1 基本定义 1

§1 基本定义

下面对于程序的语义进行定义,这就需要系统地给每一个属于这个语言的内容赋予其语义.

定义 1. (操作语义, 非正式) 操作语义描述了通过这个程序是**如何求值的**来描述 这个程序的语义.

例 1. 布尔表达式的操作语义. 对于



通过直觉可以知道其最终结果是 $\{\text{true}, \text{false}\}\$ 的集合. 这通常被称为大步语义,通常记作 $a \downarrow b$,表示 a 最终会求得 b. 根据这个直觉可以构造定义 $e \downarrow e \subset Exp \times \{\text{true}, \text{false}\}$.

- 1. true \Downarrow true;
- 2. false \Downarrow false;
- 3. Not-T: $\frac{e_1 \Downarrow \text{true}}{\text{not } e \Downarrow \text{false}}$.
- 4. Not-F: $\frac{e_1 \Downarrow false}{not \ e \Downarrow true}$

5. If-T:
$$\frac{e_1 \Downarrow \mathtt{true}}{\mathtt{if} \ e_1 \ e_2 \ e_3 \Downarrow e} \underbrace{e_2 \Downarrow e'}_{}$$

6. If-F:
$$\frac{e_1 \Downarrow \mathtt{false} \quad e_3 \Downarrow e'}{\mathtt{if} \quad e_1 e_2 e_3 \Downarrow e'}$$

但是小步语义可以定义做 $e \mapsto e' \subset Exp \times Exp$.

- 1. not true \mapsto false;
- 2. not false \mapsto true;
- 3. if true $e_2 e_3 \mapsto e_2$;
- 4. if false $e_2 e_3 \mapsto e_3$;
- 5. Not: $\frac{e \mapsto e'}{\text{not } e \mapsto \text{not. } e'}$;
- 6. If: $\frac{e \mapsto e'}{\text{if } e \ e_2 \ e_3 \mapsto \text{if } e' \ e_2 \ e_3}$

$$\rightarrow$$
bar