# Doris存储层设计介绍1——存储结构设计解析 -ZhangYu0123的个人空间 - OSCHINA

National in the control of the contr

#### Doris存储层设计介绍1——存储结构设计解析

#### 1 整体介绍

Doris是基于MPP架构的交互式SQL数据仓库,主要用于解决了近实时的报表和多维分析。 Doris高效的导入、查询离不开其存储结构精巧的设计。本文主要通过阅读Doris BE模块代 码,详细分析了Doris BE模块存储层的实现原理,阐述和解密Doris高效的写入、查询能力 背后的核心技术。其中包括Doris列存的设计、索引设计、数据读写流程、Compaction流 程等功能。这里会通过三篇文章来逐步进行介绍,分别为《Doris存储层设计介绍1——存储 结构设计解析》、《Doris存储层设计介绍2——写入流程、删除流程分析》、《Doris存储 层设计介绍3——读取、Compaction流程分析》。

#### 2设计目标

- 批量导入,少量更新
- 绝大多数的读请求
- 宽表场景,读取大量行,少量列
- 非事务场景
- 良好的扩展性

### 3 存储文件格式

### 3.1 存储目录结构

存储层对存储数据的管理通过storage root path路径进行配置,路径可以是多个。存储目 录下一层按照分桶进行组织,分桶目录下存放具体的tablet,按照tablet id命名子目录。

Segment文件存放在tablet id目录下按SchemaHash管理。Segment文件可以有多个,一般 按照大小进行分割,默认为256MB。其中,Segment v2文件命名规则为: \${rowset id} \${segment id}.dat。具体存储目录存放格式如下图所示:

# 3.2 Segment v2文件结构

Segment整体的文件格式分为数据区域,索引区域和footer三个部分,如下图所示:

- Data Region:用于存储各个列的数据信息,这里的数据是按需分page加载的
- Index Region: Doris中将各个 列的index数据统一存储在 Index Region,这里的数据会 按照列粒度进行加载,所以跟 列的数据信息分开存储
- Footer信息
  - 。 SegmentFooterPB:定义文 件的元数据信息
  - 。 4个字节的FooterPB内容 的checksum
  - 4个字节的FileFooterPB 消息长度,用于读取 FileFooterPB
  - 。 8个字节的MAGIC CODE,之所以在末位存储,是方便不同的场景进行文件类型的识别

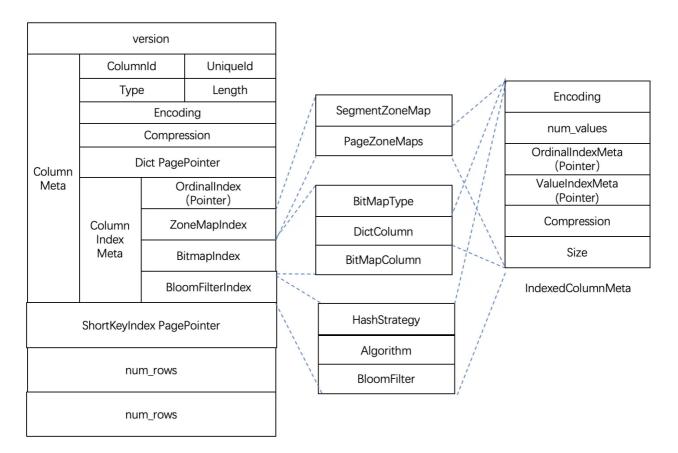
下面分布介绍各个部分的存储格式的设计。

Data Region	Column a	Page 0: Data Page	
		Page N: Data Page	
	Column b	Page 0: Data Page	
		Page N: Data Page	
	Column n	Page 0: Data Page	
		Page N: Data Page	
Index Region	Column a Index	Bloom Filter Pages	
		Bitmap Pages	
		Ordinal Index Pages	
	Short Key Index		
	FileFooterPB		
Footer	PB Checksu	um PB Length	
	MAGIC CODE		
		-	

### 4 Footer信息

Footer信息段在文件的尾部,存储了文件的整体结构,包括数据域的位置,索引域的位置等信息,其中有SegmentFooterPB,CheckSum,Length,MAGIC CODE 4个部分。

