

BOM

浏览器操作模型

三种框

alert 弹出
confirm 确认
prompt 输入

定时器(ms毫秒)

1.只执行一次
setTimeout(fn,time)
2.周期循环
setInterval(fn,time)

DOM

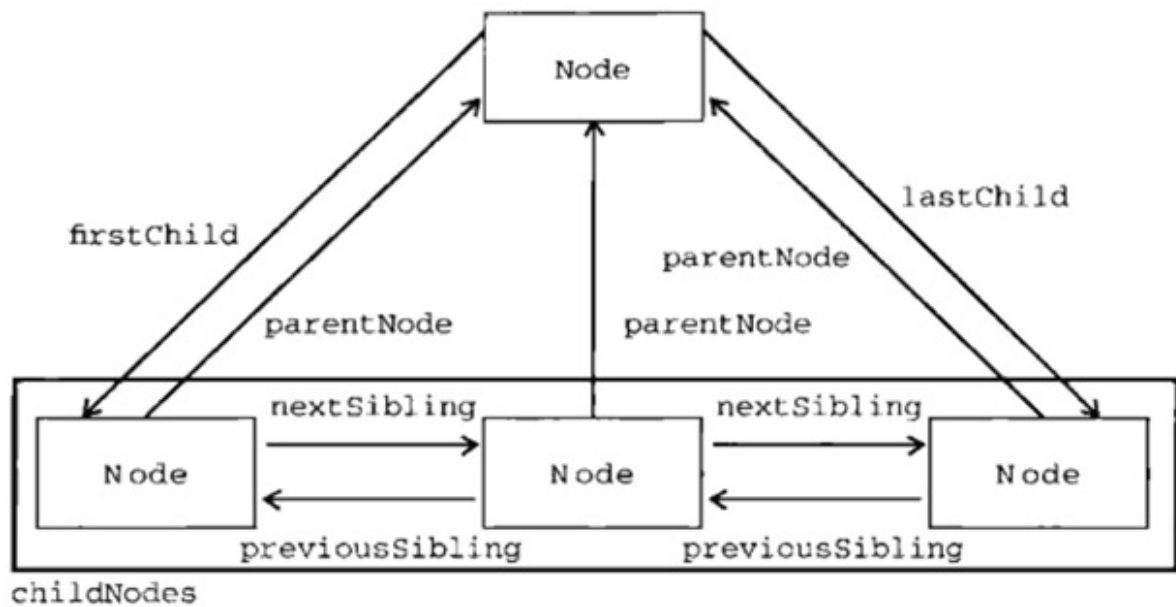
文档对象模型:对html增删改查



DOM获取元素

1.getElementById
2.getElementByTagName
3.getElementsByClassName

Node属性和方法



元素节点和属性操作

- 获取属性值
 - `node["attr"]`
 - `node.attr`
 - `node.getAttribute("attr")`
- 设置属性值
 - `node["attr"]=value`
 - `node.attr=value`
 - `node.setAttribute("attr",value)`
- 特殊属性操作
 - `node.checked = checked`
 - `node.selected = selected`
 - `class:node.className=xxx;`
 - `style.backgroundColor = red(-去掉,驼峰命名)`
 - `readOnly = true|false`

元素节点的常用方法

方法名称	返回值	说明
hasChildNodes()	Boolean	当前节点是否有子节点
appendChild(node)	Node	往当前节点上添加子节点
removeChild(node)	Node	删除子节点
replaceChild(new Node,oldNode,)	Node	替换子节点
insertBefore(newNode,refNode)	Node	在指定节点的前面插入新节点

事件处理

- 事件驱动编程:
 - 事件源/事件主体:元素/标签
 - 事件名称:onclick...
 - 事件响应函数:function
 - 事件对象 event

事件绑定

1.在标签上使用 onclick 属性配置

2.ele.onclick=function(event)

3.浏览器兼容

ie:[Object].attachEvent("on"+"name_of_event_handler", fnHandler);

w 3c:[Object].addEventListener("name_of_event", fnHandler);

事件相关

属性	当以下情况发生时，出现此事件
onabort	图像加载被中断
onblur	元素失去焦点
onchange	用户改变域的内容
onclick	鼠标点击某个对象
ondblclick	鼠标双击某个对象
onerror	当加载文档或图像时发生某个错误
onfocus	元素获得焦点
onkeydown	某个键盘的键被按下
onkeypress	某个键盘的键被按下或按住
onkeyup	某个键盘的键被松开
onload	某个页面或图像被完成加载
onmousedown	某个鼠标按键被按下
onmousemove	鼠标被移动
onmouseout	鼠标从某元素移开
onmouseover	鼠标被移到某元素之上
onmouseup	某个鼠标按键被松开
onreset	重置按钮被点击
onresize	窗口或框架被调整尺寸
onselect	文本被选定
onsubmit	提交按钮被点击
onunload	用户退出页面