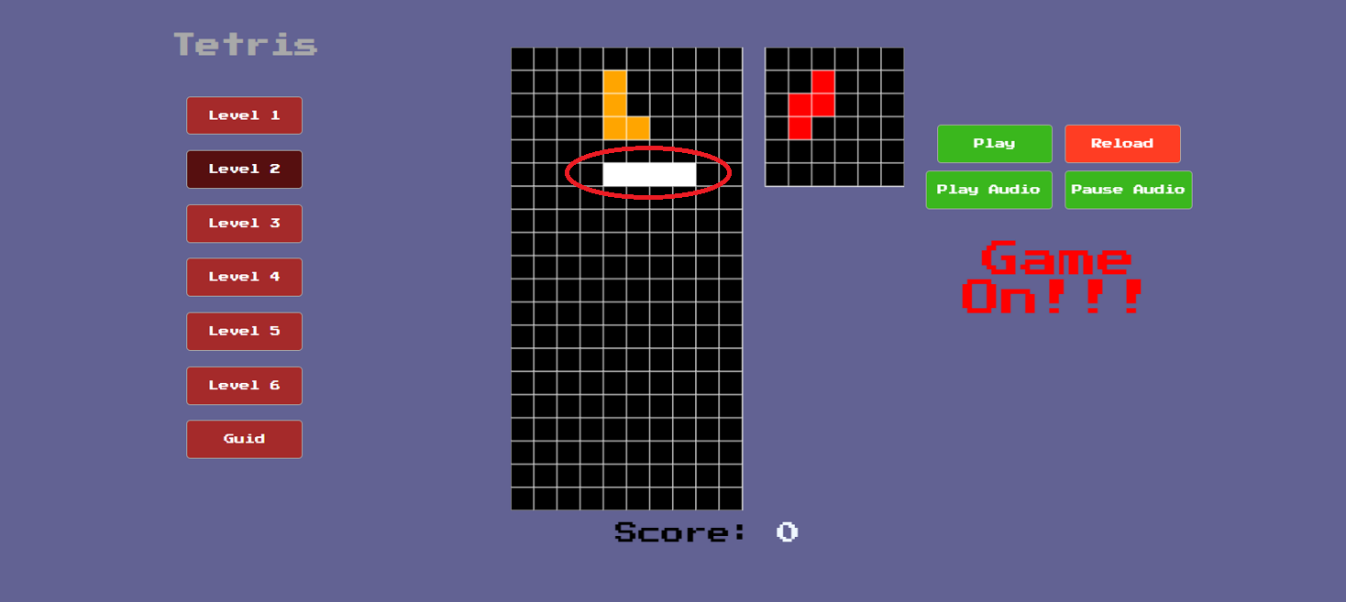
* Người chơi xếp các khối gạch sao cho lập kín ít nhất 1 hàng để hàng đó biến mất.