#### SegmentFooterPB数据结构如下:



SegmentFooterPB采用了PB格式进行存储,主要包含了列的meta信息、索引的meta信息,Segment的short key索引信息、总行数。

# 4.1 列的meta信息

• ColumnId: 当前列在schema中的序号

UniqueId:全局唯一的id
Type:列的类型信息
Length:列的长度信息
Encoding:编码格式
Compression:压缩格式

• Dict PagePointer:字典信息

#### 4.2 列索引的meta信息

- OrdinalIndex:存放列的稀疏索引meta信息。
- ZoneMapIndex:存放ZoneMap索引的meta信息,内容包括了最大值、最小值、是否有空值、是否没有非空值。SegmentZoneMap存放了全局的ZoneMap信息, PageZoneMaps则存放了每个页面的统计信息。
- BitMapIndex:存放BitMap索引的meta信息,内容包括了BitMap类型,字典数据BitMap数据。
- BloomFilterIndex:存放了BloomFilter索引信息。

为了防止索引本身数据量过大,ZoneMapIndex、BitMapIndex、BloomFilterIndex采用了两级的Page管理。对应了IndexColumnMeta的结构,当一个Page能够放下时,当前Page直接存放索引数据,即采用1级结构;当一个Page无法放下时,索引数据写入新的Page中,Root Page存储数据Page的地址信息。

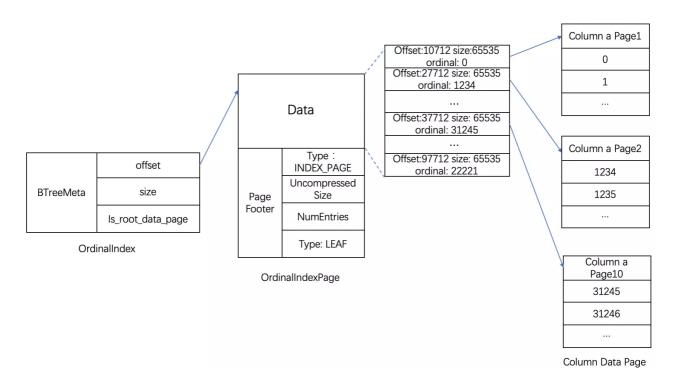
### 5 Ordinal Index (一级索引)

Ordinal Index索引提供了通过行号来查找Column Data Page数据页的物理地址。Ordinal Index能够将按列存储数据按行对齐,可以理解为一级索引。其他索引查找数据时,都要通过Ordinal Index查找数据Page的位置。因此,这里先介绍Ordinal Index索引。

在一个segment中,数据始终按照key(AGGREGATE KEY、UNIQ KEY 和 DUPLICATE KEY)排序顺序进行存储,即key的排序决定了数据存储的物理结构。确定了列数据的物理结构顺序,在写入数据时,Column Data Page是由Ordinal index进行管理,Ordinal index记录了每个Column Data Page的位置offset、大小size和第一个数据项行号信息,即Ordinal。这样每个列具有按行信息进行快速扫描的能力。Ordinal index采用的稀疏索引结构,就像是一本书目录,记录了每个章节对应的页码。

#### 5.1 存储结构

Ordinal index元信息存储在SegmentFooterPB中的每个列的OrdinalIndexMeta中。具体结构如下图所示:



在OrdinalIndexMeta中存放了索引数据对应的root page地址,这里做了一些优化,当数据仅有一个page时,这里的地址可以直接指向唯一的数据page;当一个page放不下时,指向OrdinalIndex类型的二级结构索引page,索引数据中每个数据项对应了Column Data Page offset位置、size大小和ordinal行号信息。其中Ordinal index索引粒度与page粒度一致,默认64\*1024字节。

#### 6、列数据存储

Column的data数据按照Page为单位分块存储,每个Page大小一般为64\*1024个字节。Page 在存储的位置和大小由ordinal index管理。

## 6.1 data page存储结构

DataPage主要为Data部分、Page Footer两个部分。

Data部分存放了当前Page的列的数据。当允许存在Null值时,对空值单独存放了Null值的Bitmap,由RLE格式编码通过bool类型记录Null值的行号。

Page Footer包含了Page类型Type、UncompressedSize未 压缩时的数据大小、FirstOrdinal当前Page第一行的 RowId、NumValues为当前Page的行数、NullMapSize对 应了NullBitmap的大小。

Data		
Null BitMap		
Page Footer	Type : DATA_PAGE	
	UncompressedSize	
	FirstOrdinal	
	NumValues	
	NullMapSize	

DataPage

### 6.2 数据压缩

针对不同的字段类型采用了不同的编码。默认情况下,针对不同类型采用的对应关系如下:

