

## §1 基础概念复习

我们在这里重新回顾  $\epsilon - \delta$  语言, 但是用一种稍微不一样的方式.

对于一个集合而言, 含有点  $x \in \mathbb{R}$  的开区间, 我们称它为  $x$  的邻域; 而开区间  $(x - \delta, x + \delta)$  叫做点  $x$  的  $\delta$  邻域. 特别的, 我们把  $(x - \delta, x + \delta) \setminus \{x\}$  称为去心邻域. 假如点  $p \in \mathbb{R}$  的任何邻域都包含  $X \subset \mathbb{R}$  的一个无穷子集, 就称点  $p \in \mathbb{R}$  为集合  $X$  的极限点.

如果对于点  $A$  的任何邻域, 存在点  $a$  在集合  $E$  中的去心邻域, 使得它在映射  $f: E \rightarrow \mathbb{R}$  下的像含于  $A$  的给定的这个邻域中, 就说数  $A$  是函数  $f: E \rightarrow \mathbb{R}$  当  $x$  沿集合  $E$  趋于点  $a$  时的极限.

用符号语言表示, 就是

$$\left( \lim_{E \ni x \rightarrow a} f(x) = A \right) := \forall V_{\mathbb{R}}(A) \exists \mathring{U}_E(a) \left( f \left( \mathring{U}_E(a) \right) \subset V_{\mathbb{R}}(A) \right)$$

实际上, 只要定义了邻域如何刻画, 就可以定义映射的极限的概念.