

한 번에 끝내는 블록체인 개발 A to Z

Chapter 1

웹 2.0 기본

Chapter 1

웹 2.0 기본

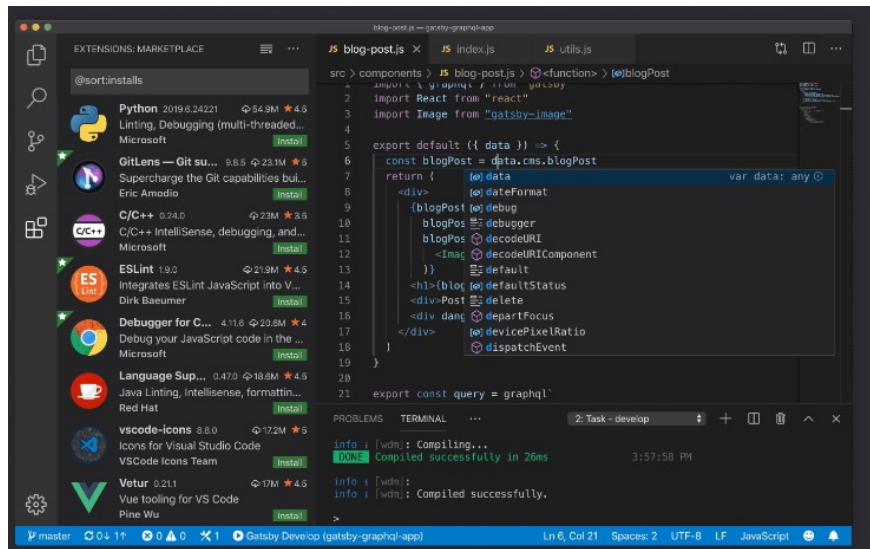
개발 프로세스

오픈소스

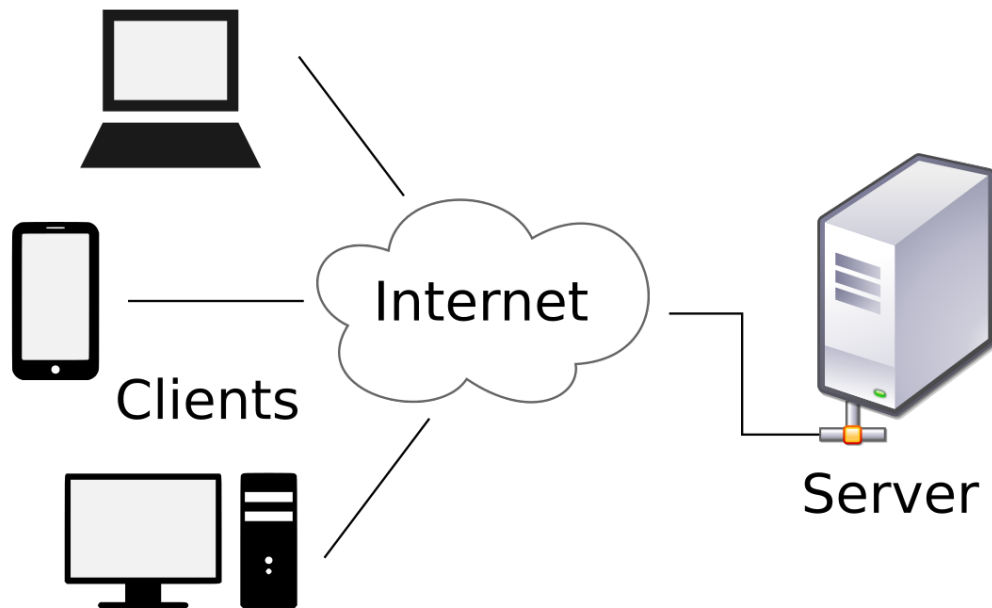


IDE

<https://code.visualstudio.com/>



클라이언트 - 서버 구현



클라우드 호스팅

