Aide de jeu

Suivre le programme suivant :

étape_1_Premier_déplacement_des_robots() :

pour chaque type de planète dans cet ordre (1. cratère 2. gaz 3. circuit)
Lancer le dé (ALEA(1:6))
Si ⚀ alors 2 🧍 → Robot Académie
Si ⚁ alors 2 🧍 changent de ● ● ● dans le sens ↷ ou 4 🧍 vont de 💣 lieux publics→ ● ● ●
Si ⚂ alors 2 🧍 changent de ● ● ● dans le sens ou 4 🧍 vont de 💣 lieux publics→ ● ● ●
Si ⚃ alors 2 🧍 changent de ● ● ● → 💣 lieux publics ou 2 🧍 changent de 💣 lieux publics dans le sens ↷
Si ⚄ alors 2 🧍 → Batterie Market ou 2 🧍 changent de 💣 lieux publics dans le sens ↶
Si ⚅ alors 3 🧍 (😐 😃 😃)→ ● ● ● et 🧱 →

// le premier robot déplacé doit être 😃 et le deuxième 😐. Si ce n'est pas possible faites comme vous voulez.

étape_2_Développement_de_la maladie() :
😐 → 😠
Si 😠 ≥ 1 et 🧍 > à la limite
Alors contagion()
Pour chaque 😠 : 2 😃 → 2 😐

étape_3_Deuxième_déplacement_des_robots() :
Robot Académie → ● ● ●
🧱 →
Batterie Market zone 2 → ● ● ●
🧱 →
Batterie Market zone 1 → Batterie Market zone 2

étape_4_Gestion_des_malades() :
ColonneC() :
Pour chaque 😠 lancer le dé (ALEA(1:6))
Si ⚀ ou ⚁ alors 😠 → 😃 → ● ● ● et 🧱 →
Sinon si ⚅ alors 🧍 💀

ColonneB() :
Pour chaque 😠 lancer le dé (ALEA(1:6))
Si ⚀ alors 😠 → 😃 → ● ● ● et 🧱 →
Sinon autre, s'il y a de la place COL B → COL C

ColonneA() :
Tant qu'il y a de la place COL A → COL B
● ● ● ()
Pour chaque 😠 lancer le dé (ALEA(1:6))
Si ⚀ alors 😠 → 😃
Sinon si ⚂ ou ⚅ alors 😠 → Robopital
// On remplit la colonne A puis la B puis la C s'il n'y a plus de place …vous avez PERDU

étape_5_Prise_de_mesures() :
Mise à jour niveau de crise (🚨)
Mise à jour compteur de tour (🛡)

// Jouer autant de que possibles avec 🛡 disponibles
🛡 = POINTS MESURE : 🛡 🛡 🛡 🛡 🛡 🛡 disponibles

étape_6_Évènement() :
ALEA( )