```
1 // Created by hengxin on 2024/12/04.
2
3 int main() {
     char **argv;
 5
 6
     int *names[10];
 7
8
     int (*musician_score_table)[10];
9
     int *StrCpyStd(char *dest, const char *src);
10
11
12
     int (*comp)(const void *left, const void *right);
13
14
     // see https://en.cppreference.com/w/c/program/atexit
15
     int atexit(void (*func)(void));
16
17
     // see https://en.cppreference.com/w/c/program/signal
     void (*signal(int sig, void (*handler)(int)))(int);
18
19
     char (*(*func(int num, char *str))[3])(void);
20
21
     char (*(*arr[3])(void))[5];
22
23
24
     // Refer to https://cdecl.org/ for more practice.
     // See https://c-fag.com/decl/spiral.anderson.html for
25
   secrets!!!
26 }
```

```
1 // Created by hengxin on 2024/12/04.
2
3 #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
5 #include <limits.h>
6 #include <string.h>
7
8 // void qsort( void *ptr, size_t count, size_t size,
9 //
                  int (*comp)(const void *, const void *) );
10
11 typedef int (*CompareFunction)(const void *, const void
   *);
12
13 int CompareInts(const void *left, const void *right);
14 int CompareStrs(const void *left, const void *right);
15 int CompareStrsWrong(const void *left, const void *right);
16
17 void PrintInts(const int *integers, size_t len);
18 void PrintStrs(const char *str[], size_t len);
19
20 int main() {
     int integers[] = {-2, 99, 0, -743, 2, INT_MIN, 4};
21
22
     int size_of_integers = sizeof integers / sizeof *
   integers;
23
24
     CompareFunction comp = CompareInts;
     // int (*comp)(const void *, const void *) = CompareInts
25
26
27
     qsort(integers, size_of_integers, sizeof integers[0],
28
           comp):
29
     PrintInts(integers, size_of_integers);
30
31
     const char *names[] = {
32
         "Luo Dayou",
33
         "Cui Jian",
34
         "Dou Wei",
35
         "Zhang Chu",
36
         "Wan Qing",
37
         "Li Zhi",
38
         "Yao",
39
         "ZuoXiao",
40
         "ErShou Rose",
41
         "Hu Mage",
```

```
42
     };
43
     size_t size_of_names = sizeof names / sizeof *names;
44
45
     comp = CompareStrs;
     qsort(names, size_of_names, sizeof names[0],
46
47
           comp);
48
     PrintStrs(names, size_of_names);
49 }
50
51 // left: int *
52 int CompareInts(const void *left, const void *right) {
     int left_int = *(const int *) left;
53
     int right_int = *(const int *) right;
54
55
56
     return (left_int > right_int) - (left_int < right_int);</pre>
57 }
58
59 // left, right: char **
60 int CompareStrs(const void *left, const void *right) {
61
     const char *const *pp1 = left;
62
     const char *const *pp2 = right;
63
64
     return strcmp(*pp1, *pp2);
65 }
66
67 int CompareStrsWrong(const void *left, const void *right
68
     return strcmp(left, right);
69 }
70
71 void PrintInts(const int *integers, size_t len) {
     printf("\n");
72
73
     for (int i = 0; i < len; i++) {
       printf("%d ", integers[i]);
74
75
     }
     printf("\n");
76
77 }
78
79 void PrintStrs(const char *str[], size_t len) {
     printf("\n");
80
     for (int i = 0; i < len; i++) {
81
82
       printf("%s\n", str[i]);
     }
83
84
     printf("\n");
```

```
1 // Created by hfwei on 2024/12/04.
2 // See https://en.cppreference.com/w/c/program/atexit
4 #include <stdlib.h>
5 #include <stdio.h>
7 void f1(void) {
8 puts("f1");
9 }
10
11 void f2(void) {
    puts("f2");
12
13 }
14
15 int main(void) {
    if (!atexit(f1) && !atexit(f2) && !atexit(f2)) {
17
    return EXIT_SUCCESS;
    }
18
19
20
   // atexit registration failed
21
   return EXIT_FAILURE;
22
23 } // <- if registration was successful calls f2, f2, f1
```

```
File - D:\cpl\2024-cpl-coding\template\10-function-pointers\signal.c
 1 // Created by hfwei on 2024/12/04.
