Projeto Base de Dados

O objetivo deste trabalho é desenvolver uma base de dados para gerir os resultados do campeonato brasileiro de futebol, da primeira divisão. Esta base tem como função armazenar os resultados dos jogos jornada a jornada, marcadores dos golos, equipas que jogam em casa e como visitante. Também é constituída com informação do estado do campeonato em qualquer jornada, as equipas em condições de ir às competições europeias e em risco de despromoção.

O Brasileirão é constituído por 20 equipas, sendo que cada uma tem cerca de 40 jogadores. Num jogo, jogam 11 jogadores por cada equipa, fazendo assim 22 jogadores dentro de campo. Contamos também com o árbitro principal e eventuais substituições dos jogadores que estão no banco, estas são todas as pessoas que se encontram ou podem encontrar dentro das 4 linhas. Existem também fora de campo:

* os árbitros de linha que ajudam o árbitro principal a marcar faltas, lançamentos e foras de jogo;
* o 4º árbitro que declara as substituições e os tempos de compensação;
* os jogadores substitutos;
* as equipas técnicas de cada equipa, que são constituídas pelo treinador principal, treinador-adjunto, treinador de guarda-redes, diretor desportivo e analista