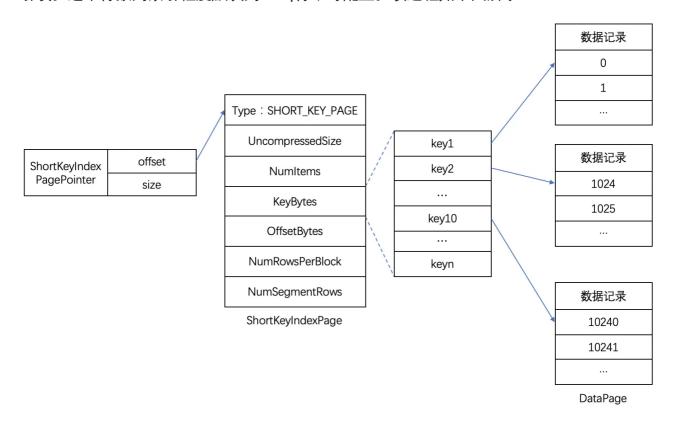
TINYINT/SMALLINT/INT/BIGINT/LARGEINT	BIT_SHUFFLE
FLOAT/DOUBLE/DECIMAL	BIT_SHUFFLE
CHAR/VARCHAR	DICT
BOOL	RLE
DATE/DATETIME	BIT_SHUFFLE
HLL/OBJECT	PLAIN

默认采用LZ4F格式对数据进行压缩。

### 7、Short Key Index索引

#### 7.1 存储结构

Short Key Index前缀索引,是在key(AGGREGATE KEY、UNIQ KEY和 DUPLICATE KEY)排序的基础上,实现的一种根据给定前缀列,快速查询数据的索引方式。这里Short Key Index索引也采用了稀疏索引结构,在数据写入过程中,每隔一定行数,会生成一个索引项。这个行数为索引粒度默认为1024行,可配置。该过程如下图所示:



其中,KeyBytes中存放了索引项数据,OffsetBytes存放了索引项在KeyBytes中的偏移。

#### 7.2 索引生成规则

Short Key Index采用了前36 个字节,作为这行数据的前缀索引。当遇到 VARCHAR 类型时,前缀索引会直接截断。

### 7.3 应用案例

(1) 以下表结构的前缀索引为 user\_id(8Byte) + age(4Bytes) + message(prefix 24 Bytes)。

ColumnName	Туре
user_id	BIGINT
age	INT
message	VARCHAR(100)
max_dwell_time	DATETIME
min_dwell_time	DATATIME

(2) 以下表结构的前缀索引为 user\_name(20 Bytes)。即使没有达到 36 个字节,因为遇到 VARCHAR,所以直接截断,不再往后继续。

-	
Column	Туре
user_name	VARCHAR(20)
age	INT
message	VARCHAR(100)
max_dwell_time	DATETIME
min_dwell_time	DATETIME

当我们的查询条件,是前缀索引的前缀时,可以极大的加快查询速度。比如在第一个例子中,我们执行如下查询:

SELECT \* FROM table WHERE user\_id=1829239 and age=20;

该查询的效率会远高于如下查询:

SELECT \* FROM table WHERE age=20;

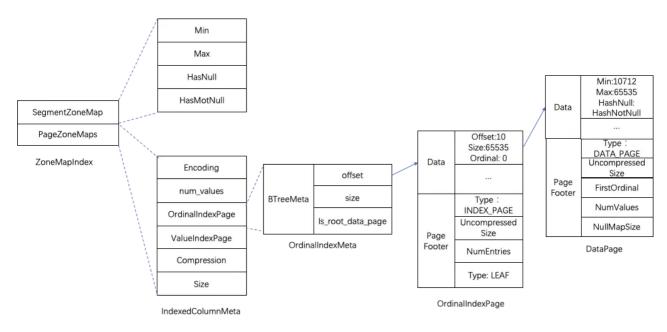
所以在建表时,正确的选择列顺序,能够极大地提高查询效率。

## 8、ZoneMap Index索引

ZoneMap索引存储了Segment和每个列对应每个Page的统计信息。这些统计信息可以帮助在查询时提速,减少扫描数据量,统计信息包括了Min最大值、Max最小值、HashNull空值、HasNotNull不全为空的信息。

### 8.1 存储结构

ZoneMap索引存储结构如下图所示:



在SegmentFootPB结构中,每一列索引元数据ColumnIndexMeta中存放了当前列的ZoneMapIndex索引数据信息。ZoneMapIndex有两个部分,SegmentZoneMap和PageZoneMaps。SegmentZoneMap存放了当前Segment全局的ZoneMap索引信息,PageZoneMaps存放了每个Data Page的ZoneMap索引信息。

