

Customer
(-) double bill (-) double budget (-) String [][] menu (-) int drinkCount
(+) void order() (+) void receipt (+) void cPlay()

Employee
(-) <ArrayList<String>> menu (-) <ArrayList> <Integer> stockOrder
(+) void createMenu() (+) void printMenu() (+) void justStock() (+) void ogStock(ArrayList<Integer> a) (+) void printStock() (+) void takeOrder() (+) void takeOrder2() (+) void catchtheRobr() (+) void catchtheRobrgame() (+) void eplay() (+) void bubbleSortV(ArrayList<Integer> data) (+) String StringifybubbleSort(ArrayList<Integer> input)