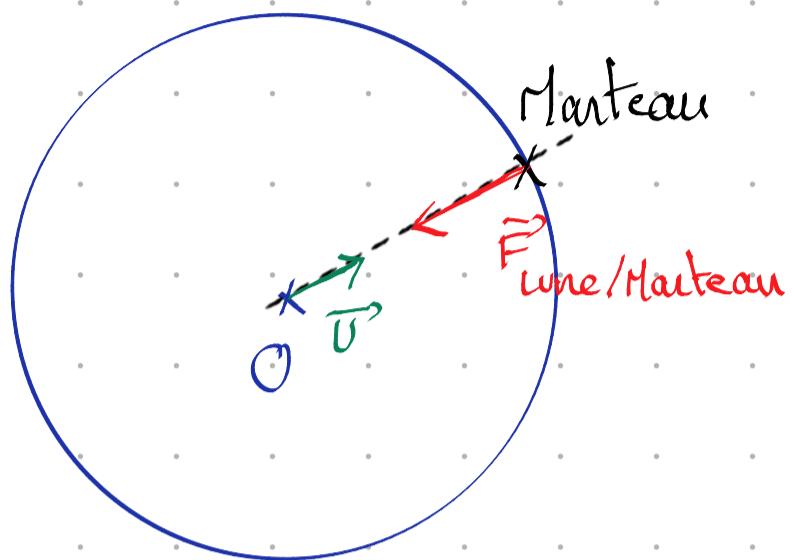


# Masse de la Lune



1



$$\vec{F}_{\text{Lune/Manteau}} = -G \frac{M_L \times m}{d_{\text{Lune-Manteau}}^2} \vec{v}$$

$\approx R_L^2$

$$= -\frac{G M_L m}{R_L^2} \vec{v}$$

2.

$$\vec{F}_{\text{Lune/Manteau}} = m \times \vec{g}_L$$

$$= m \times \left( -\frac{G M_L}{R_L^2} \vec{v} \right)$$

$$\approx m \times \vec{g}_L$$

$$\Rightarrow \vec{g}_L = -\frac{GM_L}{R_L^2} \vec{v}$$

3. Plaçons nous dans le référentiel lunaire (lié au sol de la Lune) qu'on va considérer comme galiléen.

La 2<sup>e</sup> loi de Newton appliquée au système manœuvre s'écrit alors :

$$m \vec{a} = \sum \vec{F}_{\text{ext}}$$

$$\Leftrightarrow m \vec{a} = \vec{P}$$

$$\Leftrightarrow m \vec{a} = m \vec{g}_L$$

$$\Rightarrow \vec{a} = \vec{g}_L$$

## Problème

La modélisation du pointage nous donne :

$$y(t) = At^2 + Bt + C$$

En dérivant par rapport au temps, on obtient la vitesse verticale  $v_y(t)$  :

$$v_y(t) = \frac{dy}{dt} = 2At + B$$

Et en dérivant à nouveau, on obtient l'accélération verticale  $a_y(t)$ :

$$a_y(t) = \frac{d^2y}{dt^2} = \frac{d^2y}{dt^2} = 2A$$

On d'après la q.3:

$$\vec{a} = a_y \vec{j} = \vec{g}_L$$

Et d'après la q.2:

$$\vec{g}_L = -\frac{GM_L}{R_L^2} \vec{v}$$

En appelant  $\vec{j}$  le vecteur unitaire dans la direction et le sens de l'axe ( $Oy$ )

Et comme la direction de  $\vec{v}$  est approximativement celle de la verticale,

$$\vec{j} = \vec{v}$$

$$\Rightarrow -\frac{GM_L}{R_L^2} \vec{v} = a_y \vec{j} = 2A \vec{j}$$

$$\Leftrightarrow -\frac{GM_L}{R_L^2} = 2A$$

$$\Leftrightarrow M_L = -\frac{2A R_L^2}{G}$$

$$\text{A.N.: } M_L = \frac{-2 \times (-0,865) \times (1,76 \times 10^6)^2}{6,67 \times 10^{-11}}$$

$$M_c = 8,03 \times 10^{22} \text{ Pg}$$

L'écart avec la valeur de  $7,34 \times 10^{22} \text{ Pg}$  peut être dû à l'imprécision du pointage:

- la visée des points
- la détermination de l'échelle et son calibrage sur la vidéo.

Peut être aussi que la valeur de  $g_c$  à l'endroit de l'expérience n'est pas typique.