

Agenda

Bibliografia e Avaliação

1. Visão Geral sobre o PMI e o PMBOK

veris

2. Introdução à Gestão de Projetos

- Portfólio, programa, projeto e escritório de Projetos PMO
- Papel do Gerente de Projetos Competências
- 3. Estrutura dos Projetos
 - Ciclo de Vida do Projeto
 - Envolvidos e influências no Projeto
 - Estruturas Organizacionais
- 4. Processos de Gestão de Projetos
 - Grupos de processos em Gestão de Projetos
 - Processos por área de conhecimento da Gestão de Projetos
- 5. Processos de Iniciação
 - Entradas: Fatores Ambientais e Ativos de Processos Organizacionais
 - Desenvolver o Termo de Abertura
 - Identificar os Envolvidos
- 6. Processos por Grupo de Processos
 - Planejamento
 - Execução, Monitoramento & Controle e Encerramento
 - O Plano de Gerenciamento do Projeto



Gerenciamento de Projetos

Definição: Aplicação de conhecimentos, habilidades, ferramentas e técnicas às atividades do projeto visando atender aos requisitos do projeto

veris

 O gerenciamento de projetos é realizado através da aplicação e da integração dos seguintes processos:

- Iniciação
- Planejamento
- Execução
- Monitoramento e controle
- Encerramento

BUA

Gerenciamento de Projetos

- Gerenciar um projeto normalmente inclui: veris
 - Identificar os requisitos
 - Adaptar as especificações, os planos e a abordagem aos diferentes interesses e expectativas das diversas partes interessadas
 - Balancear as restrições conflitantes do projeto que incluem, mas não se limitam a:



BU

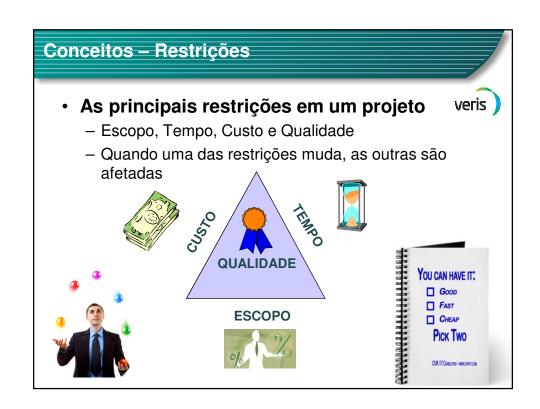
Conceitos – Restrições

- Restrições são fatores que limitam a liberdade de ação na condução do projeto
- É importante identificá-las e confirmá-las continuamente ao longo do projeto, para verificar modificações e possíveis omissões



BIA

veris



Conceitos – Restrições

projeto

- Outros exemplos de restrições em projetos veris
 - Espaço máximo disponível para a execução do
 - Tempo máximo disponível de dedicação de uma dada pessoa na realização do projeto
 - Exigência de utilizar uma dada tecnologia para executar o projeto
 - Necessidade de seguir um dado procedimento para executar o projeto
 - Impossibilidade de contratação de terceiros para realização de parte do projeto
 - Salário máximo que pode ser oferecido a um novo membro a ser contratado

E IA

Conceitos - Premissas

- Premissas são hipóteses adotadas como verdadeiras para efeito de planejamento do projeto
- É importante defini-las e registrálas para que possam ir sendo confirmadas ou modificadas, ao longo do projeto, além de verificadas possíveis omissões
- Premissas envolvem risco, na medida em que podem deixar de ser válidas ao longo do projeto

veris



Conceitos - Premissas

• Exemplos de premissas em um projeto

veris

- Disponibilidade de espaço para a execução do projeto
- Disponibilidade de um dado perfil de recurso humano para realizar uma tarefa
- Disponibilidade de uma dada tecnologia para executar o projeto
- Disponibilidade de um dado procedimento para executar o projeto

BUA

Conceitos – Premissas x Restrições

 Premissas são condições necessárias para a realização do projeto veris

- Se elas deixarem de ser verdadeiras, haverá um impacto negativo no projeto
- Exemplo: número mínimo de pessoas na equipe para conseguir finalizar o projeto no prazo
- Restrições são condições limitantes para a realização do projeto
 - Se elas deixarem de ser verdadeiras, haverá mais liberdade de ação no projeto
 - Exemplo: número máximo disponível de pessoas na equipe restrito

