# PART 2. 아주 작은 빈 이야기

Section 2~3 스프링 핵심 원리 이해

#### 소개

- Name. Covenant.
- Company. 11번가
- Github 용감한친구들 Organization Founder & Maintainer. <a href="https://github.com/brave-people">https://github.com/brave-people</a>
- Github. <a href="https://github.com/KoEonYack">https://github.com/KoEonYack</a>
- Tech Blog. <a href="https://covenant.tistory.com/">https://covenant.tistory.com/</a> (누적 방문 41만)

#### What is BEAN?

In Spring, the objects that form the backbone of your application and that are managed by the Spring IoC container are called beans. A bean is an object that is instantiated, assembled, and managed by a Spring IoC container. Otherwise, a bean is simply one of many objects in your application. Beans, and the dependencies among them, are reflected in the configuration metadata used by a container.

spring.io

1.1. Introduction to the Spring IoC Container and Beans

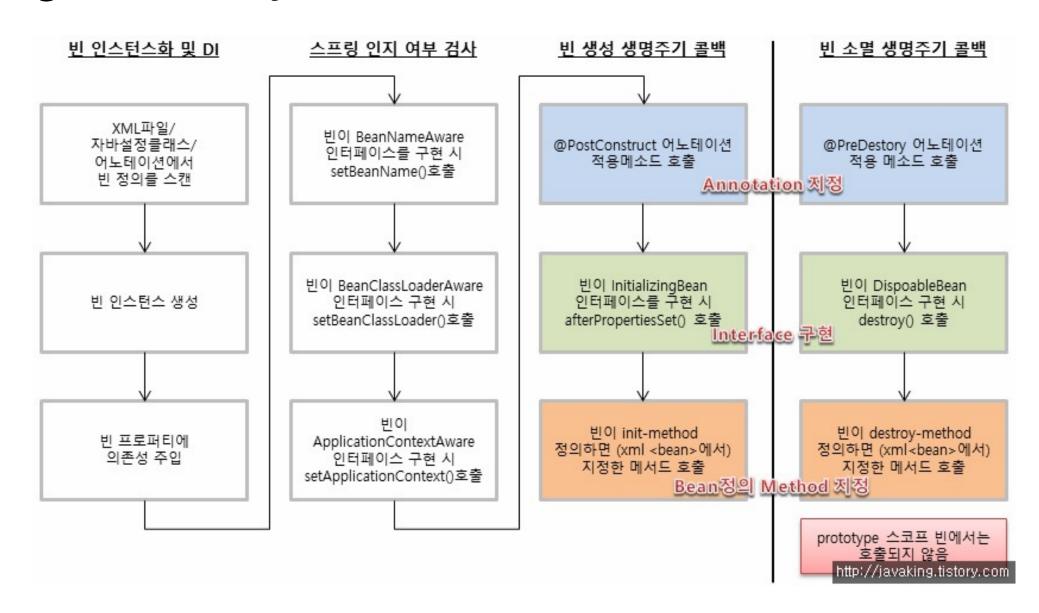
#### What is BEAN?

In Spring, the objects that form the backbone of your application and that are managed by the Spring IoC container are called beans. A bean is an object that is instantiated, assembled, and managed by a Spring IoC container. Otherwise, a bean is simply one of many objects in your application. Beans, and the dependencies among them, are reflected in the configuration metadata used by a container.

spring.io

1.1. Introduction to the Spring IoC Container and Beans

#### **Spring Bean Life Cycle**





이 기능을 구현할 때 이 메서드를 쓰는게 가장 적합하다고 생각해? 대충하지 말고 가장 어울리는 메서드가 뭔지 고민 해서 적용하라구!

난 개발자의 최고 덕목이 이해력이나 센스나 빨리 만드는 능력이 아니라 꼼꼼함이라고 생각해. 코딩을 할 때 가장 적합하고 잘 맞는 메서드와 기법을 사용하려고 애쓰란 말야.

넌 iOS SDK 코드 읽어봤어? 난 다 읽어봤어. 얼마나 아름다운지 알아?

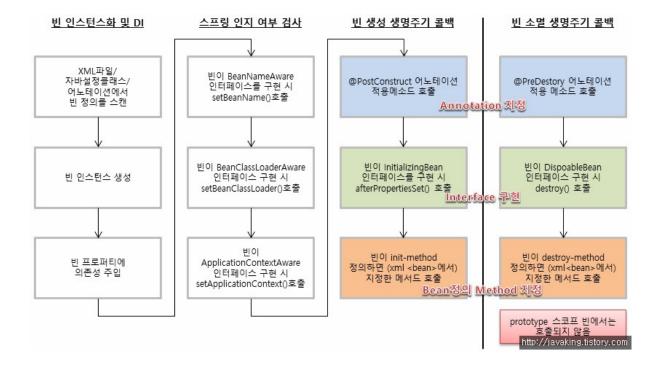
라이브러리나 프레임워크 등을 가져다 써보기전에 반드시 선행되어야하는 것은, 내가 다루어야 하는 것들에 대해 정확히 이해하는 것이다.

