

# 國立金門大學

## 教學綱要

部別：日間部學士班

114學年度第2學期

列印日期：

2026/01/26

科目名稱：國文(二)  
(Chinese (II))開課班級：日大學  
學國文 2.0分：授課時數：  
2.0

授課教師：林心嫻

必選修：必修

### 1. 教學目標

本課程著重於語文基礎能力之培養，然考量當前學生面對職場競爭及日常生活溝通需求，應具備扎實之應用文寫作能力。因此，課程以「應用文閱讀與寫作」為主軸，透過正式文書之閱讀、分析與實務寫作訓練，強化學生之書面溝通技巧及表達能力。本課程可具體落實本通識中心核心能力之「閱讀理解與書寫表達」、「邏輯思辨與溝通協調」與「實務應用能力與創新思考」，使學生能更貼近實務需求，培養解決問題之能力，進而提升其未來在職場與學術領域的競爭優勢，培養學生現代應用文之閱讀與寫作能力，加強學生在學術及職場中之文書溝通技巧，提升整體語文素養。

### 2. 教學綱要

教學生想學的國文

### 3. 教科書

書名：教師自編教材

1 出版日期：年 月

作者： 出版社： 版本：

### 4. 參考書

1 書名：教師隨課提供參考書籍 出版日期：年 月

作者： 出版社： 版本：

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

### 5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註

1	2026/02/22—2026/02/28	課程討論	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
2	2026/03/01—2026/03/07	三國演義重新解讀與現代應用	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
3	2026/03/08—2026/03/14	左傳名篇選讀	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
4	2026/03/15—2026/03/21	歷史人物的奇聞軼事	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
5	2026/03/22—2026/03/28	小說人物刻劃與創作	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
6	2026/03/29—2026/04/04	寫自己與寫別人	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
7	2026/04/05—2026/04/11	期中調整	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
8	2026/04/12—2026/04/18	期中調整	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
9	2026/04/19—2026/04/25	美食文學(讀書會小組討論)	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
10	2026/04/26—2026/05/02	旅遊文學(讀書會小組討論)	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動

			身3. Kahoot互動 4. 小組互動
11	2026/05/03—2026/05/09	流行歌詞(讀書會小組討論)	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
12	2026/05/10—2026/05/16	現代詩選讀與創作(讀書會小組討論)	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
13	2026/05/17—2026/05/23	金庸選讀(讀書會小組討論)	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
14	2026/05/24—2026/05/30	易經占卜、算命	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
15	2026/05/31—2026/06/06	期末調整	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
16	2026/06/07—2026/06/13	期末調整	1. 增加點名 2. 課前中文益智節目暖身3. Kahoot互動 4. 小組互動
17	2026/06/14—2026/06/20	自主學習	
18	2026/06/21—2026/06/27	自主學習	

## 6. 成績評定及課堂要求

出席 60% 課堂作業 40%

## 8. 永續發展目標(SDGs): SDG4 優質教育、SDG10 減少不平等

## 9. 大學社會責任(USR)關聯性: 高