

Входной тест по программе
дополнительного профессионального образования
«Программирование на Java, уровень 2 - Spring»

ГАУ «ИТ-Парк»

2018

ФИО: _____

тел.: _____

email: _____

Задания

1. С помощью какого ключевого слова можно вызвать конструктор родителя из дочернего класса?
 - a. super
 - b. parent
 - c. self
2. Есть ли какие-то ограничения на вызов конструктора родителя из конструктора дочернего класса?
 - a. Да, вызов конструктора должен быть первым вызовом
 - b. Да, вызов конструктора должен быть последним вызовом
 - c. Нет, никаких ограничений не накладывается
3. Какой класс в Java находится в вершине иерархии наследования?
 - a. Class
 - b. Object
 - c. В java нет такого класса
4. Выберите, что **не входит** в сигнатуру метода:
 - a. Тип возвращаемого значения
 - b. Имя
 - c. Количество параметров
5. Имеет ли дочерний класс доступ к приватным полям родительского класса (без Reflection)?
 - a. Не имеет
 - b. Имеет
 - c. Имеет в определённых случаях
6. Выберите не существующие значения RetentionPolicy для аннотаций:
 - a. SOURCE
 - b. RUNTIME
 - c. FOREVER
7. С помощью какого ключевого слова можно запретить наследоваться от текущего класса?
 - a. static
 - b. final
 - c. noninheritable
8. Всегда ли вызывается блок finally?
 - a. Да, всегда
 - b. Не всегда (если вызвать System.exit или принудительно завершить приложение)
 - c. Не всегда (если в блоке catch возникнет исключение)
9. Есть ли в Java множественное наследование классов?
 - a. Есть
 - b. Нет
 - c. Есть только для абстрактных классов

10. С помощью какого слова указывается, что класс реализует интерфейс?
 - a. extends
 - b. inherits
 - c. implements
11. С помощью какого ключевого слова Java определяется наследование классов?
 - a. extends
 - b. inherits
 - c. implements
12. С помощью какого ключевого слова Java определяется наследование интерфейсов?
 - a. inherits
 - b. implements
 - c. extends
13. Могут ли интерфейсы содержать реализацию нестатических методов (Java 8)?
 - a. Да, синтаксис такой же, как в обычных (нестатических методах)
 - b. Да, необходимо использовать ключевое слово notabstract
 - c. Да, необходимо использовать ключевое слово default
14. Хранится ли в анонимном классе ссылка на объемлющий(outer) класс?
 - a. Да
 - b. Нет
15. Хранится ли в nested static классе ссылка на объемлющий(outer) класс?
 - a. Да
 - b. Нет
16. Для какого интерфейса можно написать лямбду?
 - a. Для того, над которым стоит аннотация @FunctionalInterface
 - b. Для любого интерфейса
 - c. Для того, в котором есть ровно один абстрактный метод (с учётом методов, реализованных в Object)
17. Что нужно сделать, чтобы работала сортировка через Collections.sort(list), где list – List<T>:
 - a. Определить в классе T метод equals
 - b. Унаследовать класс T от класса Comparable
 - c. Реализовать интерфейс Comparable в классе T
18. Допустима ли следующая запись: List list = new ArrayList()?
 - a. Да
 - b. Нет
 - c. Только до Java 6
19. Что можно указать в следующем случае (вместо подчёркивания): public _____ demo(List<?> data) { return data.get(0); }?
 - a. ?
 - b. Object
 - c. <T>
20. Допустим ли следующий код: "throw new Object();"?
 - a. Да
 - b. Нет
 - c. Допустим только внутри блока try-catch
21. Что такое маркерный интерфейс?
 - a. Это интерфейс, который содержит ровно один абстрактный метод
 - b. Это интерфейс с аннотацией @Marker
 - c. Это интерфейс, который не содержит методов