2010년의 카카오에서 있었던 일 1편

#### 레거시

의외로 회사 와서 크게 배울 수 있었던 이유 중 하나가 바로 레거시 코드 때문이었다. 입사 전에는 레거 시 코드를 짠 사람도 무능력한 사람이고. 그런 오래된 레거시를 가지고 개발하는 회사도 가면 안된다고 생 각했다. 아무것도 모르는 상태에서 여기저기서 들은 이야기 때문에 그렇게 세뇌된 듯하다. 하지만 11번가 에 오자마자 처음 마주했던 건 오래된 레거시 코드의 유지보수 티켓이었고 나는 코드를 보면서 많이 실망 했다. 처음 보는 패키지 구조, 낯선 프레임워크, 낮은 자바 버전, 축약형 네이밍, 긴 메서드 길이, 테스트 코드 부재 등등, 테크캠프에서 이쁜 코드만 배우다가 말로만 듣던 레거시 코드를 접했는데 눈 앞이 깜깜해 졌다. 그래도 업무를 진행하려고 레거시 프로젝트의 구조와 코드들을 천천히 살펴보았는데, 스프링 부트 로 어노테이션 떡칠하면서 원리도 제대로 모르는 채 개발했던 때와는 달리. 처음 보는 이 프레임워크가 어 떻게 동작하는지 원리를 알아야 업무를 할 수 있었고. 원리를 알아가는 과정에서 특정 기술들의 역사와 기 본도 모르는 나를 발견할 수 있었다. 그리고 코드를 짜면서 느꼈다. 나도 결국 레거시에 레거시를 쌓아가 고 있구나 라는 것을. 이걸 개발했을 당시에는 일정. 상황 등을 고려했을 때 이게 최선이었겠구나 라는 생 각도 들었다.

#### **Spring Bean Life Cycle**



```
@Slf4j
public class BeanLifeCycle implements InitializingBean, DisposableBean {
  public BeanLifeCycle() {
    log.info("BeanLifeCycle 생성자 호출!");
  @PostConstruct
  public void postConstruct() {
    log.info("postConstruct");
  @Override
  public void afterPropertiesSet() throws Exception {
    log.info("afterPropertiesSet");
  public void initMethod() {
    log.info("initMethod");
  @Override
  public void destroy() throws Exception {
    log.info("destroy");
  @PreDestroy
  public void preDestroy() {
    log.info("preDestroy");
  public void destroyMethod() {
    log.info("destroyMethod");
```