Conceitos - Requisitos

- Requisitos são condições que devem ser atendidas pelo produto e resultados do projetos para satisfazer um contrato, uma norma, uma especificação ou outros documentos impostos formalmente
- Os requisitos incluem necessidades, desejos e expectativas do cliente, do patrocinador e de outros envolvidos
- É importante defini-los, registrá-los e quantificá-los para poder, ao longo do projeto:
 - Confirmar a sua real necessidade
 - Verificar possíveis omissões

veris



BIA.

veris

Conceitos - Requisitos

- Exemplos de requisitos
 - Dimensões físicas do produto
 - Aparência do produto
 - Usabilidade do produto
 - Segurança no uso do produto
 - Portabilidade do produto
 - Funcionalidades do produto
 - Desempenho do produto
 - Conformidade com leis e normas

Conceitos – Premissas x Requisitos

- **Premissas** são condições **pré-existentes** veris necessárias para a realização do projeto
 - Se elas deixarem de ser verdadeiras, haverá um impacto negativo na realização do projeto
 - Exemplo: disponibilidade de fornecedores de materiais e chips para o desenvolvimento de um novo celular
- Requisitos são condições que devem ser atendidas pelo produto do projeto
 - Se elas deixarem de ser atendidas, o produto poderá não ser aprovado
 - Exemplo: peso e dimensões de um novo celular a ser desenvolvido

Exercício 3

No projeto de construção de uma casa:

veris

- 1. Liste 2 restrições e indique 2 limitações que cada uma delas impõe no projeto
- 2. Liste 2 premissas e indique 2 riscos no caso de cada uma destas premissas deixar de ser válida
- 3. Liste 2 requisitos do produto



Agenda

Bibliografia e Avaliação

veris

- 1. Visão Geral sobre o PMI e o PMBOK
- 2. Introdução à Gestão de Projetos
 - Portfólio, programa, projeto e escritório de Projetos PMO
 - Papel do Gerente de Projetos Competências
- 3. Estrutura dos Projetos
 - Ciclo de Vida do Projeto
 - Envolvidos e influências no Projeto
 - Estruturas Organizacionais
- 4. Processos de Gestão de Projetos
 - Grupos de processos em Gestão de Projetos
 - Processos por área de conhecimento da Gestão de Projetos
- 5. Processos de Iniciação
 - Entradas: Fatores Ambientais e Ativos de Processos Organizacionais
 - Desenvolver o Termo de Abertura
 - Identificar os Envolvidos
- 6. Processos por Grupo de Processos
 - Planejamento
 - Execução, Monitoramento & Controle e Encerramento

- O Plano de Gerenciamento do Projeto

BIA.

PROGRAMA: Constituído por um grupo de projetos gerenciados de modo integrado para obter benefícios sinérgicos que não seriam obtidos pelo gerenciamento isolado de cada projeto Projeto1 Projeto1 Projeto2

Projetos e Programas

veris

- Os programas podem incluir alguns elementos de operação contínua, seriada ou cíclica
- Os programas apresentam geralmente um horizonte mais amplo que o dos projetos, porém definido e finito

