



Sujet PHP Base

# Table des matières

I. Contexte	p. 1
A. Page de connexion	p. 1
B. Page de soumission d'idée	p. 1
C. Page d'affichage des idées	p. 2
D. Modalités	p. 2
i. Bonus potentiels	p. 2
ii. Malus potentiels	p. 2

# Contexte

Dans le cadre de votre école, vous souhaitez réaliser une boîte à idées. Cette boîte à idées pourrait permettre de proposer des activités et chacune serait appréciée par un vote positif ou négatif.

Pour cette boîte à idées, vous aurez besoin :

- D'une URL affichant une page de connexion
- D'une URL permettant de se déconnecter
- D'une URL affichant une page permettant de soumettre une idée
- D'une URL affichant une page permettant d'afficher les idées, avec les boutons de vote

## Page de connexion

Cette boîte à idées étant un prototype, vous n'aurez pas besoin d'un système d'authentification avec nom d'utilisateur, mot de passe, ni email de validation ou système de recouvrement de mot de passe.

Cette page doit se baser sur un seul champ : le nom de la personne. Vous devrez stocker en PHP une liste de noms ; si le nom de la personne fait partie de la liste déclarée, alors vous serez connecté(e) en tant que cette personne.

## Page de soumission d'idée

Cette page doit permettre de soumettre une nouvelle idée. Cette idée contiendra à minima un titre, une description, un auteur/une autrice et une date de création. Pour ces deux derniers éléments, vous pourrez les obtenir par du code et non par un champ de formulaire.

L'idée ainsi soumise devra être stockée au choix :

- Dans un fichier au format CSV
- Dans un fichier au format JSON
- Dans une base de données relationnelle (type MySQL/MariaDB/PostgreSQL)

Comme les idées peuvent être soumises à des votes, il faudra également stocker qui a voté quoi pour quelle idée. Il est suggéré d'utiliser un deuxième fichier, ou une deuxième table, selon le système de stockage retenu.

## Page d'affichage des idées

Chaque idée doit être affichée dans une même page, avec le nombre de votes positifs et négatifs qu'elle a reçu. Proche de cette idée, deux boutons permettront de faire connaître son vote :

- Un vote positif
- Un vote négatif

Les idées devraient être triées dans l'ordre ante-chronologique (de la plus récente à la plus ancienne). Si la personne a déjà voté, un nouveau vote remplacera l'existant au lieu de l'ajouter.

## Modalités

Les modalités de ce projet sont les suivantes :

- Ce projet devra être réalisé en groupe de 2 à 4 personnes
- Votre rendu devra être effectué dans une archive ZIP envoyée sur Yparéo, nous vous conseillons donc une taille inférieure à 25Mo (voir livrables).
- Les seuls langages autorisés pour ce projet sont HTML, CSS côté front, ainsi PHP, SQL côté back. Une tolérance est permise pour JavaScript tant qu'elle ne remplace pas des fonctionnalités à réaliser via PHP.
- Les frameworks client sont autorisés, ainsi que leurs extensions, tant qu'ils ne permettent pas de résoudre une fonctionnalité.

## Bonus potentiels

L'ajout de fonctionnalités supplémentaires ou un travail particulièrement qualitatif sur un élément du projet peut donner droit à des points supplémentaires.

## Malus potentiels

Des malus pourront être appliqués :

- En cas de copier/coller trop important d'une source, que ce soit internet ou un autre groupe
- Retard d'envoi du projet
- Hors sujet
- Faille de sécurité manifeste et vue en cours (requêtes SQL non préparées, cookies stockant des données critiques)
- En cas d'une utilisation abusive de LLM (ChatGPT etc)