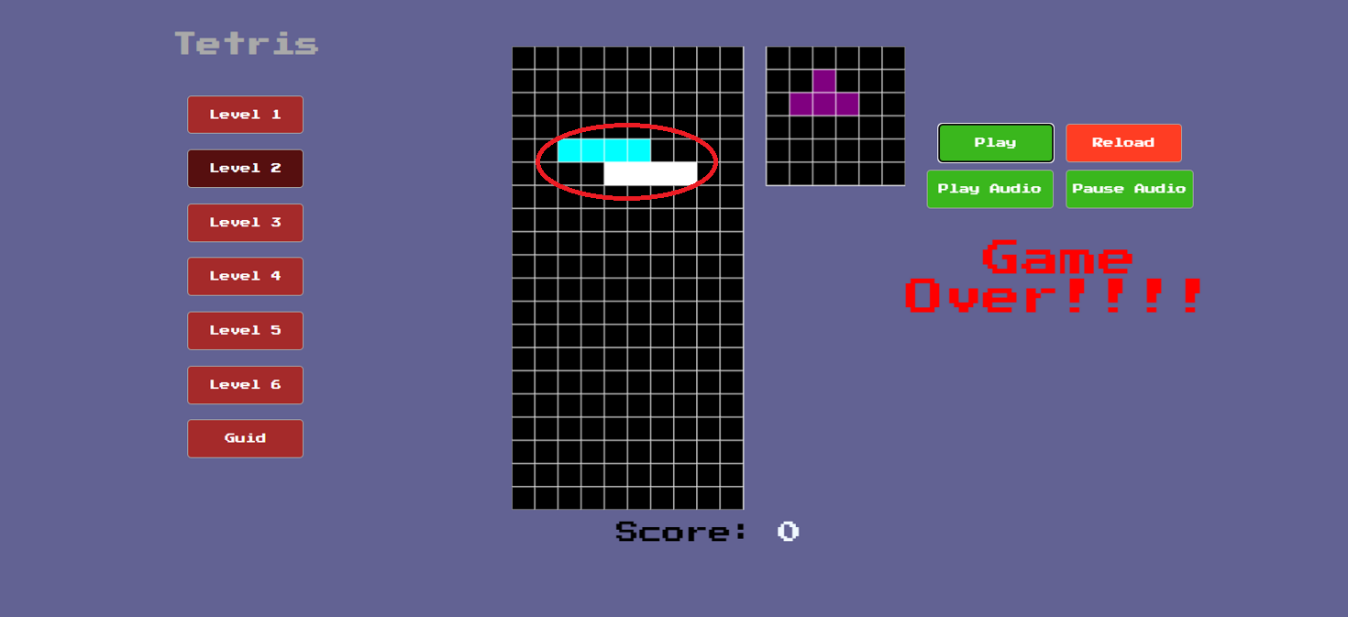




# Level 2:

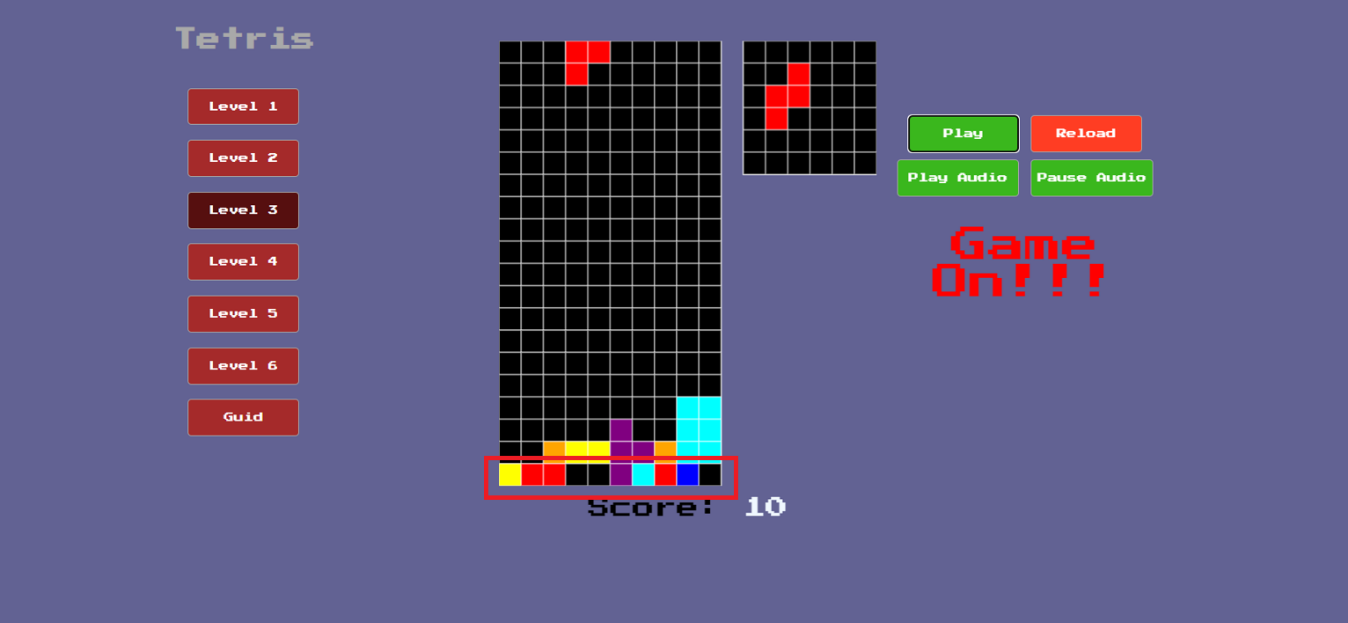
* Game sẽ xuất hiện thêm một một chướng ngại vật sẽ liên tục chạy qua lại và khi khối gạch chạm vào chướng ngại vật thì game sẽ kết thúc, bạn sẽ nhận được thông báo thua cuộc trên màn hình.