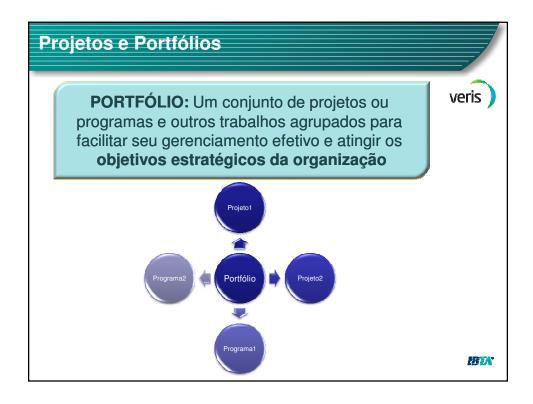


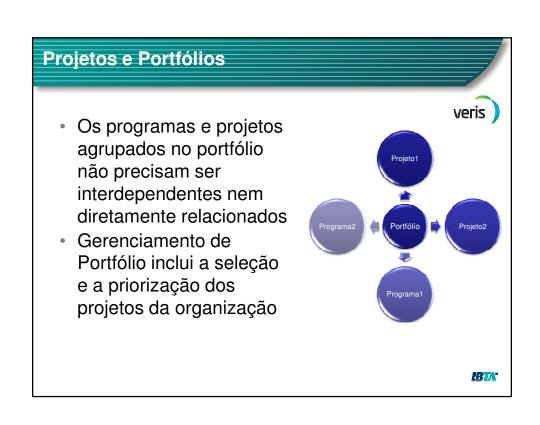
BIA

Exemplos de Programas

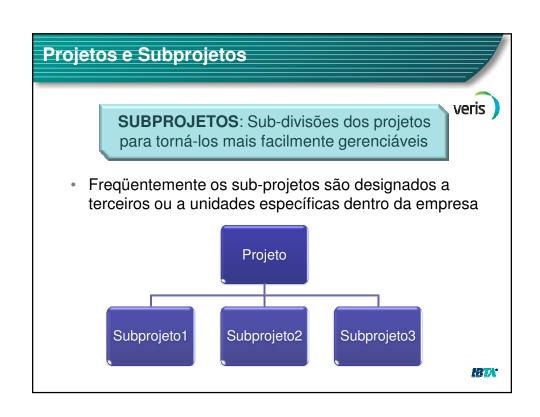
veris e as

- Programa de um novo modelo de carro subdividido em projetos para o design e as atualizações de cada componente principal
 - Por exemplo, transmissão, motor, interior, exterior
- Programa de arrecadação de fundos de organizações sem fins lucrativos para obter apoio financeiro envolvendo uma série de projetos distintos
 - Por exemplo, campanha para atrair novos sócios, leilão, almoços beneficentes



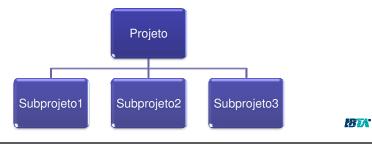


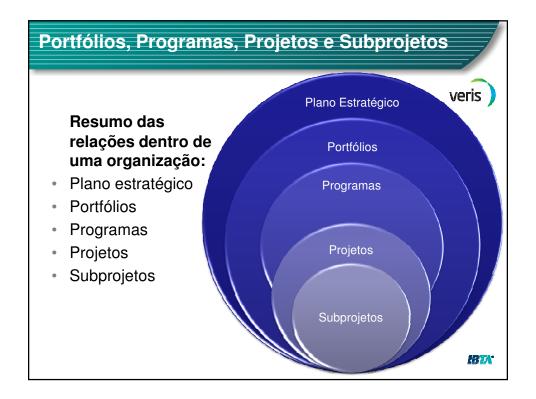
Projetos, Programas e Portfólios				
	Projetos	Programas	Portfólios	
Escopo	Objetivos definidos Elaboração progressiva do escopo	Tem escopo maior Provê benefícios mais significativos	Escopo empresarial, que acompanha os objetivos estratégicos da organização	
Mudança	Processos para gerenciar e controlar mudanças	Processos para mudanças dentro e fora do programa	Monitora mudanças continuamente na perspectiva geral	
Planejamento	Elaboração progressiva de informações de alto nível para planos detalhados	Cria planos de alto nível para guiar o planejamento detalhado	Cria e mantém os processos e comunicação relativos ao portfólio	
Gerenciamento	Gerencia a equipe do projeto para atender os objetivos do projeto	Gerencia a equipe do programa e gerentes dos projetos	Gerencia a equipe do portfólio	
Sucesso	Medido pela qualidade, cumprimento de prazo e custo e satisfação do cliente	Medido pelo grau com que o programa atende às necessidades para o qual foi criado	Medido em termos do desempenho agregado dos componentes do portfólio	
Monitoramento	Trabalho para gerar os produtos	Progresso dos componentes do programa para verificar obtenção dos objetivos globais	Desempenho agregado e indicadores de valor	



Projetos e Subprojetos

- Em geral, cada subprojeto é gerenciado como um projeto
- Alguns exemplos de situações em que é interessante realizar a sub-divisão dos projetos em subprojetos:
 - Projetos que envolvem áreas técnicas ou capacitações ou tecnologias muito diversas
 - · Projetos muito complexos
 - Projetos em que as partes são desenvolvidas ou realizadas em locais diferentes





PMO

veris

- Um escritório de projetos (PMO)
 é uma unidade da organização
 que centraliza as atividades
 relacionadas ao gerenciamento
 de projetos e programas sob seu
 domínio
- As responsabilidades de um PMO variam desde prover apoio ao gerenciamento de projetos até efetivamente gerenciar os projetos



BIA

PMO

Atuações possíveis do PMO:

veris

- Coordenação dos recursos compartilhados entre os projetos da empresa
- Identificação e desenvolvimento de normas, metodologia e melhores práticas de gerenciamento de projetos
- Centralização e gerenciamento das informações para políticas, procedimentos, modelos e outras documentações utilizadas nos projetos
- Coordenação dos padrões de qualidade globais dos projetos entre o gerente de projetos e qualquer pessoal interno ou externo de qualidade ou organização de normalização

PMO

Atuações possíveis do PMO:

veris

- Monitoramento central de todos os prazos e orçamentos dos projetos do PMO, geralmente no nível da empresa
- Repositório e gerenciamento centralizados para riscos compartilhados e exclusivos para todos os projetos
- Escritório central para operação e gerenciamento de ferramentas do projeto, como software de gerenciamento de projetos para toda a empresa
- Coordenação central de gerenciamento das comunicações entre projetos
- Aconselhamento para gerentes de projetos

BIA.

