

OCPIZZA WEB Solution

Dossier de conception technique

Version 1.0

Auteur Caubet Julien Analyste Developpeur

TABLE DES MATIÈRES

	- Versions	
2	- Introduction	
	2.1 - Objet du document	
	2.2 - Références	
3	- Architecture Logicielle	
	3.1 - Base de donnée	
	3.1.1 - Modèle logique de données	
	3.1.2 - Modèle physique de données	
	3.1.2.1 - Le modèle physique de données est accessible:	7
	- A ce dossier sous forme numérique dans le fichier compressé ZIP " MPD.zip"	/
	3.2 - Domaine fonctionnel	
	3.2.1 - Diagramme de classe	
	3.3 - Hébergement de la solution	
	3.4 - Service de paiement	
	3.5 - Outil de géolocalisation	
4	- Architecture de composants	IZ
	4.1 - Diagramme de composant	
	4.2 - Explication textuelle des composants	
	4.2.1 - Navigateur Client	
	4.2.3 - API Service paiement	
	4.2.4 - API Google Map	
5	- Architecture de Déploiement	
•	5.1 - Diagramme de déploiement	
	5.2 - Explications textuelles des éléments	15
	5.2.1 - Devise Client	
	5.2.2 - Devise Serveur LWS	
	5.2.3 - Devise Service paiement	
	5.2.4 - Device Google Map	
6	- Points particuliers	
	6.1 - Gestion des logs	
	6.2 - Environnement de développement	
	6.2.1 - Developpement PHP	
	6.2.2 - Developpement Base de donnée	16
	6.3 - Procédure de packaging / livraison	16
7	- Glossaire	

Version: 1.0 Date: 28/06/2021 Page: 2 / 17

1 - Versions

Auteur	Date	Description	Version
Caubet Julien	28/06/2021	Création du document	1.0

Version: 1.0 Date: 28/06/2021 Page: 3 / 17

2 - Introduction

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception technique de la solution WEB OCPIzza.

L' objectif de ce document est de fournir un support descriptif, mais également de réflexion et de discussion pour la futur solution, utilisable par la MOA et la MOE.

Les éléments du présents dossiers découlent :

- des recueils des fonctionnalités du dossier de conception fonctionnelle.
- Des nombreuses réunions avec les parties prenantes.

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants:

- 1. **DCF 1.0**: Dossier de conception fonctionnelle de l'application
- 2. **DE 1.0 :** Dossier d' exploitation

Version: 1.0

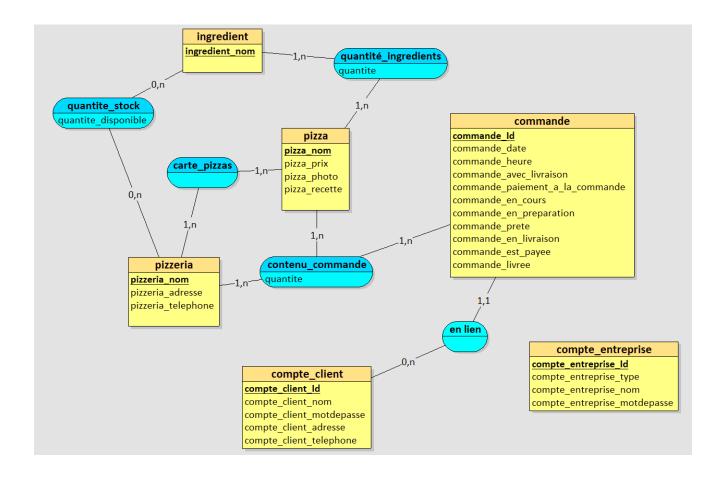
Page: 4 / 17

3 - ARCHITECTURE LOGICIELLE

3.1 - Base de donnée

3.1.1 - Modèle logique de données

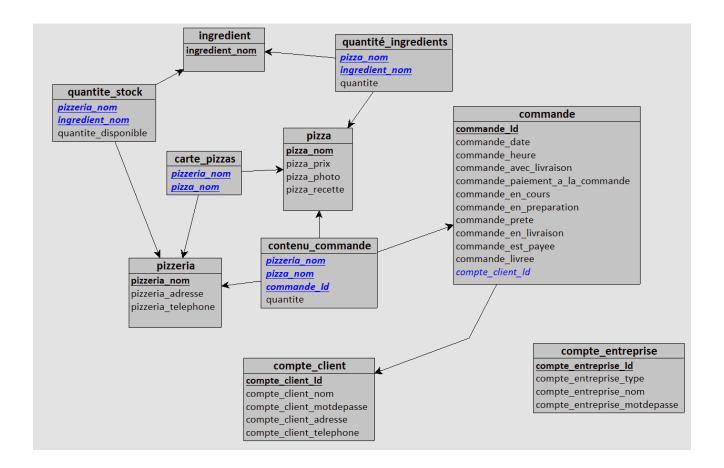
Diagramme mérise:



Version: 1.0

Page: 5 / 17

Modèle logique de données:



Version: 1.0

Page: 6 / 17

3.1.2 - Modèle physique de données

Le modèle physique de données est accessible:

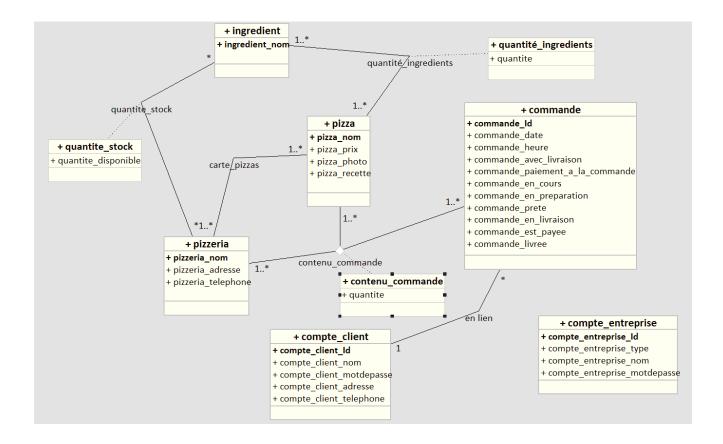
Dans ce dossier sous forme numérique dans le fichier compressé ZIP "MPD.zip".

En téléchargement à l'adresse:

http://github.com/OCPizza/documentation/MPD.zip

3.2 - Domaine fonctionnel

3.2.1 - Diagramme de classe



Version: 1.0

Page: 7 / 17

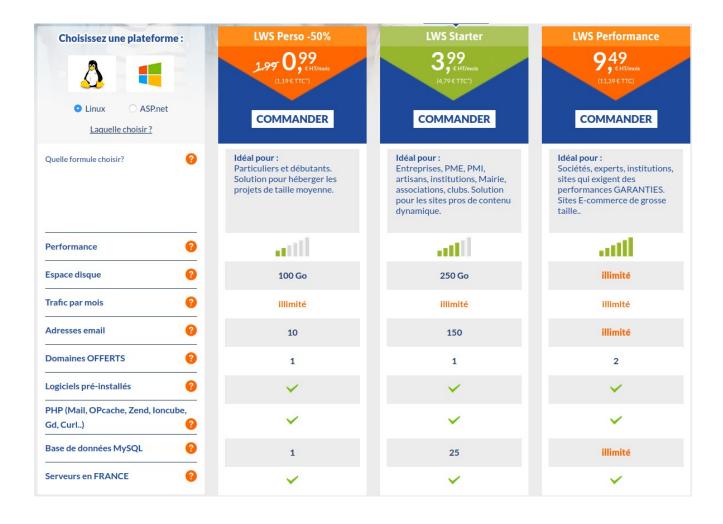
3.3 - Hébergement de la solution

La solution d' hébergement retenue, est une offre d' un hébergeur Français "LWS", mutualisée.

Voici le lien sur les caractéristiques de l' offre:

https://www.lws.fr/hebergement_web.php

Ce choix est motivé par les nombreux services fournis par la plateforme, et la facilité d' administration pour la phase d' exploitation. Ces nombreux services sont entre autre, l' automatisation des taches par la plateforme, pas de maintenance des serveurs, palette d' applications tiers installables, service d' assistance continu, bande passante largement supérieure aux besoins théoriques de la solution, large stockage, sécurisation des installations, ...