PageZoneMaps对应了索引数据存放的Page信息IndexedColumnMeta结构,目前实现上没有进行压缩,编码方式也为Plain。IndexedColumnMeta中的OrdinalIndexPage指向索引数据root page的偏移和大小,这里同样做了优化二级Page优化,当仅有一个DataPage时,OrdinalIndexMeta直接指向这个DataPage;有多个DataPage时,OrdinalIndexMeta先指向OrdinalIndexPage,OrdinalIndexPage是一个二级Page结构,里面的数据项为索引数据DataPage的地址偏移offset,大小Size和ordinal信息。

#### 8.2 索引生成规则

Doris默认为key列开启ZoneMap索引;当表的模型为DUPULCATE时,会所有字段开启 ZoneMap索引。在列数据写入Page时,自动对数据进行比较,不断维护当前Segment的 ZoneMap和当前Page的ZoneMap索引信息。

#### 8.3 应用案例

在数据查询时,会根据范围条件过滤的字段会按照ZoneMap统计信息选取扫描的数据范围。例如在案例1中,对age字段进行过滤。查询语句如下:

SELECT \* FROM table WHERE age > 20 and age < 1000

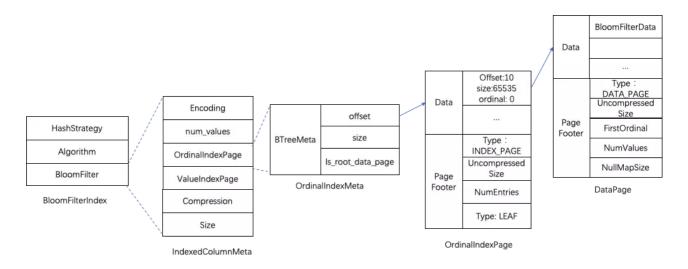
在没有命中Short Key Index的情况下,会根据条件语句中age的查询条件,利用ZoneMap索引找到应该扫描的数据ordinary范围,减少要扫描的page数量。

#### 9、BloomFilter

当一些字段不能利用Short Key Index并且字段存在区分度比较大时,Doris提供了BloomFilter索引。

### 9.1、存储结构

BloomFilter的存储结构如下图所示:



BloomFilterIndex信息存放了生产的Hash策略、Hash算法和BloomFilter过对应的数据 Page信息。Hash算法采用了HASH\_MURMUR3,Hash策略采用了BlockSplitBloomFilter 分块实现策略,期望的误判率fpp默认配置为o.o5。BloomFilter索引数据对应数据Page的 存放与ZoneMapIndex类似,做了二级Page的优化,这里不再详细阐述。

#### 9.2、索引生成规则

BloomFilter按Page粒度生成,在数据写入一个完整的Page时,Doris会根据Hash策略同时生成这个Page的BloomFilter索引数据。目前bloom过滤器不支持tinyint/hll/float/double 类型,其他类型均已支持。使用时需要在PROPERTIES中指定bloom\_filter\_columns要使用BloomFilter索引的字段。

## 9.3 应用案例

在数据查询时,查询条件在设置有bloom过滤器的字段进行过滤,当bloom过滤器没有命中时表示该Page中没有该数据,这样可以减少要扫描的page数量。

案例:table的schema如下:

ColumnName	Туре
user_id	BIGINT
age	INT
name	VARCHAR(20)
city	VARCHAR(200)
createtime	DATETIME

#### 这里的查询sql如下:

SELECT \* FROM table WHERE name = '张三'

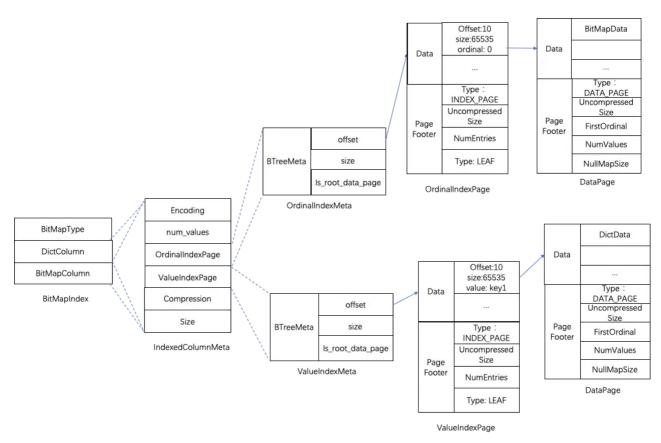
由于name的区分度较大,为了提升sql的查询性能,对name数据增加了BloomFilter索引,PROPERTIES("bloom\_filter\_columns" = "name")。在查询时通过BloomFilter索引能够大量过滤掉Page。

## 10、Bitmap Index索引

Doris还提供了BitmapIndex用来加速数据的查询。

#### 10.1、存储结构

Bitmap存储格式如下:

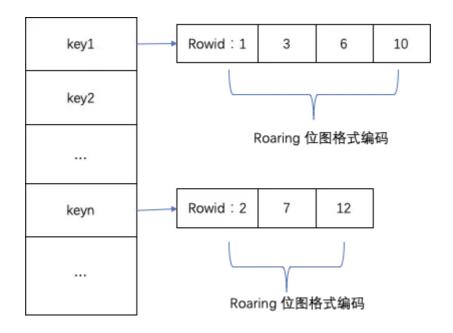


BitmapIndex的meta信息同样存放在SegmentFootPB中,BitmapIndex包含了三部分,BitMap的类型、字典信息DictColumn、位图索引数据信息BitMapColumn。其中DictColumn、BitMapColumn都对应IndexedColumnData结构,分别存放了字典数据和索引数据的Page地址offset、大小size。这里同样做了二级page的优化,不再具体阐述。

这里与其他索引存储结构有差异的地方是DictColumn字典数据进行了LZ4F压缩,在记录二级Page偏移时存放的是Data Page中的第一个值。

### 10.2、索引生成规则

BitMap创建时需要通过 CREATE INDEX 进行创建。Bitmap的索引是整个Segment中的 Column字段的索引,而不是为每个Page单独生成一份。在写入数据时,会维护一个map结构记录下每个key值对应的行号,并采用Roaring位图对rowid进行编码。主要结构如下:



生成索引数据时,首先写入字典数据,将map结构的key值写入到DictColumn中。然后,key对应Roaring编码的rowid以字节方式将数据写入到BitMapColumn中。

#### 10.3、应用案例

在数据查询时,对于区分度不大,列的基数比较小的数据列,可以采用位图索引进行优化。比如,性别,婚姻,地理信息等。

案例:table的schema如下:

ColumnName	Туре
user_id	BIGINT
age	INT
name	VARCHAR(20)
city	VARCHAR(200)
createtime	DATETIME

#### 这里的查询sql如下:

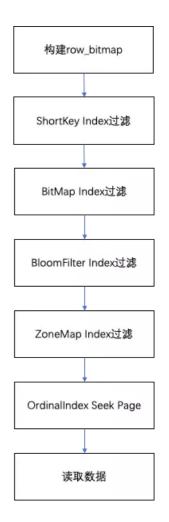
SELECT \* FROM table WHERE city in ("北京", "上海")

由于city的取值比较少,建立数据字典和位图后,通过扫描位图便可以快速查找出匹配行。并且位图压缩后,数据量本身较小,通过扫描较少数据变能够对整个列进行精确的匹配。

### 11、索引的查询流程

在查询一个Segment中的数据时,根据执行的查询条件,会对首先根据字段加索引的情况对数据进行过滤。然后在进行读取数据,整体的查询流程如下:

- 1. 首先,会按照Segment的行数构建一个row\_bitmap,表示记录那些数据需要进行读取,没有使用任何索引的情况下,需要读取所有数据。
- 2. 当查询条件中按前缀索引规则使用到了key时,会先进行 ShortKey Index的过滤,可以在ShortKey Index中匹配到的 ordinal行号范围,合入到row\_bitmap中。
- 3. 当查询条件中列字段存在BitMap Index索引时,会按照 BitMap索引直接查出符合条件的ordinal行号,与row\_bitmap 求交过滤。这里的过滤是精确的,之后去掉该查询条件,这 个字段就不会再进行后面索引的过滤。
- 4. 当查询条件中列字段存在BloomFilter索引并且条件为等值 (eq, in, is) 时,会按BloomFilter索引过滤,这里会走完所 有索引,过滤每一个Page的BloomFilter,找出查询条件能命 中的所有Page。将索引信息中的ordinal行号范围与 row bitmap求交过滤。
- 5. 当查询条件中列字段存在ZoneMap索引时,会按ZoneMap索引过滤,这里同样会走完所有索引,找出查询条件能与ZoneMap有交集的所有Page。将索引信息中的ordinal行号范围与row\_bitmap求交过滤。
- 6. 生成好row\_bitmap之后,批量通过每个Column的OrdinalIndex找到到具体的Data Page。
- 7. 批量读取每一列的Column Data Page的数据。在读取时,对于有null值的page,根据null值位图判断当前行是否是null,如果为null进行直接填充即可。



#### 12、总结

Doris目前采用了完全的列存储结构,并提供了丰富的索引应对不同查询场景,为Doris高效的写入、查询性能奠定了夯实的基础。Doris存储层设计灵活,未来还可以进一步增加新的索引、强化数据删除等功能。