Atribuições PMO x Gerente de Projetos

veris

- GP e PMO buscam objetivos diferentes e, por isso, são orientados por requisitos diferentes:
 - GP é responsável pelos objetivos específicos do projeto, enquanto o PMO é uma estrutura organizacional voltada para o escopo dos programas e sua potencial oportunidade para a obtenção dos objetivos empresariais
 - GP controla os recursos atribuídos ao projeto para atender da melhor forma possível aos objetivos do projeto, enquanto o PMO otimiza o uso dos recursos organizacionais compartilhados entre todos os projetos

BU

Atribuições PMO x Gerente de Projetos

veris

- GP e PMO buscam objetivos diferentes e, por isso, são orientados por requisitos diferentes:
 - GP gerencia as restrições dos projetos (escopo, cronograma, custo e qualidade), enquanto o PMO gerencia as metodologias, os padrões, o risco global e as interdependências entre os projetos
 - GP informa sobre o progresso do projeto e outras informações específicas, enquanto o PMO fornece relatórios consolidados e visão empresarial do conjunto de projetos sob sua supervisão

	Gerente de Projetos	РМО
Responsabilidade	Objetivos específicos do projeto	Escopo dos programas e oportunidades para a obtenção dos objetivos empresariais
Recursos	Controla os recursos atribuídos ao projeto	Otimiza o uso dos recursos organizacionais compartilhados entre todos os projetos
Gerenciamento	Restrições dos projetos (escopo, cronograma, custo e qualidade)	Metodologias, padrões, risco global e interdependências entre os projetos
Comunicação	Progresso do projeto	Relatórios consolidados e visão empresarial do conjunto de projetos sob sua supervisão

Exercício 4

Quem deveria tratar e buscar uma solução para as seguintes questões organizacionais: GP ou PMO?

veris

- 1. Um recurso humano alocado em um projeto é solicitado por um segundo projeto
- 2. Cliente solicita uma reunião para relato do andamento e desempenho do projeto
- 3. Cronograma de um projeto está atrasado
- 4. Diretor convoca uma reunião para saber porque os projetos estão atrasados
- 5. Um membro da equipe do projeto identifica um novo fator de risco técnico
- 6. Equipe de um projeto está descontente com um procedimento estabelecido para aquisições
- 7. Diretor convoca uma reunião para definir o portfólio de projetos para o próximo ano

BUA.

veris

Agenda

Bibliografia e Avaliação

- 1. Visão Geral sobre o PMI e o PMBOK
- 2. Introdução à Gestão de Projetos
 - Portfólio, programa, projeto e escritório de Projetos PMO
 - Papel do Gerente de Projetos Competências
- 3. Estrutura dos Projetos
 - Ciclo de Vida do Projeto
 - Envolvidos e influências no Projeto
 - Estruturas Organizacionais
- 4. Processos de Gestão de Projetos
 - Grupos de processos em Gestão de Projetos
 - Processos por área de conhecimento da Gestão de Projetos
- 5. Processos de Iniciação
 - Entradas: Fatores Ambientais e Ativos de Processos Organizacionais
 - Desenvolver o Termo de Abertura
 - Identificar os Envolvidos
- 6. Processos por Grupo de Processos
 - Planejamento
 - Execução, Monitoramento & Controle e Encerramento
 - O Plano de Gerenciamento do Projeto

Competências do Gerente de Projetos

 Um bom desempenho no gerenciamento de projeto requer que o gerente tenha as seguintes competências:

- **C**onhecimentos

- Habilidades
- Atitude



veris

BUA.

veris

Conhecimentos

Os principais **conhecimentos** recomendados para um gerente de projetos são:

- 1. Gerenciamento de projetos
- 2. Elementos técnicos, normas e regulamentos da área de aplicação
- 3. Entendimento do ambiente do projeto
- 4. Gerenciamento em geral



Conhecimentos

1. Gerenciamento de projetos

 Conhecimento do conteúdo contido no PMBOK que inclui essencialmente

 Definição do ciclo de vida do projeto

 Cinco grupos de processos de gerenciamento de projetos

 Nove áreas de conhecimento para o gerenciamento de projetos



veris



BIA.