# Level 3:

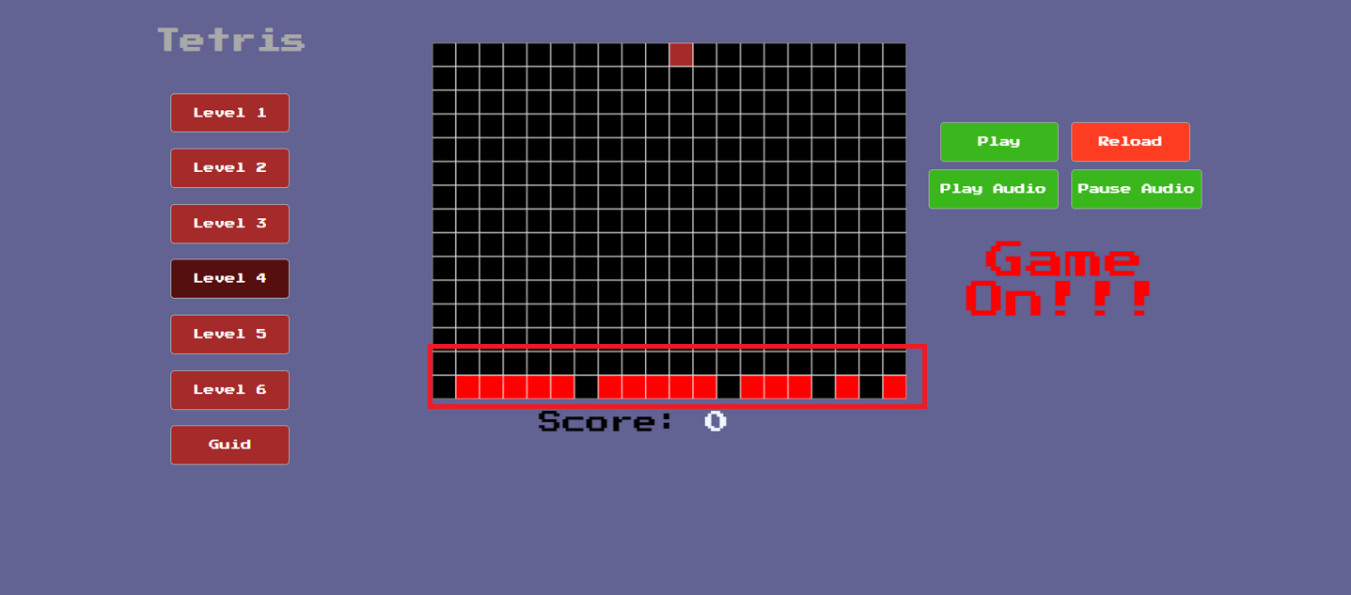
* Cứ mỗi 15s Board sẽ tự phát sinh thêm một dòng dưới cùng, đồng nghĩa khoảng trống trên board cũng hẹp dần.



* Nhiệm vụ của người chơi là sắp xếp các khối gach nhanh nhất có thể để không bị thua cuộc.

# Level 4:

* Bạn sẽ điều khiển một khối gạch nằm ở hàng trên cùng, Board game sẽ tự động phát sinh thêm dòng dưới cùng sẽ khiến các dòng được đẩy lên.

