



# 线性表扩展 2

# 学习目标

---

- 了解广义表
- 了解多维数组，熟知特殊矩阵存储
- 了解稀疏矩阵存储



# 广 义 表

# 广义表

广义表是线性表的推广

- 对于线性表而言， $n$ 个元素都是基本的单元素；
- 广义表中，这些元素不仅可以是单元素也可以是另一个广义表。

$A = ()$

$B = (e)$

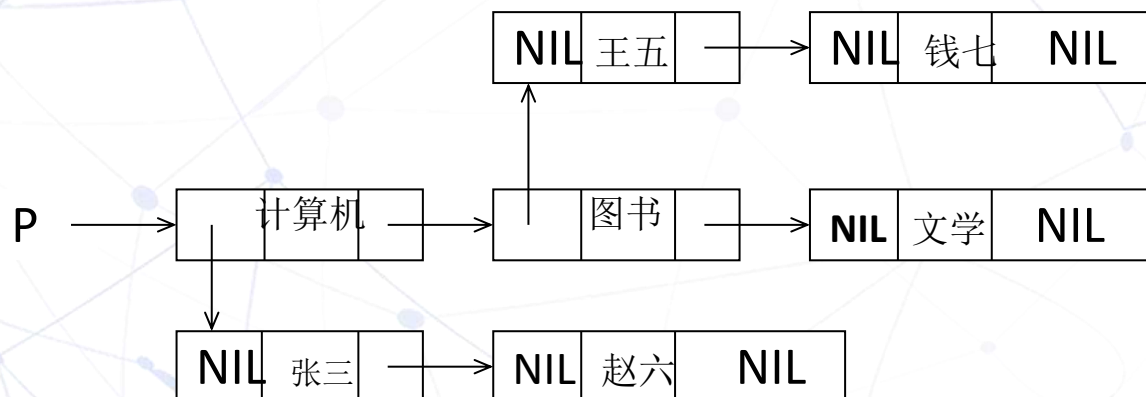
$C = (b, c, d)$

$D1 = (a, (b, c, d))$

$D2 = (a, \textcolor{red}{C})$

(张三, 计算机)  
(王五, 图书)  
(李四, 文学)  
(赵六, 计算机)  
(钱七, 图书)

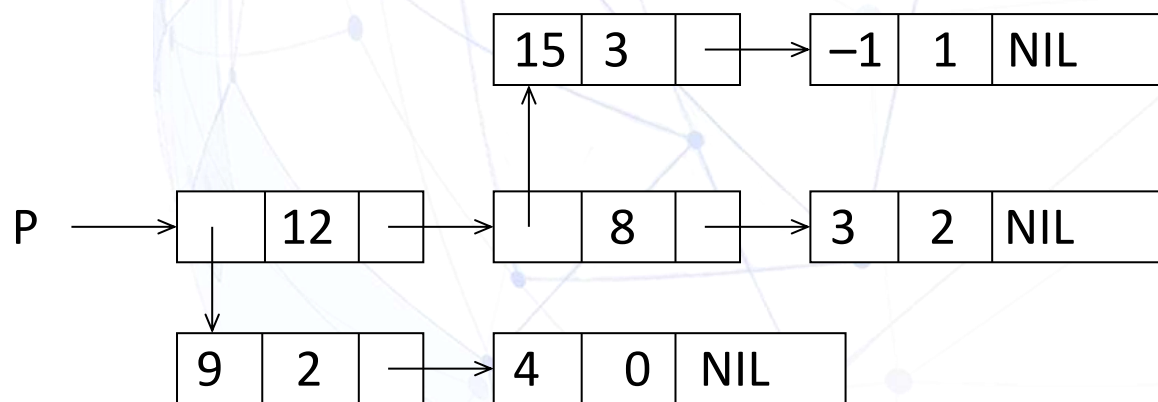
staff = (  
    (计算机, (张三, 赵六)),  
    (图书, (王五, 钱七)),  
    (文学, (李四))  
)



# 广义表

例如：二元多项式的表示

$$P(x, y) = 9x^{12}y^2 + 4x^{12} + 15x^8y^3 - x^8y + 3x^2 \longrightarrow P(x, y) = (9y^2 + 4)x^{12} + (15y^3 - y)x^8 + 3x^2$$



