

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA MINAS GERAIS

BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

BIANCA DE CASTRO AGUIAR FONTES

ATIVIDADE 9

Fila dinâmica

```
#include <iostream>
    #include <windows.h>
   #include <time.h>
#include <chrono>
   using namespace std;
   using namespace chrono;
        string name;
        int age;
        Item *next;
   struct Row
        Item *first;
        Item *last;
   Row *row = NULL;
24 int menu();
void insertItem(), removeItem(), showItems(), createRow();
26 bool emptyRow();
28 int main()
        steady_clock::time_point firstTime = steady_clock::now();
        setlocale(LC_ALL, "pt_BR.UTF-8");
        srand(time(NULL));
        int option;
        row = new Row;
            option = menu();
            switch (option)
            case 1:
                insertItem();
                removeItem();
                showItems();
                cout << "Opção inválida! ... ";</pre>
                Sleep(3000);
        } while (option \neq 0);
        steady_clock::time_point endTime = steady_clock::now();
        duration<double> time = duration_cast<duration<double>>>(endTime - firstTime);
        \mathsf{cout} \, <\!\!< \, \mathsf{endl}
             << "Tempo executando: (" << time.count() << ") segundos" << endl;
        return 0;
```

```
—≪" << endl;
    cout << "0. Sair" << endl;
cout << "Digite: ";</pre>
     cin >> option;
     return option;
     row→first = NULL;
row→last = NULL;
bool emptyRow()
     Item *newItem = new Item;
    cout << "Insira o nome: ";
cin >> newItem→name;
    cout << "Insira a idade: ";
cin >> newItem→age;
    newItem→next = NULL;
         row→first = newItem;
         row→last→next = newItem;
    row→last = newItem;
newItem→next = NULL;
     Item *aux;
    aux = row→first;
         cout << "Nome: " << aux→name << endl;
cout << "Idade: " << aux→age << endl;</pre>
     if (!emptyRow())
         << endl;
cout << "Nome: " << aux→name << endl;
cout << "Idade: " << aux→age << endl;</pre>
         row→first = aux→next;
if (row→first = NULL)
          delete aux;
```