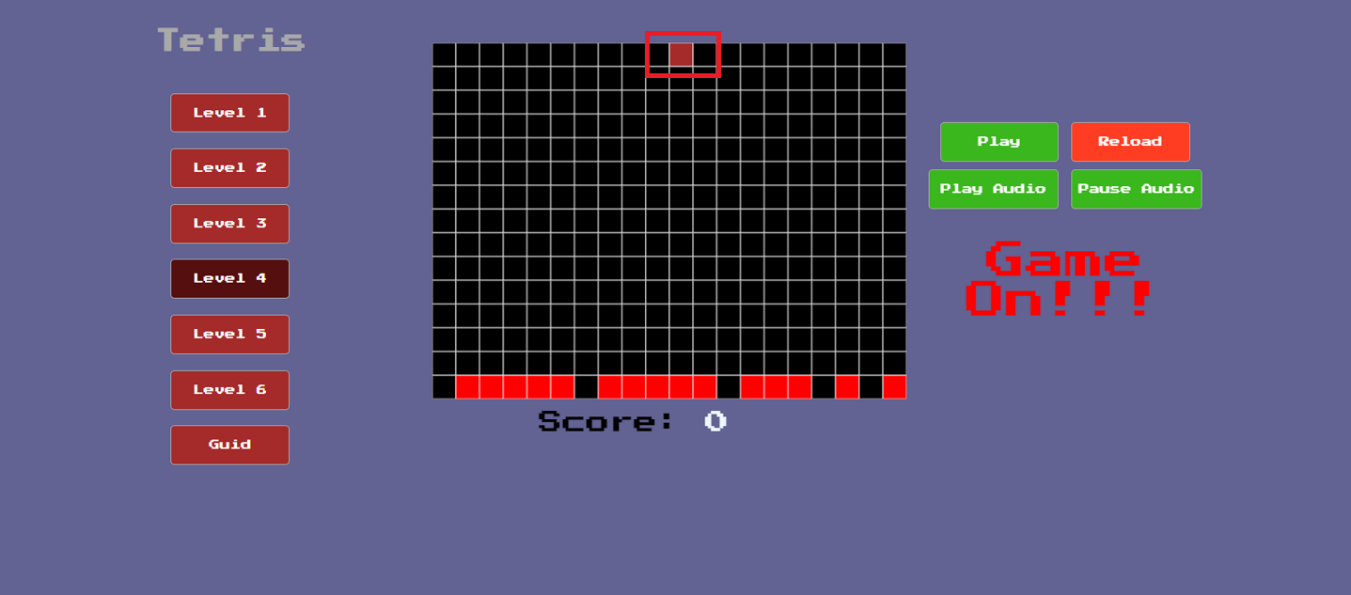


* Phím chơi:

+ Nút LEFT: khối gạch di chuyển sang bên trái.

+ Nút RIGHT: Khối gạch di chuyển sang bên phải.

+ Nút DOWN: Khối gạch sẽ di chuyển xuống dưới cùng của Board game.

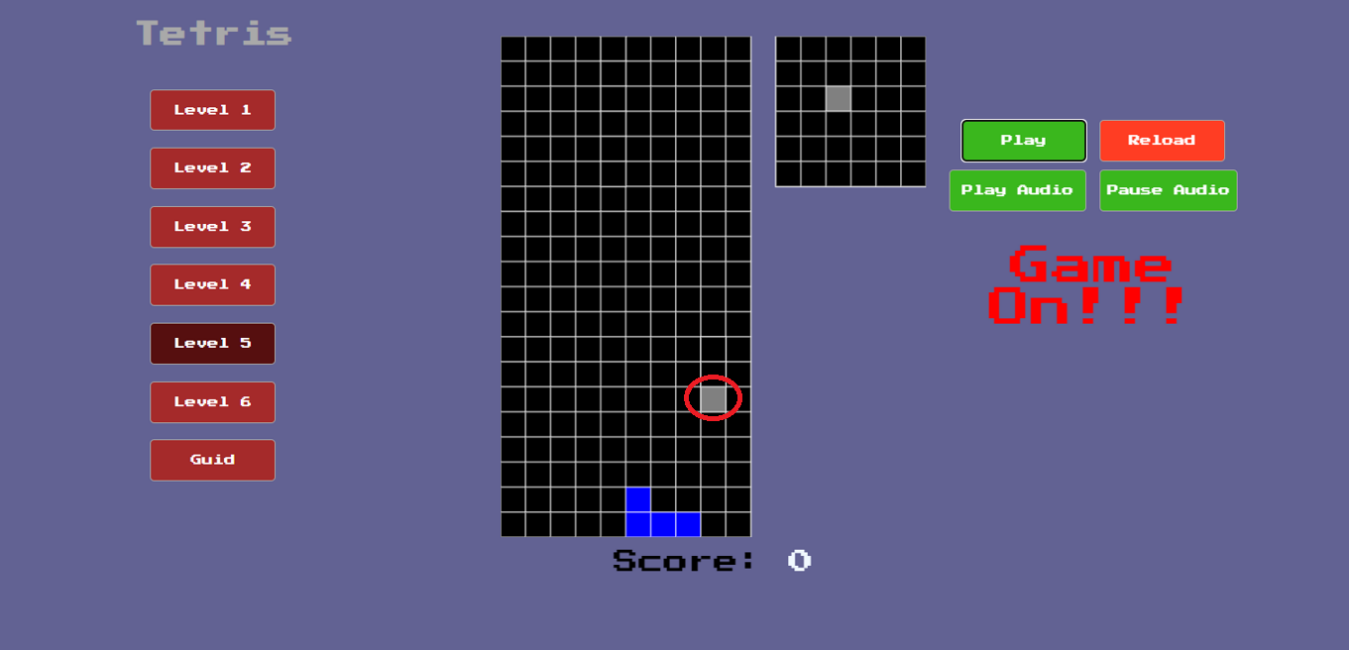


* Game sẽ kết thúc khi Board kín đến hàng trên cùng.



