

한 번에 끝내는 블록체인 개발 A to Z

Chapter 5

Defi 기초 컨셉 구현(Staking)

Chapter 5

Defi 기초 컨셉 구현(Staking)

Staking Contract 구현(2)

GOAL

- 학습한 개념을 가지고 Staking Contract를 구현하고 동작을 이해한다.

Staking Reward

예치 수량이 동일한 경우 Block a ~ b의 보상 계산

$$\text{stakingAmountAtTime} * \text{rewardPerBlock} \left(\sum_{t=0}^b \frac{1}{\text{totalStakingAmountAtTime}} - \sum_{t=0}^{a-1} \frac{1}{\text{totalStakingAmountAtTime}} \right)$$

유저당 보상 갱신 시점

스테이킹 수량이 바뀔 때



현재 예치 기준의 보상과 누적된 보상을 더하여 총 보상을 구한다.
(알고리즘에서 DP를 활용하는 것과 유사한 개념)

Block 10 시점 총 보상

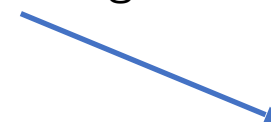
Block 5~10 보상

Block 15 시점 총 보상

Block 10~15 보상 + 누적 보상

Block 30 시점 총 보상

Block 15~30 보상 + 누적 보상



구현

- git clone https://github.com/GrayWorld-io/lec_fc_defi
- cd lec_fc_defi
- git reset --hard 4bf4a92d06588a850e91d878969a4234c0639caf

마무리

- Defi 기초 컨셉 구현의 강의가 끝났다.
- DEX와 Staking에 대해서 학습했다.
- 다음 강의에선 PancakeSwap 프로젝트를 가지고 Defi Farm Pool에 대해서 배워본다.