# 广义表的性质

由广义表的定义，可以得到广义表有以下五个性质：

- 1) 次序性。在广义表中，各表元素在表中以线性序列排序，每个元素至多有一个前驱和一个后继。次序不能交换。
- 2) 有长度。广义表中元素个数一定，不能是无限的。
- 3) 有深度。广义表是多层次结构。表元素可以是原子，也可以是子表。表中括号的重数即为广义表的**深度**。
- 4) 可递归。广义表本身可以是自己的子表。
- 5) 可共享。广义表可以为其它广义表共享。

# 广义表的操作

## 广义表的表头和表尾：

- 表头：任何非空广义表的第一个元素称为表头。
- 表尾：除去表头后剩余的元素组成的表称为表尾。

## 广义表的操作主要是取头和取尾操作。

任何一个非空广义表其表头可能是原子，也可能是列表，而其表尾必定为列表。

$A = ()$

$B = (e, f)$

$C = (a, (b, c))$

$D = (B, A, C)$

$E = (a, E)$

$\text{GetHead}(B) = e; \text{GetTail}(B) = (f).$

$\text{GetHead}(D) = B; \text{GetTail}(D) = (A, C).$





# 多维数组



# 学习目标

---

(多维) 数组的定义和特点

(多维) 数组的抽象数据类型定义

多维数组的存储

特殊矩阵的存储

稀疏矩阵的存储

# 数组的逻辑结构



数组的定义



数组的特点

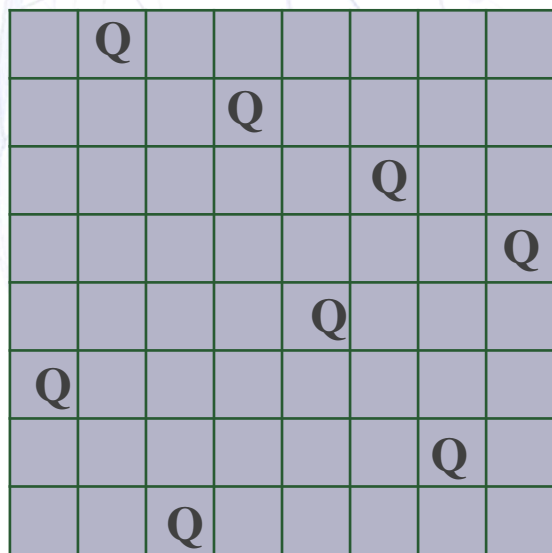


数组的抽象数据类型定义

# 八皇后问题

**【问题】** 八皇后问题是数学家高斯于1850年提出的。问题是：在 $8 \times 8$ 的棋盘上摆放八个皇后，使其不能互相攻击，即任意两个皇后都不能处于同一行、同一列或同一斜线上。。

**【想法——数据表示】** 如何表示棋盘？如何获得每个皇后的位置信息进而判断是否互相攻击？

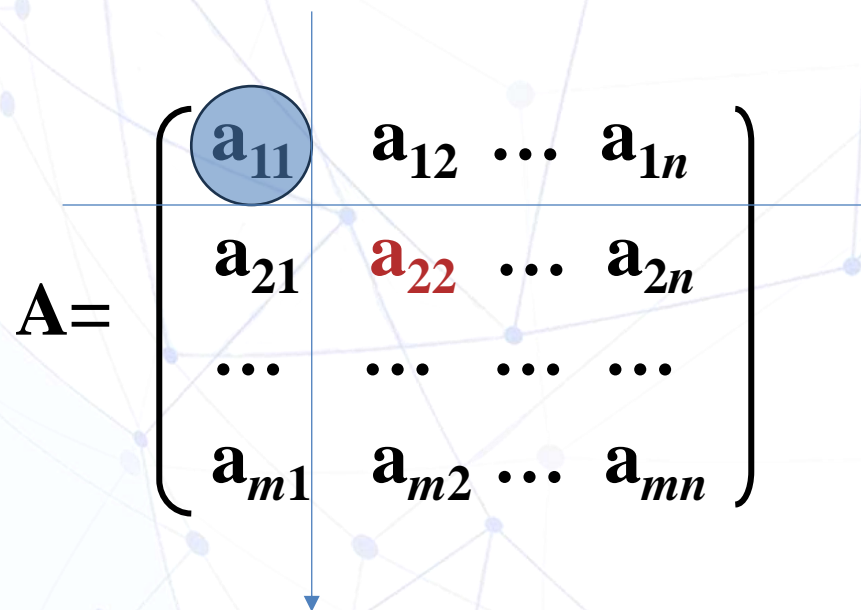


用二维数组保存

很多问题的表现形式是矩阵，很多科学问题的数据模型是矩阵

# 数组的定义

➡ **数组**：由一组**类型相同**的数据元素构成的有序集合，每个数据元素称为一个数组元素（简称为元素），每个元素受  $n(n \geq 1)$  个**线性关系**的约束，每个元素在  $n$  个线性关系中的序号  $i_1, i_2, \dots, i_n$  称为该元素的**下标**，并称该数组为  $n$  维数组。

