Это проект «Trial» (by Latypov Ilya)

Игра на клеточном поле, каждая клетка имеет некоторые свойства, которые проявляет при воздействии игрока. Сам игрок также двигается по полю и, например, наступая на клетки, взаимодействует с ними. Будут добавлены также предметы, которые игрок может взять, но не более одного в руки. Будут добавлены кнопки, например, кнопка, которая включается, если встать на соответствующую клетку, и нажать кнопку «E», или кнопка, включить которую можно, поставив на нее какой-то предмет etc. Цель игрока – добраться до клетки, которая является выходом с уровня. Соответственно будут клетки – двери, клетки – стены, и т.д. чтобы игра была не такой тривиальной.

Задачи:

1. Реализовать само клеточное поле
2. Реализовать клетки (и добавить к ним визуальное оформление)
3. Создать игрока, способного реализовать заявленные действия.
4. Сделать соответственно предметы, которые игрок может взять
5. Сделать по заявленной схеме несколько уровней.