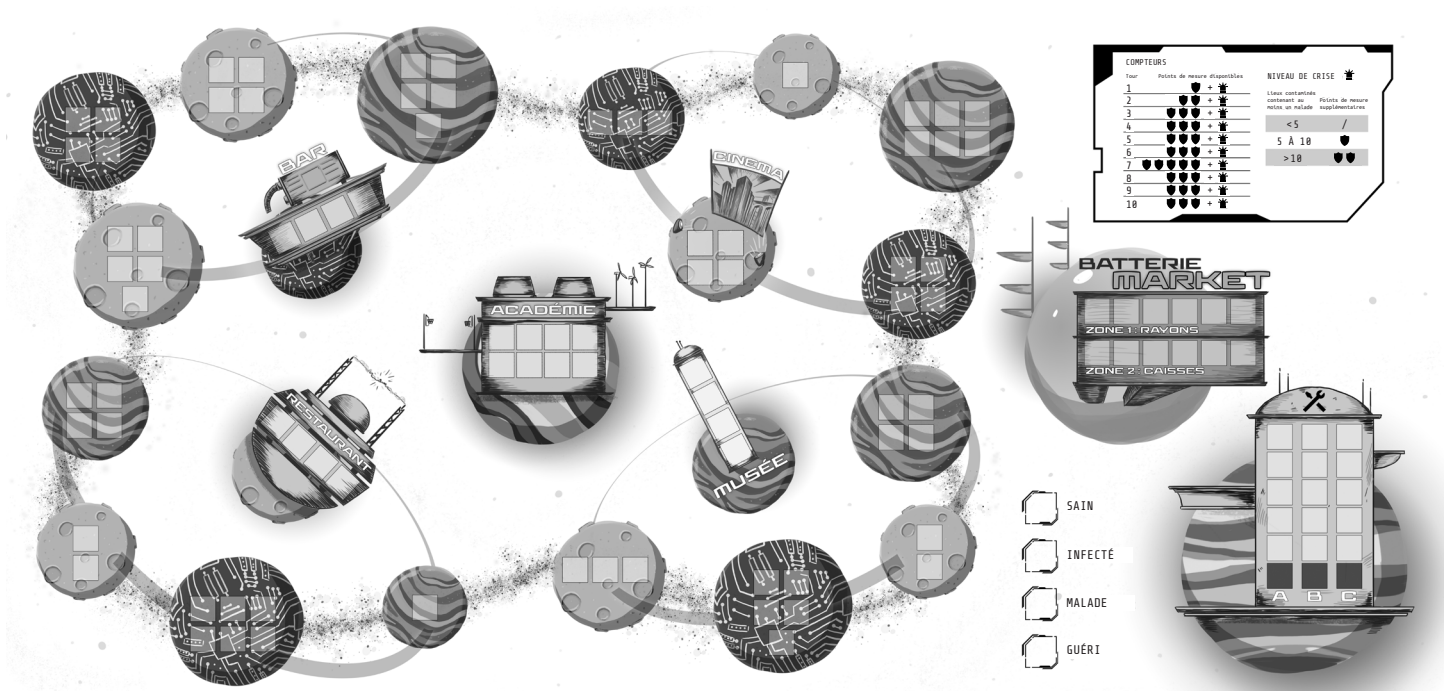


PRÉPARATION DU JEU

Prévoir un peu de temps de découpage ^^

1. PLATEAU :

Imprimer les 6 feuilles A4 du plateau en recto simple et scotcher les feuilles entre elles pour former le plateau.



2. PIONS :

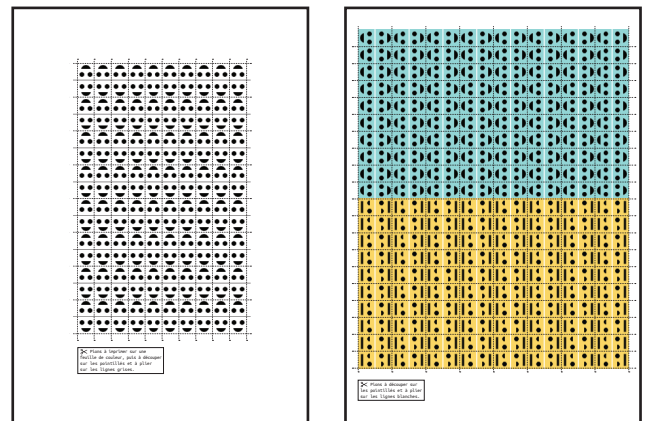
Imprimer les feuilles A4 de pions en recto simple.

