

# 한 번에 끝내는 블록체인 개발 A to Z

Chapter 4

Javascript

Chapter 4

Javascript

# 조건문

# 블록(block)문

```
{  
  var foo = 10;  
  console.log(foo);  
}
```

```
// 제어문  
var x = 0;  
while (x < 10) {  
  x++;  
}  
console.log(x); // 10
```

```
// 함수 선언문  
function sum(x, y) {  
  return x + y;  
}  
console.log(sum(1, 2)); // 3
```

# 조건문 (conditional statement)

조건문은 주어진 조건식(conditional expression)의 평가 결과에 따라 코드 블록(블록문)의 실행을 결정. 조건식은 불리언 값으로 평가될 수 있는 표현식.

- **if..else 문**

```
if (num > 0) {  
    kind = '양수';  
} else if (num < 0) {  
    kind = '음수';  
} else {  
    kind = '영';  
}
```

- **switch 문**

```
switch (area) {  
    case 1:  
        monthName = 'Seoul';  
    case 2:  
        monthName = 'Busan';  
    default:  
        monthName = 'Jeju';  
}
```

# 조건문 (conditional statement)

조건문은 주어진 조건식(conditional expression)의 평가 결과에 따라 코드 블록(블록문)의 실행을 결정. 조건식은 불리언 값으로 평가될 수 있는 표현식.

- **if..else 문**

```
if (num > 0) {  
    kind = '양수';  
} else if (num < 0) {  
    kind = '음수';  
} else {  
    kind = '영';  
}
```

- **switch 문**

```
switch (area) {  
    case 1:  
        monthName = 'Seoul';  
    case 2:  
        monthName = 'Busan';  
    default:  
        monthName = 'Jeju';  
}
```