Version: 1.0

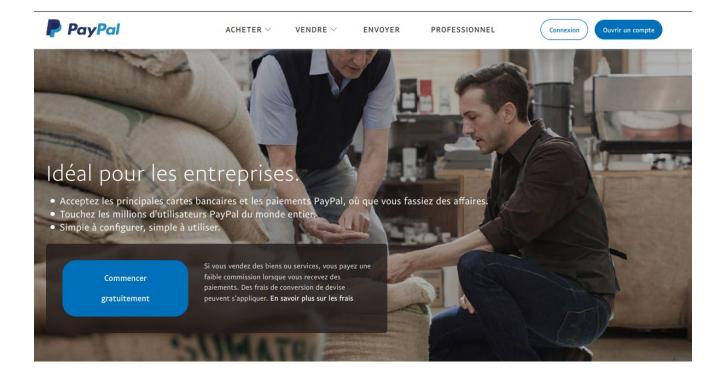
Page: 8 / 17

3.4 - Service de paiement

Le service de paiement retenu pour la solution est Paypal. Le choix à été fait pour sa simplicité d'implémentation, d'utilisation et sa sécurité.

Lien vers la page du site informative sur ce service:

https://www.paypal.com/mc/webapps/mpp/merchant

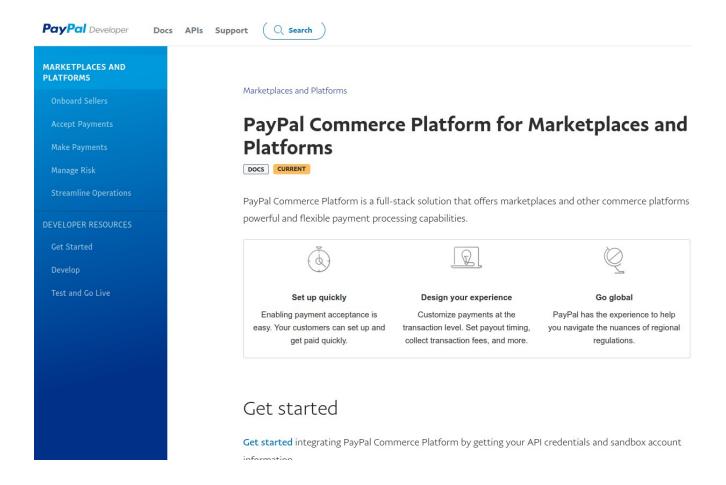


Version: 1.0

Page: 9 / 17

Lien vers la description de l' API et comment l' implémenter:

https://developer.paypal.com/docs/platforms/



Version: 1.0

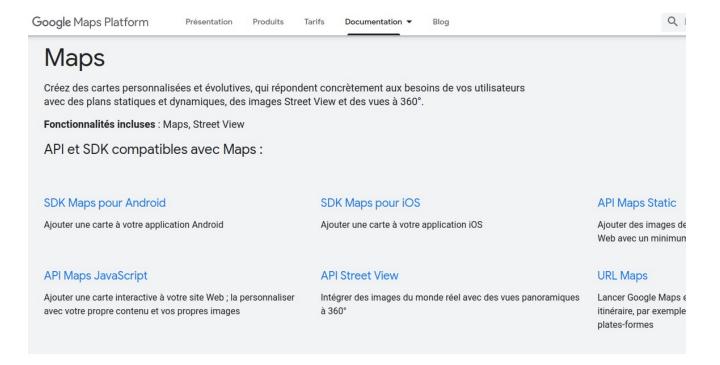
Page: 10 / 17

3.5 - Outil de géolocalisation

Le service de géolocalisation sélectionné est Google Map, choisi essentiellement pour ses performances.

Lien vers documentation de l' API:

https://developers.google.com/maps/apis-by-platform



Routes

Indiquez aux utilisateurs le meilleur chemin vers leur destination grâce à des itinéraires précis et des mises à jour en temps réel des conditions de trafic. Déterminez l'itinéraire emprunté par un véhicule afin de proposer des informations plus pertinentes.

Fonctionnalités incluses : Directions, Distance Matrix, Roads

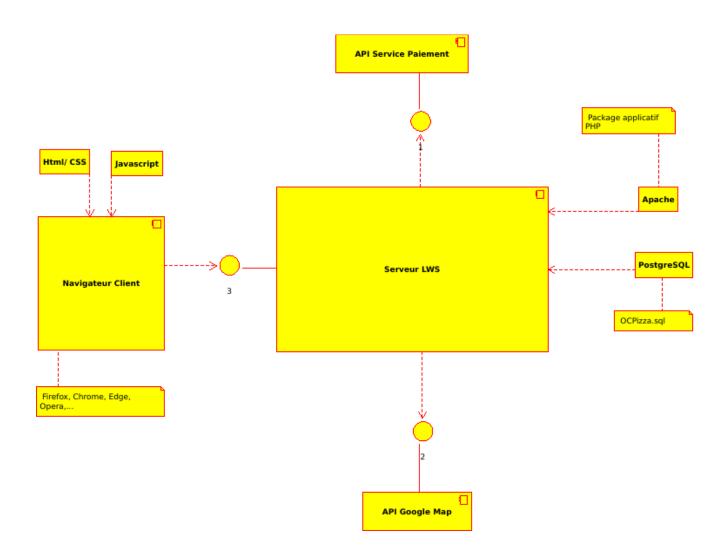
API compatibles avec Routes:

Version: 1.0

Page: 11 / 17

4 - ARCHITECTURE DE COMPOSANTS

4.1 - Diagramme de composant



Version: 1.0 Date: 28/06/2021 Page: 12 / 17

4.2 - Explication textuelle des composants

4.2.1 - Navigateur Client

Le navigateur client peut être utilisé depuis n' importe quel terminal, la solution se veut responsive et donc doit s' afficher parfaitement sur terminal mobile qu' importe son OS, ordinateur de bureau ou portable. Les navigateurs "standards" comme Firefox, Chrome, Opera ou Edge sont à recommander.

Les points indispensables pour le navigateur client sont:

- -le navigateur doit être à jour.
- -pouvoir utiliser javascript / html5 et css
- -avoir une connexion internet

4.2.2 - Serveur LWS

Le serveur LWS ne demandera pas de maintenance, les seuls éléments à gérer seront le code source php et la ou les bases de données.

L' offre LWS propose la prise en charge du langage php et mySQL sans aucune configuration de base.

Le code source php et les bases de données seront à uploader via l'interface client LWS ou via un client FTP pour tester ou déployer la solution.

4.2.3 - API Service paiement

L' implémentation de communication avec l' API du service de paiement (Paypal) est à gérer dans le code source php.

4.2.4 - API Google Map

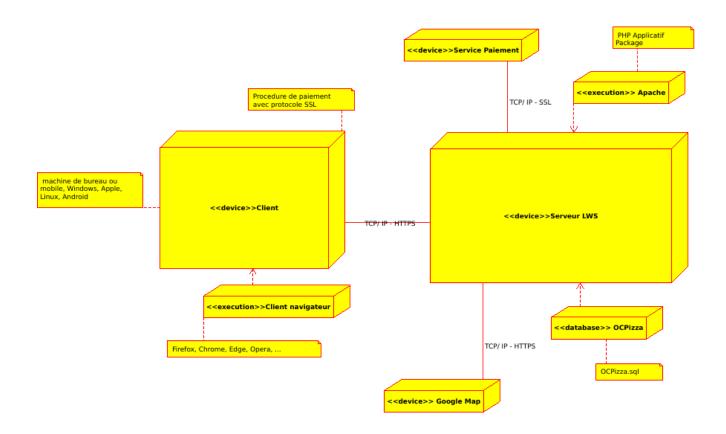
L' implémentation de communication avec l' API de Google Map est à gérer dans le code source php.

Version: 1.0

Page: 13 / 17

5 - ARCHITECTURE DE DÉPLOIEMENT

5.1 - Diagramme de déploiement



5.2 - Explications textuelles des éléments

5.2.1 - Devise Client

La devise client ne nécessite aucun déploiement, il convient toutefois de vérifier la compatibilité du navigateur.

5.2.2 - Devise Serveur LWS

Le déploiement pour le serveur LWS est très simplifié, il suffit d'uploader le code source php et les fichiers de la base de donnée via l'interface client LWS.

5.2.3 - Devise Service paiement

La devise Service paiement ne nécessite aucun déploiement.

5.2.4 - Device Google Map

La devise Google Map ne nécessite aucun déploiement

Version: 1.0

Page: 15 / 17

6 - Points particuliers

6.1 - Gestion des logs

Les log sont accessibles via l'interface Client LWS

6.2 - Environnement de développement

6.2.1 - Developpement PHP

Jetbrains PHPStorm

6.2.2 - Developpement Base de donnée

MySQL

6.3 - Procédure de packaging / livraison

Tout le projet sera gérer à partir du dépôt Github:

https://github.com/OCPizza/

La livraison sera téléchargeable sous ce même lien.

Version: 1.0

Page: 16 / 17

7 - GLOSSAIRE						

Version : 1.0 Date : 28/06/2021 Page : 17 / 17