 2
 3 #include <stdio.h>
 4 #include <signal.h>
 5
 6 void SIGSEGV_Handler(int sig) {
      printf("SIGSEGV %d is caught.\n", sig);
 8 }
 9
10 int main(void) {
     signal(SIGSEGV, SIGSEGV_Handler);
12
     raise(SIGSEGV);
13
    // int *p = NULL;
14
15 // *p = 0;
16
17
      return 0;
18 }
```

```
1 // Created by hfwei on 2024/12/04.
3 #include <stdio.h>
4
5 // See https://elixir.bootlin.com/linux/latest/source/
   include/linux/types.h#L245
6 typedef int (*cmp_func_t)(const void *a, const void *b);
7
8 // See https://elixir.bootlin.com/linux/latest/source/
   include/linux/bsearch.h#L8
9 void *bsearch(const void *key, const void *base,
10
                 size_t num, size_t size, cmp_func_t cmp);
11
12 int main(void) {
13
14
     return 0;
15 }
16
17 void *bsearch(const void *key, const void *base, size_t
   num, size_t size, cmp_func_t cmp) {
18
     const char *pivot;
19
     int result;
20
     while (num > 0) {
21
22
       pivot = base + (num >> 1) * size;
23
       result = cmp(key, pivot);
24
       if (result == 0) {
25
26
         return (void *) pivot;
       }
27
28
29
       if (result > 0) {
30
         base = pivot + size;
31
         num--;
32
       }
33
34
       num >>= 1;
35
     }
36
37
     return NULL;
38 }
```

```
1 # `11-function-pointers`
3 ## `integrate.c`
5 ## `sort.c`
7 ## `bsearch-gnuc.c`
9 ## `decl.c`
```

```
1 // Created by hfwei on 2024/12/04.
2 // A nice function pointer example on Riemann integration:
3 // https://en.wikipedia.org/wiki/Function_pointer
4
5 #include <stdio.h>
6 #include <math.h>
7
8 #define NUM_OF_PARTITIONS 100000
10 double Integrate(double low, double high, double (*func)(
   double));
11 double Square(double x);
12
13 int main() {
     double low = 0.0;
14
15
     double high = 1.0;
16
     double integration = 0.0;
17
     integration = Integrate(low, high, sin);
18
19
     printf("Sin(0,0 .. 1.0) = %f\n", integration);
20
     integration = Integrate(low, high, cos);
21
22
     printf("Cos(0,0 ... 1.0) = %f\n", integration);
23
24
     integration = Integrate(low, high, Square);
25
     printf("Square(0,0 .. 1.0) = %f\n", integration);
26
27
     double (*funcs[])(double) = {sin, cos, Square};
28
     for (int i = 0; i < 3; ++i) {
29
       printf("integration: %f\n",
30
              Integrate(low, high, funcs[i]));
     }
31
32
33
     return 0;
34 }
35
36 double Integrate(double low, double high, double (*func)(
   double)) {
     double interval = (high - low) / (double)
37
   NUM_OF_PARTITIONS;
38
39
     double sum = 0.0;
     for (int i = 0; i < NUM_OF_PARTITIONS; ++i) {</pre>
40
41
       double xi = low + interval * i;
```

```
double yi = func(xi);
43
       sum += yi * interval;
44
     }
45
46
    return sum;
47 }
48
49 double Square(double x) {
     return x * x;
51 }
```

```
1 // Created by hfwei on 2024/12/04.
2 // Question: What if char key_name[] = "Zhang Chu"?