Deux options :

- Vous disposez de feuilles de 4 couleurs différentes (*veinard.e.s* !): dans ce cas, imprimez les 4 fichiers « pions pour feuille couleur » sur 4 feuilles de couleurs différentes (1 fichier par couleur de feuille).

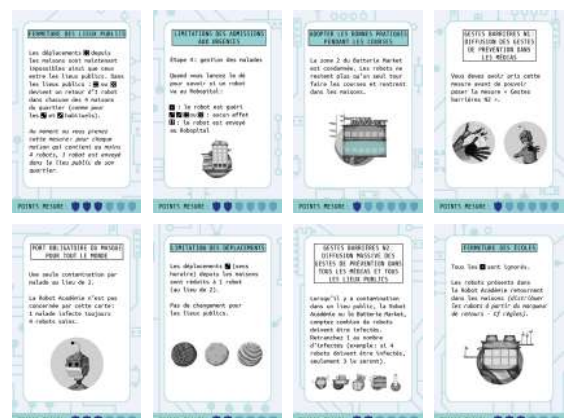
- Vous ne disposez que de feuilles blanches
(*et c'est déjà pas mal ^^*): imprimez le fichier
« pions pour feuilles blanches » en recto simple.

Découper environ 70 pions suivant les pointillés (et oui, ça fait beaucoup... on sait !).



3. CARTES MESURE :

Imprimer le fichier « cartes mesure » en recto simple
(vous pouvez l'imprimer en noir et blanc
pour économiser votre encre couleur).



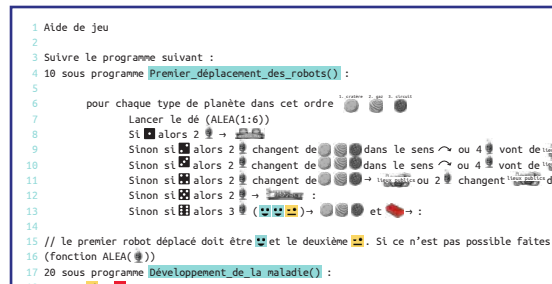
4. CARTES ÉVÈNEMENT :

Imprimer le fichier « cartes événement » en recto simple (vous pouvez l'imprimer en noir et blanc pour économiser votre encre couleur).



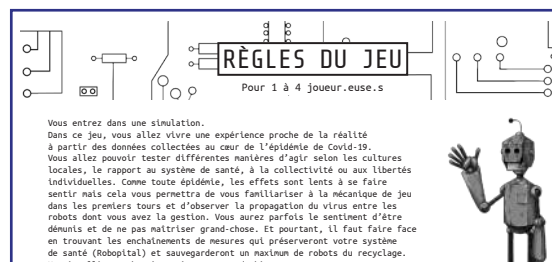
5. AIDE DE JEU :

Imprimer l'aide de jeu. Vous pourrez vous y référer plus simplement qu'aux règles après quelques tours de jeu.



6. REGLES :

Elles sont simples mais longues... Soit vous imprimez les règles (8 pages), soit vous les installez sur votre ordinateur ou votre tablette pour avoir le déroulé du jeu sous les yeux.



Les règles n'ont pas besoin d'être lues avant de commencer à jouer. Elles peuvent être découvertes, étape par étape, en même temps que le 1er tour de jeu.

Ce beau projet ludique et pédagogique a été conçu et réalisé par une équipe, entièrement bénévole pendant le confinement dû à l'épidémie du COVID-19. Il a rassemblé une équipe géniale de game designers, graphistes, médiateurs scientifiques, développeurs! Merci aussi à toutes les bêta-testeuses et tous les bêta-testeurs.

Retrouvez les tous sur: <https://codroid19.org/a-propos-de/>

Tous les éléments du jeu physique et numérique sont sous licence CC BY-NC-SA à l'exception des éléments graphiques dont les droits appartiennent à Tiphaine Boilet. Ils sont toutefois pleinement utilisables pour la conception du jeu, de la communication autour du jeu ainsi que pour les déclinaisons futures dans le respect de son travail artistique.

Sentez-vous libre de nous partager votre préparation et vos parties sur les réseaux sociaux [#codroid19](#) et/ou en taguant [@codroid19](#).

Pour toute question, retrouvez-nous sur <https://codroid19.org>