https://akageun.github.io/2020/04/30/about-spring-bean-1.html

# **Bean Life Cycle Aware**

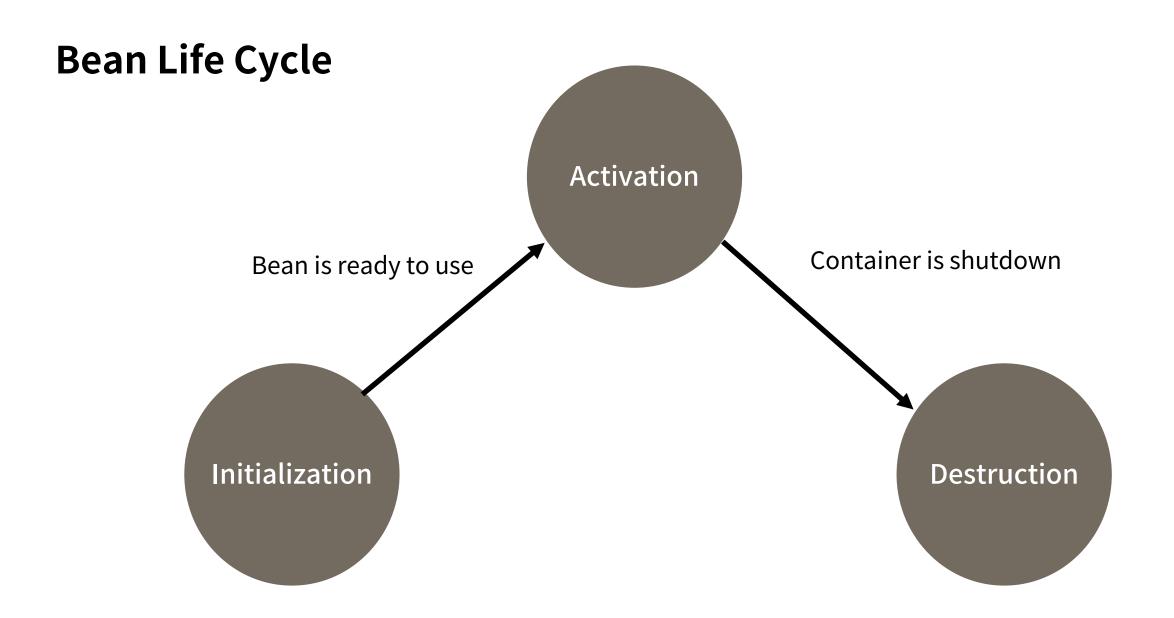
AWARE INTERFACE	METHOD TO OVERRIDE	PURPOSE
ApplicationContextAwa	void setApplicationContext (ApplicationContext applicationContext) throws BeansException;	Interface to be implemented by any object that wishes to be notified of the ApplicationContext that it runs in.
ApplicationEventPubli sherAware	<pre>void setApplicationEventPublisher (ApplicationEventPublisher applicationEventPublisher);</pre>	Set the ApplicationEventPublisher that this object runs in.
BeanClassLoaderAware	<pre>void setBeanClassLoader (ClassLoader classLoader);</pre>	Callback that supplies the bean class loader to a bean instance.
BeanFactoryAware	void setBeanFactory (BeanFactory beanFactory) throws BeansException;	Callback that supplies the owning factory to a bean instance.
BeanNameAware	void setBeanName (String name);	Set the name of the bean in the bean factory that created this bean.
${\tt BootstrapContextAware}$	void setBootstrapContext (BootstrapContext bootstrapContext);	Set the BootstrapContext that this object runs in.
LoadTimeWeaverAware	void setLoadTimeWeaver (LoadTimeWeaver loadTimeWeaver);	Set the LoadTimeWeaver of this object's containing ApplicationContext.
MessageSourceAware	void setMessageSource (MessageSource messageSource);	Set the MessageSource that this object runs in.
NotificationPublisher Aware	<pre>void setNotificationPublisher (NotificationPublisher notificationPublisher);</pre>	Set the NotificationPublisher instance for the current managed resource instance.
PortletConfigAware	<pre>void setPortletConfig (PortletConfig portletConfig);</pre>	Set the PortletConfig this object runs in.
PortletContextAware	<pre>void setPortletContext (PortletContext portletContext);</pre>	Set the PortletContext that this object runs in.
ResourceLoaderAware	void setResourceLoader (ResourceLoader resourceLoader);	Set the ResourceLoader that this object runs in.
ServletConfigAware	<pre>void setServletConfig (ServletConfig servletConfig);</pre>	Set the ServletConfig that this object runs in.
ServletContextAware	<pre>void setServletContext (ServletContext servletContext);</pre>	Set the ServletContext that this object runs in.

#### **Bean Life Cycle Aware Example**

```
public interface BeanNameAware extends Aware {
    void setBeanName(String name);
}
```

```
public class WorkRunner implements BeanNameAware {
   private String beanId;
   @Override
   public void setBeanName(String name){
        this.beanId = name;
    public voiud execute(Work work){
        logger.debug(
           String.format("WorkRunner[%s] execute Work[%d]",
                                                    beanId, work.getOrder()));
        work.run();
```

BeamNameAware 인터페이스를 상속받은 빈 객체는 초기화 과정에서 빈 이름을 전달 받음



#### **Bean Life Cycle**

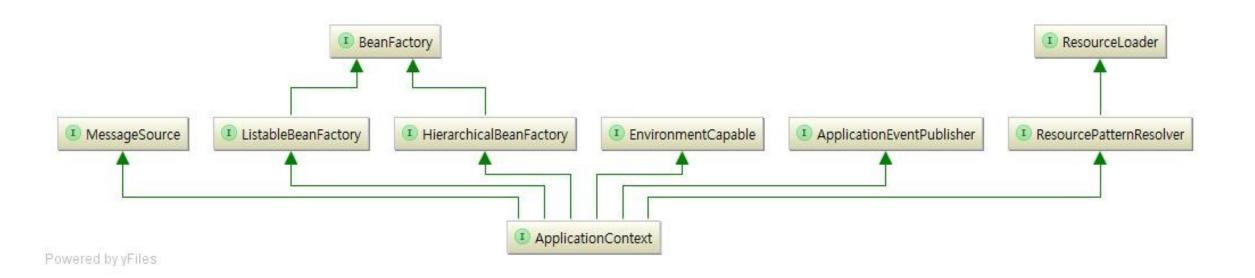


#### **IoC(Inversion of Controller)**

```
public class Car {
  private Tire tire;
  public Car(Tire tire) {
    this.tire = tire;
```

