

编译原理作业 (3)

姓名: _____ 学号: _____

2023 年 03 月 28 日

请独立完成作业，不得抄袭。
若得到他人帮助，请致谢。
若参考了其它资料，请给出引用。
鼓励讨论，但需独立书写解题过程。



1 作业（必做部分）

题目 1 (设计模式)

理解 Listener 与 Visitor 设计模式，对于本课程实验至关重要。本题可以作为学习笔记，比如从类图、顺序图等角度解释这两种设计模式。

- (1) 请自学 Listener (监听器) 设计模式 ^①。
- (2) 请自学 Visitor (访问者) 设计模式 ^②。

解答:

① 参考资料:

- [Listener in ANTLR 4](#)
- 《ANTLR 4 权威指南》Section 4.3、Section 7.2
- 分析 ANTLR 4 自动生成的语法分析器代码中的 Listener 设计模式

② 参考资料:

- 《ANTLR 4 权威指南》Section 4.2、Section 7.3
- [Visitor Design Pattern @ wiki](#)
- 《Design Patterns Elements of Reusable Object-Oriented Software》Page 331
- 分析 ANTLR 4 自动生成的语法分析器代码中的 Visitor 设计模式

2 反馈

你可以写

- 对课程及教师的建议与意见
- 教材中不理解的内容

- 希望深入了解的内容
- ...