

# TP sur le thème : shell scripts

## Exercice 1 : shell script (difficulté 1 sur 3)

Si un script que vous avez écrit, se trouve dans le répertoire courant, comment le lancez-vous par son chemin relatif ?

Pouvez-vous lancer le script sans le désigner par son chemin relatif ? Vérifiez la valeur de votre chemin de commandes. Contient-il le répertoire courant ? En déduire comment on lance un script ou un exécutable qui se trouve dans le répertoire courant.

## Exercice 2 : shell script (difficulté 1 sur 3)

Ecrivez un shell script. Ce script affichera la phrase « Nous sommes en TP. »  
Que faut-il faire pour rendre exécutable ce script ?

## Exercice 3 : shell script (difficulté 1 sur 3)

Créez un shell script (disons « toto ») affichant la date du jour.

Faites ensuite « `chmod 644 toto` ».

Que se passe-t-il si vous exécutez « `./toto` » ? Pourquoi ?

## Exercice 4 : interpréteur du shell script (difficulté 1 sur 3)

Créez un shell script appelé « toto » contenant les lignes :

```
#!/bin/sh
date
```

Rendez le script exécutable.

Que se passe-t-il si vous exécutez « `./toto` » ? Pourquoi ?

## Exercice 5 : shell script (difficulté 1 sur 3)

Ecrivez un shell script. Ce shell script fera les actions suivantes (les 3 actions sont indépendantes les unes des autres) :

- copier le fichier « `/etc/passwd` » en « `copie.txt` »
- extraire de la copie les lignes qui contiennent « oo » (lettre « o », pas le chiffre zéro)
- trier la copie par ordre décroissant d'UID et n'en garder que les 5 premières lignes. Le format du fichier « `/etc/passwd` » est :

- login : mot de passe : UID numérique : GID numérique : gecoc : homedir : shell

Le séparateur des champs est le caractère « : ». Les champs sont ainsi accolés sans caractères espace.

## Exercice 6 : shell script (difficulté 1 sur 3)

Ecrivez un shell script. Ce shell script utilisera une boucle « `for` » pour afficher les noms des objets du répertoire courant. La variable de la boucle « `for` » parcourra le résultat d'une expression simple de metacaractères qui sélectionne tous les noms des objets du répertoire courant.

## Exercice 7 : shell script (difficulté 2 sur 3)

Créez des fichiers dont le nom commence par la lettre « a ». Créez des fichiers dont le nom commence par une lettre autre que « a ».

Ecrivez un shell script. Ce shell script s'inspire de l'exercice C6 mais il ne doit afficher que les noms des objets qui commencent par la lettre « a ».

## Exercice 8 : shell script (difficulté 2 sur 3)

Ecrivez un shell script. Ce shell script s'inspire de l'exercice 08C6 mais il ne doit afficher que les noms des objets qui contiennent la lettre « a » ou la lettre « b ».

## Exercice 9 : shell script (difficulté 1 sur 3)

Par quelle commande UNIX peut-on tester si une chaîne de caractères correspond à un nom de répertoire ? (on pourra prendre « `/etc` » comme nom de répertoire à tester et « `/etc/passwd` » comme nom de fichier à tester)

Ecrivez un shell script qui utilise cette commande UNIX et un test « `if` » pour tester si « `/etc` » est un répertoire ou pas. On affichera quelque chose selon que le test est positif ou négatif.

## Exercice 10 : shell script (difficulté 2 sur 3)

Ecrivez un shell script. Ce shell script s'inspire des exercices 08C6 et 08C7. Il s'agit d'afficher uniquement les noms des objets du répertoire courant s'ils correspondent à des répertoires.

---

### Exercice 11 : shell script (difficulté 1 sur 3)

Que renvoient les commandes :

- « `basename toto.txt .txt` »
- « `basename /a/b/c/toto.txt .txt` »
- « `basename /a/b/c/toto.txt` »
- « `dirname /a/b/c/toto.txt` »

Ecrivez un shell script. Ce shell script s'inspire de l'exercice 08C6. Il s'agit d'afficher uniquement les noms des objets du répertoire courant sans leur extension « `.txt` ». Créez au préalable des fichiers avec l'extension « `.txt` » pour vérifier que votre script fonctionne bien.

---

### Exercice 12 : shell script (difficulté 2 sur 3)

Ecrivez un shell script. Ce shell script s'inspire des exercices 08C6 et 08C9. Il s'agit d'afficher uniquement les noms des objets du répertoire courant avec puis sans leur extension « `.txt` ».

Ecrivez un shell script. Ce shell script s'inspire des exercices 08C6 et 08C9. Il s'agit de renommer les objets d'extension « `.txt` » en un objet de même nom avec l'extension `".texte"`.