

한 번에 끝내는 블록체인 개발 A to Z

Chapter 4

Javascript

Chapter 4

Javascript

기본 자료형

변수

변수는 값의 위치(주소)를 기억하는 저장소.

```
var x; // 변수 선언  
x = 3; // 값의 할당
```

데이터 타입

원시 타입 (primitive data type)

- boolean
- null
- undefined
- number
- string
- symbol

객체 타입 (object/reference type)

- object

Number

```
var integer = 10;    // 정수  
var double = 10.12;  // 실수  
var negative = -20;  // 음의 정수  
var hex = 0x41;      // 16진수
```

String

문자열(String) 타입은 텍스트 데이터를 나타내는데 사용

```
var str = "string"; // 큰 따옴표  
str = 'string';    // 작은 따옴표
```

Boolean

비어있는 문자열과 null, undefined, 숫자 0은 false로 간주된다

```
var foo = true;  
var bar = false;
```

Undefined

선언 이후 값을 할당하지 않은 변수는 undefined 값을 가진다.

선언은 되었지만 값을 할당하지 않은 변수에 접근하거나 존재하지 않는 객체 프로퍼티에 접근할 경우 undefined가 반환된다.

```
var foo;  
console.log(foo); // undefined
```


Null

null은 의도적으로 변수에 값이 없다는 것을 명시할 때 사용

```
var foo = 'Hello';  
foo = null;
```

객체(Object) 타입

```
{  
  키: 값,  
  ...  
}
```

```
var obj = { a: 1, b: 2 }
```