

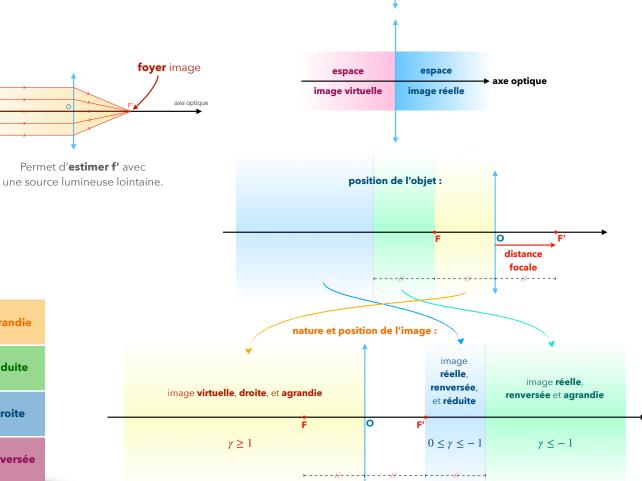
distance focale

 $f' = \overline{OF'}$ 

pour une lentille CV,

f' > 0





espace

objet réel

espace

objet virtuel

→ axe optique