3
4 #include <stdio.h>
5 #include <string.h>
6 #include <stdbool.h>
7
8 // See https://codebrowser.dev/glibc/glibc/stdlib/stdlib.h
   .html#__compar_fn_t
9 typedef int (*__compar_fn_t)(const void *, const void *);
10
11 // See https://codebrowser.dev/glibc/glibc/bits/stdlib-
   bsearch.h.html#19
12 void *bsearch(const void *__key, const void *__base,
13
                 size_t __nmemb, size_t __size,
14
                 __compar_fn_t __compar);
15
16 int CompareStrs(const void *left, const void *right);
17 int CompareStrsAddress(const void *left, const void *right
   );
18 int CompareStrsCI(const void *left, const void *right);
19
20 const char *names[] = {
       "Cui Jian",
21
       "Dou Wei",
22
23
       "ErShou Rose",
24
       "Hu Mage",
25
       "Li Zhi",
26
       "Luo Dayou",
27
       "Wan Qing",
28
       "Yao",
29
       "Zhang Chu",
30
       "Zhang Chu",
31
       "Zhang Chu",
32
       "Zhang Chu",
33
       "ZuoXiao",
34 };
35
36 int main(void) {
37
     char *key_name = "Zhang Chu";
38
39
     char **name_ptr = bsearch(&key_name,
40
                                names, sizeof names / sizeof
   names[0],
```

```
41
                             sizeof names[0],
42
                             CompareStrs);
43
    if (name_ptr != NULL) {
44
      printf("Found\n");
45
    } else {
46
      printf("Not Found\n");
47
    }
48
49
    return 0;
50 }
51
52 // Visualization: https://pythontutor.com/render.html#code
   =//%OA//%20Created%20by%20hfwei%20on%202023/12/13.%0A//%
   20Question%3A%20What%20if%20char%20key_name%5B%5D%20%3D%20
  %22Zhang%20Chu%22%3F%0A//%0A%0A%23include%20%3Cstdio.h%3E%
  OA%23include%20%3Cstring.h%3E%OA%OA//%2OSee%2Ohttps%3A//
   codebrowser.dev/glibc/glibc/stdlib/stdlib.h.html%
   23__compar_fn_t%0A//%20The%20first%20is%20a%20pointer%20to
  %20the%20key%20for%20the%20search,%0A//%20and%20the%
  20second%20is%20a%20pointer%20to%20the%20array%20element%
   20to%20be%20compared%20with%20the%20key.%0Atypedef%20int%
   20%28*__compar_fn_t%29%28const%20void%20*,%20const%20void%
   20*%29%3B%0A%0A//%20See%20https%3A//codebrowser.dev/glibc/
   glibc/bits/stdlib-bsearch.h.html%2319%0Avoid%20*bsearch%
   28const%20void%20*__key,%20const%20void%20*__base,%
   20size_t%20__nmemb,%20size_t%20__size,%0A%20%20%20%20%20%
   20%20%20%20%20%20%20%20%20__compar_fn_t%20__compar%29%3B%
   OA%OAint%20CompareStrs%28const%20void%20*left,%20const%
   20void%20*right%29%3B%0Aint%20CompareStrsAddress%28const%
   20char%20*left,%20const%20char%20*right%29%3B%0A%0Aconst%
   20char%20*names%5B%5D%20%3D%20%7B%0A%20%20%20%20%22Cui%
   20Jiαn%22,%0A%20%20%20%20%22Dou%20Wei%22,%0A%20%20%20%20%
   22ErShou%20Rose%22,%0A%20%20%20%20%22Hu%20Mage%22,%0A%20%
   20%20%20%22Li%20Zhi%22,%0A%20%20%20%20%22Luo%20Dayou%22,%
   OA%20%20%20%20%22Wan%20Qing%22,%OA%20%20%20%20%22Yao%22,%
   OA%20%20%20%20%22Zhαng%20Chu%22,%0A%20%20%20%20%22ZuoXiαo%
  22,%0A%7D%3B%0A%0Aint%20main%28void%29%20%7B%0A%20%20char%
   20*key_name%20%3D%20%22Zhang%20Chu%22%3B%0A%0A%20%20//%
   20char%20**name_ptr%20%3D%20bsearch%28%26key_name,%20names
