|  |  |
| --- | --- |
| logo (CMYK)-01 | BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ TP. HCM** |

**ĐỒ ÁN TỔNG HỢP NGÀNH**

**HỆ THỐNG LUYỆN THI TRẮC NGHIỆM**

**& CUNG CẤP TÀI LIỆU TRỰC TUYẾN**

**TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG**

Ngành: **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

Chuyên ngành: **CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

Giảng viên hướng dẫn : Trương Thị Minh Châu

Sinh viên thực hiện : Bùi Phú Khuyên

MSSV : 1611061839

Lớp : 16DTHA3

TP. Hồ Chí Minh, 2020

MỤC LỤC

[LỜI NÓI ĐẦU 6](#_Toc77795149)

[LỜI CẢM ƠN 7](#_Toc77795150)

[CHƯƠNG I. TỔNG QUAN 8](#_Toc77795151)

[1.1. Sơ lược về sự ra đời và phát triển của website 8](#_Toc77795152)

[**1.1.1.** **Tốc độ phát triển** 8](#_Toc77795153)

[**1.1.2.** **Thị phần** 8](#_Toc77795154)

[1.2. Nhu cầu bán các thiết bị điện tử 8](#_Toc77795155)

[1.3. Mục đích nghiên cứu 8](#_Toc77795156)

[1.4. Phương pháp nghiên cứu 8](#_Toc77795157)

[CHƯƠNG II. CƠ SỞ LÝ THUYẾT 9](#_Toc77795158)

[2.1. Các khái niệm và cơ chế hoạt động 9](#_Toc77795159)

[2.1.1. Tổng quan về ASP.NET MVC 9](#_Toc77795160)

[2.1.2. Tổng quan về SQL Server 9](#_Toc77795161)

[2.2. Xác định yêu cầu 9](#_Toc77795162)

[2.2.1. Mô tả bài toán: 9](#_Toc77795163)

[2.2.2. Môi trường thiết kế ứng dụng: 9](#_Toc77795164)

[2.3. Giải quyết vấn đề 10](#_Toc77795165)

[2.3.1. Lược đồ Usecase 10](#_Toc77795166)

[2.3.1.1. Usecase Admin 10](#_Toc77795167)

[2.3.1.2. Usecase Client 10](#_Toc77795168)

[2.3.1.3. Mô tả Actors 10](#_Toc77795169)

[2.3.1.4. Mô tả Usecase 10](#_Toc77795170)

[2.3.1.5. Đặc tả Usecase 10](#_Toc77795171)

[2.3.2. Mô hình tổng thể 10](#_Toc77795172)

[2.3.3. Mô hình phân rã chức năng 10](#_Toc77795173)

[2.3.4. Mô hình thực thể kết hợp 10](#_Toc77795174)

[CHƯƠNG III. KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM 11](#_Toc77795175)

[3.1. Giao diện & Chức năng dành cho Người quản trị (Web) 11](#_Toc77795176)

[3.2. Giao diện & Chức năng dành cho Sinh viên (Mobile) 11](#_Toc77795177)

[CHƯƠNG IV. KẾT LUẬN VÀ ĐÁNH GIÁ 11](#_Toc77795178)

[4.1. Kết quả đạt được 11](#_Toc77795179)

[4.2. Đánh giá ứng dụng 11](#_Toc77795180)

[4.2.1. Ưu điểm 11](#_Toc77795181)

[4.2.2. Nhược điểm 11](#_Toc77795182)

[4.2.3. Những thuận lợi và khó khăn 11](#_Toc77795183)

[4.3. Hướng phát triển 11](#_Toc77795184)

[Tài liệu tham khảo 12](#_Toc77795185)

# LỜI NÓI ĐẦU

🙞 ★ 🙜

# LỜI CẢM ƠN

🙞 ★ 🙜

# CHƯƠNG I. TỔNG QUAN

## Sơ lược về sự ra đời và phát triển của website

* + 1. **Tốc độ phát triển**
    2. **Thị phần**

## Nhu cầu bán các thiết bị điện tử

## Mục đích nghiên cứu

## Phương pháp nghiên cứu

# CHƯƠNG II. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

## Các khái niệm và cơ chế hoạt động

### Tổng quan về ASP.NET MVC

### Tổng quan về SQL Server

## Xác định yêu cầu

### Mô tả bài toán:

### Môi trường thiết kế ứng dụng:

## Giải quyết vấn đề

### Lược đồ Usecase

#### Usecase Admin

#### Usecase Client

#### Mô tả Actors

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên Actor** | **Ý nghĩa/Ghi chú** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |

Bảng 3: Mô tả Actors

#### Mô tả Usecase

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên Use-case** | **Ý nghĩa/Ghi chú** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |

Bảng 4: Mô tả Usecase

#### Đặc tả Usecase

* + - * 1. **Chức năng Đăng ký**

Bảng 5: Đặc tả Usecase: Đăng ký

* + - * 1. **Chức năng Đăng nhập**

Bảng 6: Đặc tả Usecase: Đăng nhập

### Mô hình tổng thể

### Mô hình phân rã chức năng

### Mô hình thực thể kết hợp

# CHƯƠNG III. KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM

## Giao diện & Chức năng dành cho Người quản trị (Admin)

## Giao diện & Chức năng dành cho Khách hàng (Client)

# CHƯƠNG IV. KẾT LUẬN VÀ ĐÁNH GIÁ

## Kết quả đạt được

## Đánh giá ứng dụng

### Ưu điểm

### Nhược điểm

### Những thuận lợi và khó khăn

## Hướng phát triển

# Tài liệu tham khảo