

한 번에 끝내는 블록체인 개발 A to Z

Chapter 1

블록체인 환경에서의 토큰

이번 챕터는 이렇게 진행됩니다.

Clip 1

온라인 토크 서비스 vs 토크 DApp

Clip 2

블록체인에서의 랜덤값 생성 방법

Chapter 1

블록체인 환경에서의 gambling

온라인 gambling 서비스 vs gambling DApp

기존 온라인 토크블링 서비스

- 사용자 보호를 위한 각종 규제
- 운영자에 대한 무조건적인 신뢰

블록체인을 활용한 토큰링 DApp

- 스마트 컨트랙트를 통해
 - 게임 중개자 필요 x
 - 플레이 방식 투명하게 공개
 - 플레이 내역 공개

→ 더이상 외부 규제 및 무조건적인 신뢰 불필요해짐

블록체인을 활용한 토큰 DApp의 이점

① 직접적인 예치 및 인출

- 사용자의 지불이 지갑 to 지갑으로 직접적으로 이동 -> 결제 중개자 필요 x
- 인출 신청 후 자금을 받기위해 긴 결제 처리 기간을 기다릴 필요 x

② 낮은 비용

- 스마트 컨트랙트를 통해 게임 운영자 및 중개자가 더이상 필요 x -> 운영 비용 감소

③ 서비스 운영자에 대한 신뢰가 불필요함

- 블록체인의 특징에 따라 코드 번조시 즉시 알아챌 수 있음
- 입증 가능한 공정함 -> 부정행위가 불가능함

④ 익명성

- 꽤 많은 DApp은 이름, 이메일 등을 입력하는 회원가입을 요구하지 않음
- 거래가 사용자의 지갑에서 바로 이루어지기 때문

게블링 DApp에서 가장 중요한 요소

- 입증 가능한 공정한 게임인지
- 기존 온라인 게블링 서비스에서는 이를 판별하는게 불가능했음

입증 가능한 공정한 게임?

- 잼블링 게임 결과를 내는 랜덤 값이 입증 가능하고 공정하게 생성되는지의 여부

입증 가능한 공정한 겜블링 DApp vs 기존 온라인 겜블링 서비스 - 랜덤 값

	입증 가능한 공정한 겜블링 서비스	기존 온라인 겜블링 서비스
랜덤한 결과	o	o
알고리즘 공개 여부	o / 스마트 컨트랙트 코드 공개	x
랜덤 값 검증 가능 여부	o / 모든 결과값은 블록체인에 공개됨	x / 알고리즘이 공개되지 않았기 때문에 알 수 없음