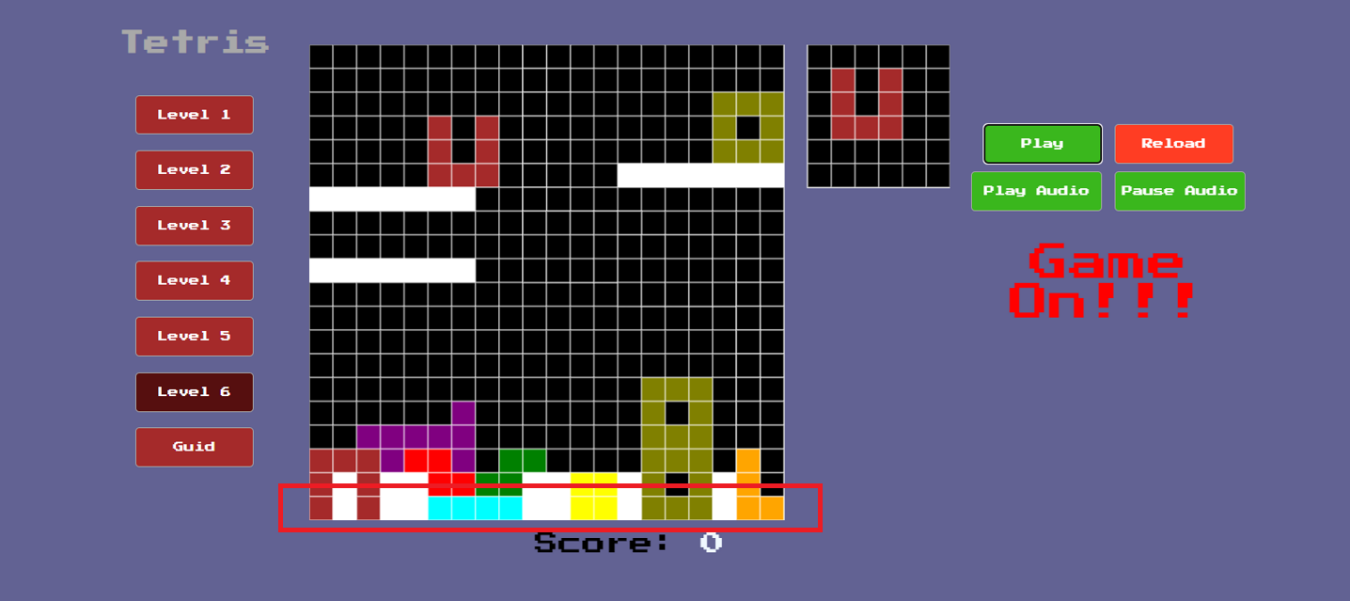
# Level 5:

* Các khối gạch sau khi rơi đến vị trí nhất định sẽ được dich chuyển đến vị trí mới trong game.
* Ở màng chơi này người chơi còn có thêm 1 khối gạch đặc biệt, khi nó chạm đất nó sẽ xóa hàng trên nó, dưới nó và cả hàng mà nó đáp đất.



# Level 6:

* Màng chơi này có kích thước là 20X20 ô, một lần chơi sẽ xuất hiện ngẫu nhiên các chướng ngại vật. Bạn có nhiệm vụ tiêu diệt các chướng ngại vật đó bằng cách xếp các khối gạch sao cho cùng hàng với các chướng ngại vật. Khi hàng đó đã được lấp đầy nó sẽ xóa luôn cả chướng ngại vật. Cứ mỗi hàng được xóa thì các chướng ngại vật sẽ dần dần di chuyển xuống.



* Sau khi tiêu diệt toàn bộ chướng ngại vật bạn sẽ chiến thắng.

# Video Demo:

[Videodemo](https://youtu.be/yJudEFuBTPg)

[LinkDemoGame](https://tetrisgame02.web.app/)