직접 new가 아닌 주입받아서 사용

#### **ApplicationContext**



#### 의존성 주입의 필요성

```
• • •
public class Theater {
  private TicketSeller ticketSeller;
  public Theater(TicketSeller ticketSeller) {
    this.ticketSeller = ticketSeller;
```

- TicketSeller를 Theater에서 생성하면 강결합
- 외부에서 주입하면 느슨한 결합
- IoC컨테이너가 의존성 주입을 해주는 것

#### 의존성 주입의 필요성



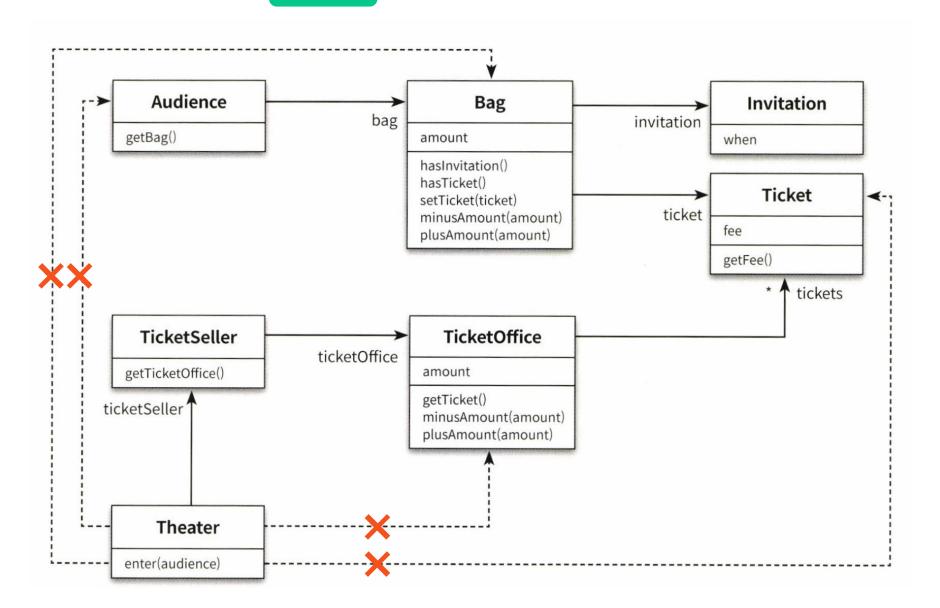
```
public class Theater {
  private TicketSeller ticketSeller;
  public Theater(TicketSeller ticketSeller) {
    this.ticketSeller = ticketSeller;
  public void enter(Audience audience) {
    if (audience.getBag().hasInvitation()) {
        Ticket ticket = ticketSeller.getTicketOffice().getTicket();
        audience.getBag().setTicket(ticket);
    } else {
        Ticket ticket = ticketSeller.getTicketOffice().getTicket();
        audience.getBag().minusAmount(ticket.getFee());
        ticketSeller.getTicketOffice().plusAmount(ticket.getFee());
        audience.getBag().setTicket(ticket);
```

- TicketSeller를 Theater에서 생성하면 강결합
- 외부에서 주입하면 느슨한 결합
- IoC컨테이너가 의존성 주입을 해주는 것

- 1. Audience가 Bag을 소유
- 2. Bag안에는 현금과 티켓
- 3. TicketSellet가 TicketOffice에서 티켓 판매
- 4. TicketOffice안에 돈과 Ticket존재

#### 의존성 주입의 필요성





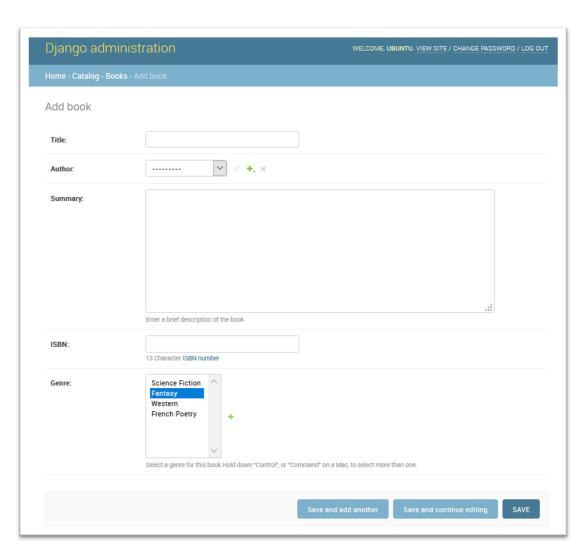
#### 주입의 페러다임



```
from django.contrib import admin
from .models import Profile

@admin.register(Profile)
class ProfileAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display = ['user', 'book']
```

