|  |  |
| --- | --- |
| **2조 Hungry오픈채팅** |  |
| **개 요** |  |
| 본 프로젝트는 기존 일상에서 사용하던 채팅 서비스의 기능 및 개발자들의 업무에 있어서 원활한 소통이 가능하도록 한 웹 애플리케이션이다. 두 개의 REST API 서버와 하나의 클라이언트 서버로 이루어져 있으며 각 서버 간의 인증과 인가를 위해 JWT 토큰을 사용한다. 주요 기능으로 일반 채팅과 오픈 채팅으로 구성되어 있으며 채팅 기능에는 텍스트, 이미지, 동영상, 마크다운, 코드 블럭, 이모티콘, 일정을 보낼 수 있는 기능이 있다. 또한, 회원과 비회원에 따른 이용 서비스가 분리되어 있고 Elastic Search를 사용한 대화 내역 필터링 및 조회가 가능하다.  이 외에 다채로운 기능과 함께 JUnit 및 Mocha를 이용한 TTD부터 aQuery, Workbench를 활용한 DB 설계, Git과 Notion, Swagger를 이용한 형상 관리 및 문서화와 AWS, Ngrok, Localtunnel을 이용한 배포까지, 개발 프로세스의 전반적인 과정을 거쳐 채팅 웹 애플리케이션을 개발하였다. |  |
| **조원 : 조장 배유진 , 박대헌 , 손재현 , 강우성** |  |
| **설계의 주안점** |  |
| 1. Redis pub/sub을 사용하여 채팅 시 빠른 속도와 안정성 제공 2. 회원과 비회원에 따른 권한을 분리 3. 토큰을 이용한 인증과 인가 4. 로그인 인증 서버와 채팅 서버를 분리 |  |
| **사용 기술** |  |
| 1. 개발환경 : Window10, MacOs , RDBMS(MySQL) 2. 개발언어 : Java1.8 , JavaScript(ES6) 3. 개발도구 : Jetbrains IDEA(Webstorm, IntelliJ) , MySQL Workbench, VS Code , aQueryTool, git, github 4. 개발 프레임워크 : React, Spring Boot, Node.js, Elastic Search, JPA, Sequelizer 5. 배포 : AWS RDS, Ngrok, Localtunnel |  |