

C'EST LA SAISON DES FESTIVALS !

Prenez 3 robots infectés.

Posez l'un d'eux sur la maison indiquée par le marqueur de retour, puis un deuxième 5 maisons plus loin et le troisième encore 5 maisons plus loin.

Les effets de cette carte sont annulés si vous avez pris la mesure « confinement ».

ÉVÈNEMENT

LE BATTERIE MARKET EST VECTEUR DE CONTAMINATION

1 robot devient infecté dans chaque zone occupée du supermarché.

Les effets de cette carte sont annulés si vous avez pris la mesure « Fermeture du Batterie market ».



ÉVÈNEMENT

REPAS ENTRE AMIS :)

Pour chaque maison comptant 1 infecté (ou plus), 1 pion devient infecté dans la maison adjacente (dans le sens horaire).

Les effets de cette carte sont limités à une infection (soit 1 seul pion infecté) pour tout le plateau si vous avez pris la mesure « Confinement ».



ÉVÈNEMENT

UN GROUPE DE VOYAGEURS REVIENT D'UNE ZONE À RISQUE

Ajouter 6 robots dans 6 maisons. Tirer 1 dé, cela indique le nombre d'infectés (parmi les 6).

Distribuez 1 robot par maison, en commençant par les infectés, dans le sens horaire en partant du marqueur de retour (cf règles).

Les effets de cette carte sont annulés si vous avez pris la mesure « Dépistage systématique aux frontières ».

ÉVÈNEMENT

LES LIEUX PUBLICS SONT SOURCES DE CONTAMINATION

Pour chaque lieu public contenant des robots, remplacer 1 robot sain par 1 robot infecté.

Si vous avez pris la mesure « Port obligatoire du masque » ou « Gestes barrières N2 », deux lieux maximum sont concernés. Ces lieux sont à choisir arbitrairement.



ÉVÈNEMENT

« HARRY POTTER & LE COVID19 » SORT AU CINÉMA : LES SPECTATEURS SE PRÉCIPITENT DANS LES SALLES OBSCURES !

Ajouter 2 robots infectés dans le cinéma.

Les effets de cette carte sont annulés si vous avez pris la mesure « Fermeture des lieux publics ».

En ajouter 1 seul si vous avez pris « Port du masque obligatoire » et en ajouter 3 si vous avez fermé l'Académie sans prendre les 2 autres mesures.

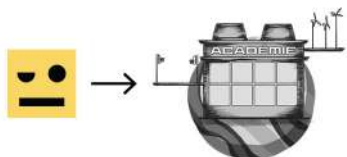
ÉVÈNEMENT

✂ Cartes à découper sur les pointillés

ROBOT ACADEMIE

Les droïds d'apprentissage ne sont pas assez vigilants aux mesures d'hygiène.

Placer 1 robot infecté (de la réserve) dans l'école.



ÉVÈNEMENT

VOLONTAIRES

Des doc-droïdes en cours de programmation et reformés se mobilisent pour renforcer les effectifs.

La dernière ligne du Robopital (cases grises) peut maintenant accueillir des malades. Si vous avez déjà joué la mesure « Déploiement d'un Robopital éphémère » cet évènement n'a aucun effet.

L'effet de cette carte est permanent jusqu'à la fin de la partie.

ÉVÈNEMENT

CONFIANCE RETROUVÉE

Les robots ont confiance dans la politique de l'IA.

Après votre dernier discours, les robots vous font confiance. Vous disposez d'un point de mesure à utiliser quand vous le souhaitez (à l'étape 5).

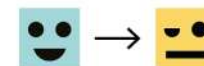


ÉVÈNEMENT

DÉSINFORMATION

La célèbre TuYauteuse Emma Mi-2 fait le buzz dans la galaxie avec sa vidéo indiquant que l'antivirus Care-1 diminue l'infection. Les gens prennent moins de précautions...

Pour chaque lieu à risque du plateau remplacer un pion sain par un pion infecté.



ÉVÈNEMENT

PÉNURIE DE MASQUES

Des pirates ont détourné une navette remplie d'une cargaison de masques.

Si vous avez joué la carte mesure « Port de masque », elle est supprimée. Elle retourne dans le paquet de carte. Vous devrez à nouveau payer des points de mesures pour la réactiver.

ÉVÈNEMENT

ESCROQUERIE

Du matériel défectueux circule diminuant la protection et les possibilités de réparation des robots.

Si vous avez des robots en colonne A du garage, prenez deux robots malades de cette colonne et remplacez les dans les maisons (système de retour classique).



ÉVÈNEMENT

✂ Cartes à découper sur les pointillés