

# 한 번에 끝내는 블록체인 개발 A to Z

---

Chapter 3

Defi 기초 컨셉 구현

Chapter 3

Defi 기초 컨셉 구현

# 유니스왑v1 CPMM 구현(2)

# Goal

---

CPMM 기반의 ETH<->ERC20 스왑 기능을 구현한다.

# Swap

- 지난 클립에서 작성한 `getOutputAmount`를 활용하면 스왑 기능을 쉽게 구현 할 수 있다.
- Swap은 내가 입력한 `InputAmount`를 `Exchange`로 보내고 이에 상응하는 `OutputAmount`를 계산해서 나에게 보내주는 것이다.

```
function getOutputAmount(uint256 inputAmount, uint256 inputReserve, uint256 outputReserve)
    uint256 numerator = (inputAmount * outputReserve);
    uint256 denominator = (inputReserve + inputAmount);
    return numerator / denominator;
}
```

# 구현 및 테스트(CPMM)

---

git clone [https://github.com/GrayWorld-io/lec\\_fc\\_defi](https://github.com/GrayWorld-io/lec_fc_defi)

```
const config: HardhatUserConfig = {  
  solidity: "0.8.9",  
  networks: {  
    hardhat: {  
      gas: 10000000,  
      gasPrice: 875000000  
    }  
  }  
};
```

# Swap

이 값은 프론트엔드에서 입력한 값이다.

```
// ETH -> ERC20
function ethToTokenSwap(uint256 _minTokens public payable {

    uint256 tokenReserve = token.balanceOf(address(this));
    // calculate amount out
    uint256 outputAmount = getOutputAmount(msg.value, address(this).balance - msg.value, tokenReserve);

    require(outputAmount >= _minTokens, "Insufficient output Amount");

    //transfer token out
    require(token.transfer(msg.sender, outputAmount));
}
```

- getOutputAmount의 파라미터로 msg.value를 빼주는 이유는 ethToTokenSwap 함수가 실행 될 때 이미 ETH가 Exchange Contract로 넘어왔기 때문에 넘어오기 전에 풀에 있던 ETH 개수를 가져오기 위함이다.
- require 조건문은 minTokens에서 이미 슬리피지가 계산되어 입력되기 때문에 OutputAmount는 minToken보다 커야 한다.

# Swap

Swap

Send

Pool

⚠️ This project is in beta. Use at your own risk.

✕

Input

Balance: 0.3727

0.1

← ETH ▾

↓

Output (estimated)

Balance: 0

146.295

🪙 aDAI ▾

Exchange Rate

1 aDAI = 0.000683 ETH

⚠️ Slippage Warning

⌆

You are selling 0.1 ETH for at least 145.5636 aDAI

Expected price slippage 15.64%

Limit additional price slippage ?

0.1%

0.5% (suggested)

1%

Custom %

# Swap(Frontend)

```
if (swapType === ETH_TO_TOKEN) {  
  const reserveETH = outputReserveETH  
  const reserveToken = outputReserveToken  
  
  if (amount && reserveETH && reserveToken) {  
    try {  
      const calculatedDependentValue =  
        independentField === INPUT  
        ? calculateEtherTokenOutputFromInput(amount, reserveETH, reserveToken)  
        : calculateEtherTokenInputFromOutput(amount, reserveETH, reserveToken)  
    }  
  }  
}
```

InputAmount를 통해 OutputAmount를 가져오기 때문에 independentField는 INPUT이다.

```
function calculateEtherTokenOutputFromInput(inputAmount, inputReserve, outputReserve) {  
  const inputAmountWithFee = inputAmount.mul(ethers.utils.bigNumberify(997))  
  const numerator = inputAmountWithFee.mul(outputReserve)  
  const denominator = inputReserve.mul(ethers.utils.bigNumberify(1000)).add(inputAmountWithFee)  
  return numerator.div(denominator)  
}
```



# Swap

```
function ethToTokenSwapInput(uint256 min_tokens, uint256 deadline) public payable returns (uint256) {
    return ethToTokenInput(msg.value, min_tokens, deadline, msg.sender, msg.sender);
}

function ethToTokenTransferInput(uint256 min_tokens, uint256 deadline, address recipient) public payable
    require(recipient != address(this) && recipient != address(0));
    return ethToTokenInput(msg.value, min_tokens, deadline, msg.sender, recipient);
}

function ethToTokenSwapOutput(uint256 tokens_bought, uint256 deadline) public payable returns(uint256) {
    return ethToTokenOutput(tokens_bought, msg.value, deadline, msg.sender, msg.sender);
}

function ethToTokenTransferOutput(uint256 tokens_bought, uint256 deadline, address recipient) public payable {
    require(recipient != address(this) && recipient != address(0));
    return ethToTokenOutput(tokens_bought, msg.value, deadline, msg.sender, recipient);
}
```

# Swap(Send)

Swap

Send

Pool

⚠️ This project is in beta. Use at your own risk. ×

Input

Balance: 0.3727

0.1

⚡ ETH ▾

↓

Output (estimated)

Balance: 0

146.295

🪙 aDAI ▾

↓

Recipient Address

0x3578444C7B89279758FA2AB4C5da738BdD17887A

Exchange Rate

1 ETH = 1462.95076 aDAI

# 다음 강의

---

처음에 구현한 유동성 공급 함수를 개선한다.