

國立金門大學

教學綱要

部別：日間部學士班

114學年度第2學期

列印日期：2026/01/21

科目名稱：計算機概論 (Introduction to Computer) 開課班級：土木一學分：3.0 授課時數：3.0
授課教師：蘇東青 必選修：必修

1. 教學目標

面對未來人工智慧(AI)、物聯網(IOT)、虛擬實境(VR)、擴增實境(AR)等技術之整合應用，對於理工學生而言，學會利用電腦工具輔助執行相關運算為基本要求，本課程教導學生認識Python程式設計軟體，使學生修習本課程後，藉由資訊能力與素養提升，培養學生具備創新工程技術發展與應用能力。

2. 教學綱要

1. Python環境介紹
2. 資料型態及變數
2. 數值與字串處理
3. 流程控制
4. 函式
5. 檔案讀取與GUI
6. 資料運算
7. 繪製圖表

3. 教科書

書名：一步到位！Python程式設計

4 出版日期：2024年 06月

作者：陳惠貞 出版社：旗標 版本：第四版

無參考書資料。

※請遵守智慧財產權觀念，依著作權法規定，教科書及教材不得非法影印與使用盜版軟體。

5. 教學進度表

週次	日期	內容	備註
1	2026/02/22—2026/02/28	Python環境介紹及Anaconda安裝	
2	2026/03/01—2026/03/07	資料型別與變數	
3	2026/03/08—2026/03/14	數值與字串處理	
4	2026/03/15—2026/03/21	流程控制_選擇結構(I)	
5	2026/03/22—2026/03/28	流程控制_選擇結構(II)	
6	2026/03/29—2026/04/04	流程控制_重複結構(I)	
7	2026/04/05—2026/04/11	調整放假	(校慶活動週補假)
8	2026/04/12—2026/04/18	流程控制_重複結構(II)	
9	2026/04/19—2026/04/25	期中考	
10	2026/04/26—2026/05/02	認識函式與函式呼叫	
11	2026/05/03—2026/05/09	一維陣列與二維陣列運算	
12	2026/05/10—2026/05/16	矩陣運算	
13	2026/05/17—2026/05/23	數學函式與計算練習	
14	2026/05/24—2026/05/30	matplotlib圖表繪製(一)	
15	2026/05/31—2026/06/06	matplotlib圖表繪製(二)	
16	2026/06/07—2026/06/13	使用者操作界面(GUI)設計	
17	2026/06/14—2026/06/20	期末考	彈性教學周
18	2026/06/21—2026/06/27	課堂教學內容疑問Q&A	彈性教學周

6. 成績評定及課堂要求

期中考(30%)、期末考(30%)、平時成績(出席狀況)(10%)、作業(30%)
課前預習、課堂中詳記補充資料、上機確實練習

8. 永續發展目標(SDGs)：SDG4 優質教育、SDG9 工業化、創新及基礎建設

9. 大學社會責任(USR)關聯性：低