   20%20%20%20%20%20%20%20%20%20%20sizeof%20names%20/%
   20sizeof%20*names,%0A%20%20//%20%20%20%20%20%20%20%20%20%
   20sizeof%20*names,%0A%20%20//%20%20%20%20%20%20%20%20%20%
```

28__compar_fn_t%29%20strcmp%29%3B%20//% 20CompareStrsAddress%0A%0A%20%20char%20**name_ptr%20%3D% 20bsearch%28%26key_name,%20names,%0A%20%20%20%20%20%20%20% 20%20sizeof%20names%20/%20sizeof%20*names,%0A%20%20%20%20% 20%20%20%20%20sizeof%20*names,%0A%20%20%20%20%20%20%20%20% 20CompareStrs%29%3B%0A%0A%20%20if%20%28*name_ptr%20!%3D% 20NULL%29%20%7B%0A%20%20%20%20printf%28%22Found%20%25s.% 5Cn%22,%20*name_ptr%29%3B%0A%20%20%7D%20else%20%7B%0A%20% 20%20%20printf%28%22Could%20not%20find%20%25s.%5Cn%22,% 20key_name%29%3B%0A%20%20%7D%0A%0A%20%20return%200%3B%0A% 7D%0A%0Aint%20CompareStrs%28const%20void%20*left,%20const% 20void%20*right%29%20%7B%0A%20%20char%20*const%20*pp1%20% 3D%20left%3B%0A%20%20char%20*const%20*pp2%20%3D%20right%3B %0A%20%20return%20strcmp%28*pp1,%20*pp2%29%3B%0A%7D%0A%0A //%20What%20is%20the%20advantage%20of%20this%20version%3F% 20%28performance%3F%3F%3F%29%0A//%20What%20is%20the% 20disadvantage%20of%20this%20version%3F%20%28not% 20flexible%3F%3F%3F%29%0Aint%20CompareStrsAddress%28const% 20char%20*left,%20const%20char%20*right%29%20%7B%0A%20% 20return%20strcmp%28left,%20right%29%3B%0A%7D%0A%0Avoid%20 *bsearch%28const%20void%20*__key,%20const%20void%20*__base ,%20size_t%20__nmemb,%20size_t%20__size,%0A%20%20%20%20 %20%20%20%20%20%20%20%20__compar_fn_t%20__compar%29%20% 7B%0A%20%20size_t%20__l,%20__u,%20__idx%3B%0A%20%20const% 20void%20*__p%3B%0A%20%20int%20__comparison%3B%0A%20%20__l %20%3D%200%3B%0A%20%20__u%20%3D%20__nmemb%3B%0A%20%20while %20%28__1%20%3C%20__u%29%20%7B%0A%20%20%20%20__idx%20%3D% 20%28__1%20%2B%20__u%29%20/%202%3B%0A%20%20%20%20__p%20%3D %20%28const%20void%20*%29%20%28%28%28const%20char%20*%29% 20__base%29%20%2B%20%28__idx%20*%20__size%29%29%3B%0A%20% 20%20%20__comparison%20%3D%20%28*__compar%29%28__key,% 20__p%29%3B%0A%20%20%20%20if%20%28__comparison%20%3C%200% 29%20%7B%0A%20%20%20%20%20__u%20%3D%20__idx%3B%0A%20%20 %20%20%7D%20else%20if%20%28__comparison%20%3E%200%29%20%7B %0A%20%20%20%20%20__L%20%3D%20__idx%20%2B%201%3B%0A%20% 20%20%20%7D%20else%20%7B%0A%20%20%20%20%20%20return%20% 28void%20*%29%20__p%3B%0A%20%20%20%20%7D%0A%20%20%7D%0A%0A %20%20return%20NULL%3B%0A%7D&cppShowMemAddrs=true& cumulative=true&curInstr=14&heapPrimitives=nevernest&mode= display&origin=opt-frontend.js&py=c_gcc9.3.0&

```
52 rawInputLstJSON=%5B%5D&textReferences=false
53 int CompareStrs(const void *left, const void *right) {
    char *const *pp1 = left;
54
55
    char *const *pp2 = right;
56
    return strcmp(*pp1, *pp2);
57 }
58
59 // case insensitive
60 int CompareStrsCI(const void *left, const void *right) {
    char *const *pp1 = left;
61
    char *const *pp2 = right;
62
63
    return strcasecmp(*pp1, *pp2);
64 }
65
66 // Visualization: https://pythontutor.com/render.html#code
   =//%0A//%20Created%20by%20hfwei%20on%202023/12/13.%0A//%
   20Question%3A%20What%20if%20char%20key_name%5B%5D%20%3D%20
