

UML Diagrams
APCS Final Project | CrossyRoad

Woo
(-) boolean isAlive (-) int pts (-) Queue<Environment> envOnScreen
(+) void setup() (+) void draw() (+) void play() (+) void keyPressed() (+) int getPts()

Numbers //to display pts
(-) int num
(+) int getNum() (+) void setNum() (+) void drawZero(int, int) (+) void drawOne(int, int) (+) void drawTwo(int, int) (+) void drawThree(int, int) (+) void drawFour(int, int) (+) void drawFive(int, int) (+) void drawSix(int, int) (+) void drawSeven(int, int) (+) void drawEight(int, int) (+) void drawNine(int, int) (+) void drawNum(int, int)

Entity
(-) int x (-) int y (-) int dx (-) int dy
(+) int getX() (+) int getY() (+) int getDx() (+) int getDy() (+) void setX() (+) void setY() (+) void setDx() (+) void setDy() (+) boolean isHere(Entity) (+) void graphics() (+) void killed()

Tree extends Entity
(+) void graphics()

Cereal extends Entity
(+) void graphics() (+) void move()

Knife extends Entity
(+) void graphics() (+) void move()

Duck extends Entity
(+) void graphics() (+) void moveUp() (+) void moveDown() (+) void moveLeft() (+) void moveRight()

Environment
(-) int[] color
(+) int[] getColor()

Milk extends Environment
(+) spawn() //creates Cereal

Grass extends Environment
(+) spawn() //creates Tree

Butcher extends Environment
(+) spawn() //creates Knife