django admin setup



django admin page

- 1. Using XML
- 2. Using annotations

#### 1. Using XML

#### 2. Using annotations



- 1. Using XML
- 2. Using annotations

https://devwithus.com/what-is-spring-bean/

#### 1. Using XML

#### 2. Using annotations

```
<bean id="userFactory" class="org.mangkyu.user.UserFactory" />
```

```
public class UserFactory {
   // code
}
```

- 1. 어노테이션에 비해 더 많은 정보를 얻을 수 없다.
- 2. 변경의 어려움
- 3. 컴파일에러

- 1. Using XML
- 2. Using "stereotype" annotations

- 1. Using XML
- 2. Using "stereotype" annotations

스프링 컨테이너가 스프링 관리 컴포넌트로 식별하게 해주는 단순한 마커 scan-auto-detection과 dependency injection을 사용하기 위해서 사용되는 가장 기본 어노테이션

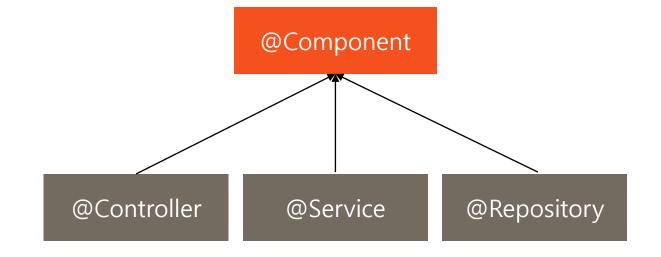
- 1. Using XML
- 2. Using annotations

- 1. Using XML
- 2. Using annotations

```
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
@Configuration
public class ApplicationConfig {
    @Bean
    public BookRepository bookRepository() {
        return new BookRepository();
    @Bean
    public BookService bookService() {
        BookService bookService = new BookService();
        bookService.setBookRepository(bookRepository());
        return bookService;
```

1. Using XML

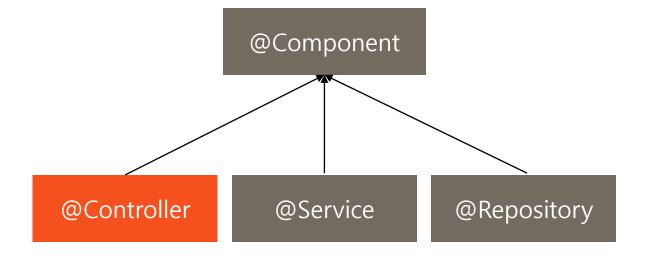
#### 2. Using annotations



Such classes are considered as candidates for auto-detection when using annotation-based configuration and classpath scanning.

1. Using XML

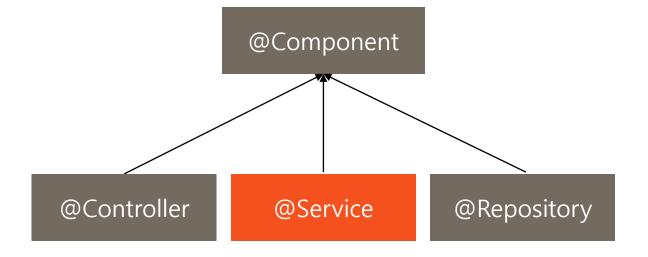
#### 2. Using annotations



A stereotype used at class level in spring MVC. It marks a class as a spring web controller, responsible to handle HTTP request!

1. Using XML

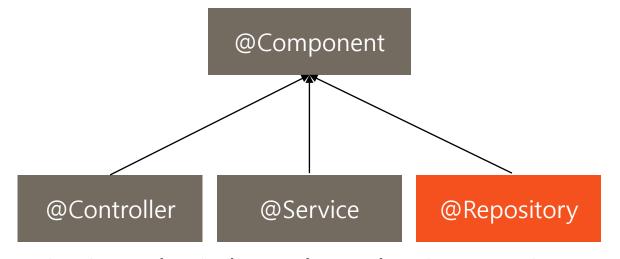
#### 2. Using annotations



Service annotation is basically used for classes which hold business logic in the service layer. It gives a logical sense that a class is a service

1. Using XML

#### 2. Using annotations



Repository annotation is used to indicate that a class is a repository Provides exception translation support for persistence operations

# 작지만 중요한 빈 이야기 끝