  %22Zhang%20Chu%22%3F%0A//%0A%0A%23include%20%3Cstdio.h%3E%
  OA%23include%20%3Cstring.h%3E%OA%OA//%2OSee%2Ohttps%3A//
   codebrowser.dev/glibc/glibc/stdlib/stdlib.h.html%
  23__compar_fn_t%0A//%20The%20first%20is%20a%20pointer%20to
  %20the%20key%20for%20the%20search,%0A//%20and%20the%
   20second%20is%20a%20pointer%20to%20the%20array%20element%
  20to%20be%20compared%20with%20the%20key.%0Atypedef%20int%
   20%28*__compar_fn_t%29%28const%20void%20*,%20const%20void%
   20*%29%3B%0A%0A//%20See%20https%3A//codebrowser.dev/glibc/
   glibc/bits/stdlib-bsearch.h.html%2319%0Avoid%20*bsearch%
   28const%20void%20*__key,%20const%20void%20*__base,%
   20size_t%20__nmemb,%20size_t%20__size,%0A%20%20%20%20%20%
   20%20%20%20%20%20%20%20%20__compar_fn_t%20__compar%29%3B%
   OA%OAint%20CompareStrs%28const%20void%20*left,%20const%
   20void%20*right%29%3B%0Aint%20CompareStrsAddress%28const%
   20char%20*left,%20const%20char%20*right%29%3B%0A%0Aconst%
   20char%20*names%5B%5D%20%3D%20%7B%0A%20%20%20%20%22Cui%
   20Jiαn%22,%0A%20%20%20%20%22Dou%20Wei%22,%0A%20%20%20%20%
   22ErShou%20Rose%22,%0A%20%20%20%20%22Hu%20Mage%22,%0A%20%
   20%20%20%22Li%20Zhi%22,%0A%20%20%20%20%22Luo%20Dayou%22,%
   OA%20%20%20%20%22Wan%20Qing%22,%0A%20%20%20%20%22Yαo%22,%
   OA%20%20%20%20%22Zhαng%20Chu%22,%0A%20%20%20%20%22ZuoXiαo%
   22,%0A%7D%3B%0A%0Aint%20main%28void%29%20%7B%0A%20%20char%
   20*key_name%20%3D%20%22Zhang%20Chu%22%3B%0A%0A%20%20//%
   20char%20**name_ptr%20%3D%20bsearch%28%26key_name,%20names
   20%20%20%20%20%20%20%20%20%20%20sizeof%20names%20/%
```

66 20sizeof%20*names,%0A%20%20//%20%20%20%20%20%20%20%20%20% 20sizeof%20*names,%0A%20%20//%20%20%20%20%20%20%20%20%20% 28__compar_fn_t%29%20strcmp%29%3B%20//% 20CompareStrsAddress%0A%0A%20%20char%20**name_ptr%20%3D% 20bsearch%28%26key_name,%20names,%0A%20%20%20%20%20%20%20 %20%20sizeof%20names%20/%20sizeof%20*names,%0A%20%20%20% 20%20%20%20%20%20sizeof%20*names,%0A%20%20%20%20%20%20%20 %20%20CompareStrsAddress%29%3B%0A%0A%20%20if%20%28* name_ptr%20!%3D%20NULL%29%20%7B%0A%20%20%20%20printf%28% 22Found%20%25s.%5Cn%22,%20*name_ptr%29%3B%0A%20%20%7D% 20else%20%7B%0A%20%20%20%20printf%28%22Could%20not%20find %20%25s.%5Cn%22,%20key_name%29%3B%0A%20%20%7D%0A%0A%20% 20return%200%3B%0A%7D%0A%0Aint%20CompareStrs%28const% 20void%20*left,%20const%20void%20*right%29%20%7B%0A%20% 20char%20*const%20*pp1%20%3D%20left%3B%0A%20%20char%20* const%20*pp2%20%3D%20right%3B%0A%20%20return%20strcmp%28* pp1,%20*pp2%29%3B%0A%7D%0A%0A//%20What%20is%20the% 20advantage%20of%20this%20version%3F%20%28performance%3F% 3F%3F%29%0A//%20What%20is%20the%20disadvantage%20of% 20this%20version%3F%20%28not%20flexible%3F%3F%3F%29%0Aint %20CompareStrsAddress%28const%20char%20*left,%20const% 20char%20*right%29%20%7B%0A%20%20return%20strcmp%28left,% 20right%29%3B%0A%7D%0A%0Avoid%20*bsearch%28const%20void% 20*__key,%20const%20void%20*__base,%20size_t%20__nmemb,% 20size_t%20__size,%0A%20%20%20%20%20%20%20%20%20%20%20 %20%20__compar_fn_t%20__compar%29%20%7B%0A%20%20size_t% 20__l,%20__u,%20__idx%3B%0A%20%20const%20void%20*__p%3B% OA%20%20int%20__comparison%3B%0A%20%20__l%20%3D%200%3B%0A %20%20__u%20%3D%20__nmemb%3B%0A%20%20while%20%28__l%20%3C %20__u%29%20%7B%0A%20%20%20%20__idx%20%3D%20%28__l%20%2B% 20__u%29%20/%202%3B%0A%20%20%20%20__p%20%3D%20%28const% 20void%20*%29%20%28%28%28const%20char%20*%29%20__base%29% 20%2B%20%28__idx%20*%20__size%29%29%3B%0A%20%20%20% 20__comparison%20%3D%20%28*__compar%29%28__key,%20__p%29% 3B%0A%20%20%20if%20%28__comparison%20%3C%200%29%20%7B% OA%20%20%20%20%20__u%20%3D%20__idx%3B%0A%20%20%20%20% 7D%20else%20if%20%28__comparison%20%3E%200%29%20%7B%0A%20 %20%7D%20else%20%7B%0A%20%20%20%20%20%20return%20%28void%

```
66 20*%29%20__p%3B%0A%20%20%20%20%7D%0A%20%20%7D%0A%0A%20%
    20return%20NULL%3B%0A%7D&cppShowMemAddrs=true&cumulative=
    true&curInstr=30&heapPrimitives=nevernest&mode=display&
    origin=opt-frontend.js&py=c_gcc9.3.0&rawInputLstJSON=%5B%
    5D&textReferences=false
67 int CompareStrsAddress(const void *left, const void *
    right) {
     return strcmp(left, right);
68
69 }
70
71 void *bsearch(const void *__key, const void *__base,
    size_t __nmemb, size_t __size,
 72
                 __compar_fn_t __compar) {
     size_t __l, __u, __idx;
 73
74
     const void *__p;
 75
     int __comparison;
    __l = 0;
 76
 77
      while (__l < __u) {
 78
79
        _{-idx} = (_{-l} + _{-u}) / 2;
        __p = (const void *) (((const char *) __base) + (
80
   __idx * __size));
 81
        \_comparison = (*_compar)(\_key, \_p);
 82
        if (__comparison < 0) {
 83
         _{\_}u = _{\_}idx;
        } else if (__comparison > 0) {
84
         __l = __idx + 1;
 85
86
        } else {
 87
          return (void *) __p;
 88
        }
89
      }
90
91
      return NULL;
92 }
93
94 // void *bsearch_leftmost(const void *__key, const void *
   __base,
95 //
                              size_t __nmemb, size_t __size,
96 //
                              __compar_fn_t __compar) {
97 // size_t __l, __u, __idx;
       const void *__p;
98 //
99 // int __comparison;
100 //
101 // __1 = 0;
```

```
File - D:\cpl\2024-cpl-coding\template\10-function-pointers\bsearch-gnuc.c
        __υ = __nmemb;
102 //
103 // // added by ant
104 // void *__index = NULL;
105 //
106 // while (__l < __u) {
107 //
            _{-}idx = (_{-}l + _{-}u) / 2;
           __p = (const void *) (((const char *) __base) + (
108 //
   __idx * __size));
           __comparison = (*__compar)(__key, __p);
109 //
110 //
           if (__comparison < 0) {</pre>
111 //
             _{\_}_{\cup} = _{\_}idx;
112 // } else if (__comparison > 0) {
113 //
             _{-}l = _{-}idx + 1;
114 // } else {
115 //
              // added by ant
116 //
              __index = (void *) __p;
             _{-}u = _{-}idx - 1;
117 //
118 //
119 //
120 //
       // added by ant
121 //
122 // return __index;
123 // }
```

```
1 add_executable(integrate integrate.c)
3 add_executable(sort sort.c)
4
5 add_executable(bsearch bsearch.c)
6 add_executable(bsearch-gnuc bsearch-gnuc.c)
8 add_executable(11-decl decl.c)
9 add_executable(atexit atexit.c)
10 add_executable(signal signal.c)
```