Conhecimentos

 Elementos técnicos, normas e regulamentos da área de aplicação do projeto

 Normas são documentos estabelecidos através de consenso e aprovados por entidade reconhecida que provê regras e orientações objetivando obter padronização

 Regulamentos são requisitos de atendimento obrigatório impostos pelo governo, que especifica características de produto, processo ou serviço





Conhecimentos

3. Entendimento do ambiente do projeto

- Necessário em um ambiente organizacional onde estão presentes globalização, diversidade e variedade de expectativas
- O gerente do projeto deve considerar o projeto em seus contextos:
 - · Cultural, social, político e físico
- Estes contextos têm impactos que podem afetar o projeto positiva ou negativamente

veris



BIA.

Conhecimentos

4. Gerenciamento em geral

- Visão geral das operações de uma empresa
 - · Contabilidade e gerenciamento financeiro
 - Compras e aquisições
 - · Vendas e marketing
 - Contratos e legislação comercial
 - Fabricação e distribuição
 - · Logística e cadeia de abastecimento
 - Planejamento estratégico, tático e operacional
 - Estruturas organizacionais, comportamento organizacional, administração de pessoal, compensação, benefícios e planos de carreira
 - Práticas de saúde e segurança
 - Tecnologia da informação

veris



Habilidades

As principais **habilidades** recomendadas para um bom gerente de projetos são:

- 1. Liderança
- 2. Promoção do espírito de equipe
- 3. Motivação
- 4. Comunicação
- 5. Capacidade de decisão
- 6. Negociação



BIA

veris

Habilidades

1. Liderança

veris

- Focalizar os esforços da equipe em direção a uma visão estratégica e um objetivo, através de confiança e respeito
- Manter o foco na visão e objetivo durante o projeto



Habilidades

2. Promoção do espírito de equipe

veris

- Estimular a equipe a trabalhar de forma colaborativa e interdependente, através de estabelecimento de objetivos, definição de papéis e procedimentos, motivação e resolução de conflitos
- Requer foco e discussão dos problemas da equipe, buscando a solução e não os culpados



BUA

Habilidades

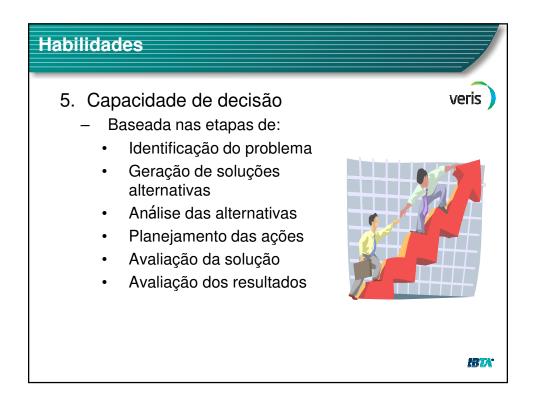
3. Motivação

veris

 Estimular as pessoas a se comprometerem com os objetivos do projeto e a alcançarem altos níveis de desempenho, através de desafios, reconhecimento e possibilidade de crescimento profissional



4. Comunicação - Estabelecer e estimular uma troca eficaz de informações, através de: Escuta ativa Transparência Reconhecimento e aceitação de diversidade de estilos de comunicação e personalidade



Habilidades

6. Negociação

veris

- Estratégia para obtenção de uma visão de acordo em situações onde há interesses opostos
- Requer as seguintes habilidades:
 - Análise da situação
 - Foco em interesses e problemas e não em pessoas
 - Exigências e ofertas realistas
 - Concessão cautelosa e consciente
 - Escuta ativa
 - Capacidade de articulação



BUA

Atitudes

As principais atitudes recomendadas para um gerente de projetos são:

veris

TO THE OPTIMIST, THE GLASS IS HALF FULL. TO THE PESSIMIST, THE GLASS IS HALF EMPTY.

To the project manager,

THE GLASS IS TWICE AS

- 1. Iniciativa
- 8. Organização
- 2. Foco Estratégico
- 9. Bom Humor
- 3. Autonomia
- 10. Imparcialidade
- 4. Criatividade

- 11. Disponibilidade
- 5. Raciocínio Lógico
- 12. Comprometimento
- 6. Versatilidade
- 13. Respeitar opiniões
- 7. Determinação
- 14. Capacidade de se adaptar a mudanças



Discussão sobre o Projeto

• Equipes de 6 ou 7 alunos

veris

- Listem alguns possíveis projetos considerando que:
 - O projeto deve envolver TI
 - O projeto escolhido será usado nas próximas disciplinas, dando continuidade ao planejamento
 - Consideração para a escolha do projeto:
 - Afinidade e interesse
 - · Familiaridade
 - Complexidade