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$


# 数组的特点

## 🕒 数组有什么特点呢？

(1) 元素本身可以具有某种结构，属于同一数据类型；

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & A_2 & \dots & A_n \\ a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$A = (A_1, A_2, \dots, A_n)$$

其中：

$$A_j = (a_{1j}, a_{2j}, \dots, a_{mj}) \quad (1 \leq j \leq n)$$

$$A = (A_1, A_2, \dots, A_m)$$

其中：

$$A_i = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in}) \quad (1 \leq i \leq m)$$

二维数组是数据元素为线性表的线性表

# 数组的特点

 数组有什么特点呢？

- (1) 元素本身可以具有某种结构，属于同一数据类型；
- (2) 数组是一个具有固定格式和数量的数据集合。

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_{11} & \mathbf{a}_{12} & \dots & \mathbf{a}_{1n} \\ \mathbf{a}_{21} & \mathbf{a}_{22} & \dots & \mathbf{a}_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \mathbf{a}_{m1} & \mathbf{a}_{m2} & \dots & \mathbf{a}_{mn} \end{pmatrix}$$

A red arrow labeled  $x$  points down to the element  $\mathbf{a}_{12}$ . The element  $\mathbf{a}_{1n}$  is circled in red.

在数组上一般不能执行插入或删除某个数组元素的操作



# 数组的特点

 数组有什么基本操作呢？

(1) **存取**：给定一组下标，读出对应的数组元素

(2) **修改**：给定一组下标，存储或修改与其相对应的数组元素

} 寻址

ADT Matrix

DataModel

相同类型的数据元素的有序集合，每个元素受 $n$  ( $n \geq 1$ ) 个线性关系的约束

Operation

**InitMatrix**：数组的初始化

**DestroyMatrix**：数组的销毁

**GetMatrix**：读操作，读取这组下标对应的数组元素

**SetMatrix**：写操作，存储或修改这组下标对应的数组元素

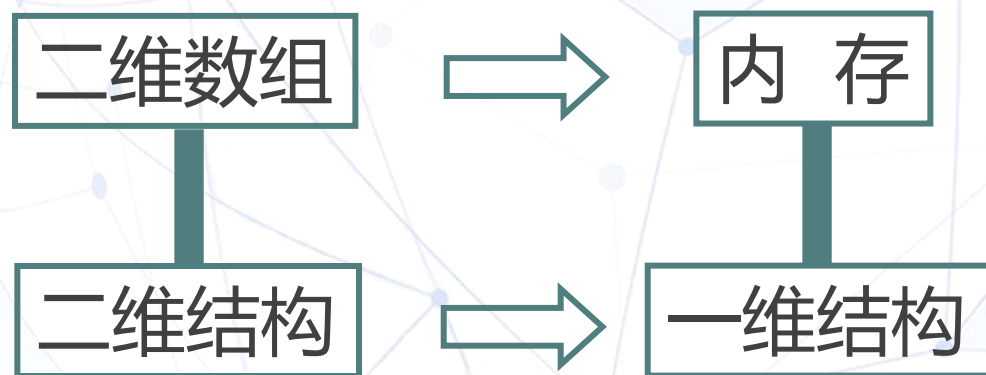
endADT



# 多维数组的存储

🕒 如何存储（多维）数组呢？

数组没有插入和删除操作，所以，不用预留空间，适合采用顺序存储

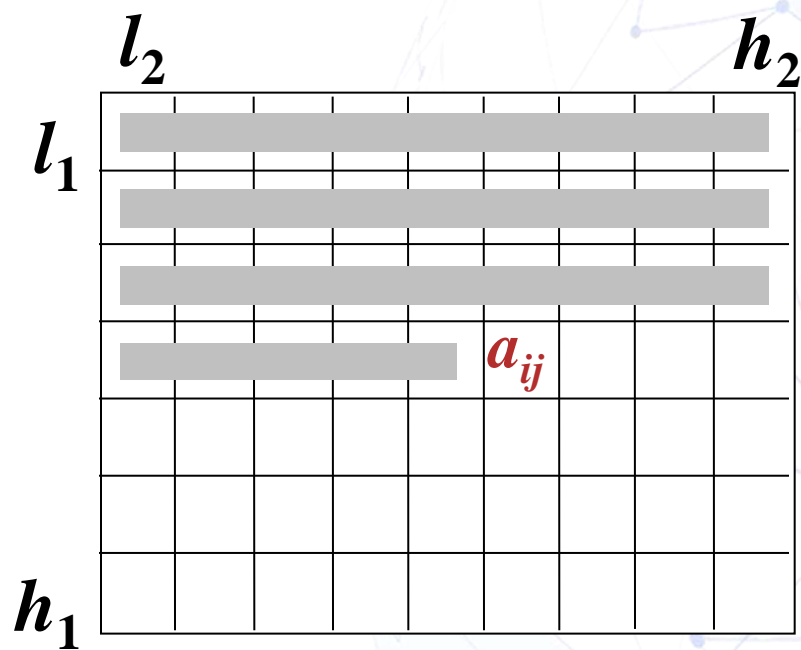


📌 按行优先：先存储行号较小的元素，行号相同者先存储列号较小的元素

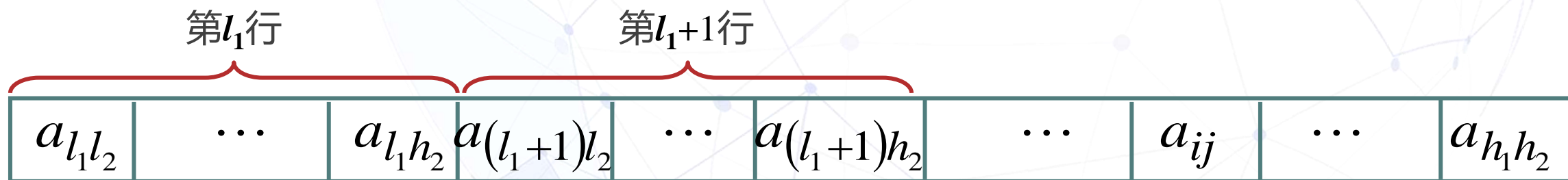
📌 按列优先：先存储列号较小的元素，列号相同者先存储行号较小的元素

# 数组的存储结构

📌 按行优先：先存储行号较小的元素，行号相同者先存储列号较小的元素

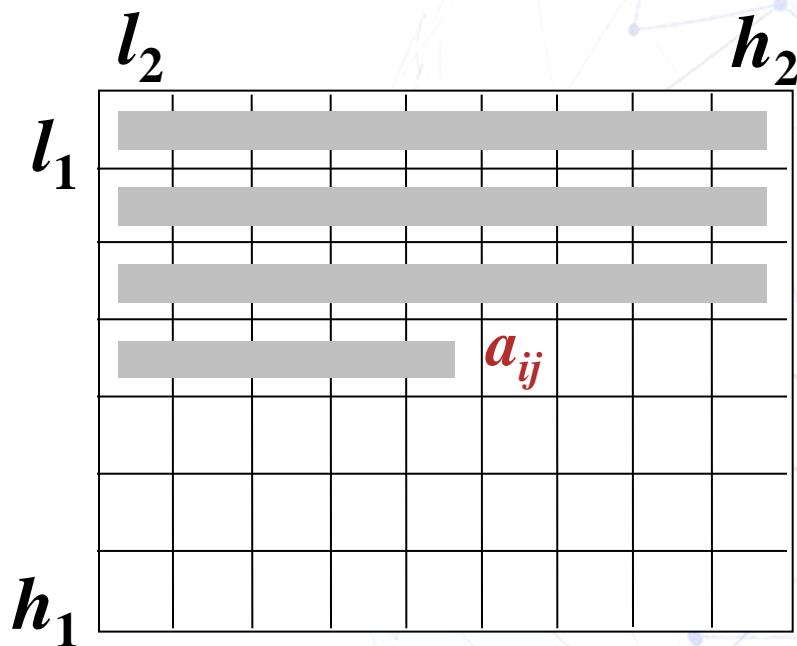


如何得到元素  $a_{ij}$  的存储地址？



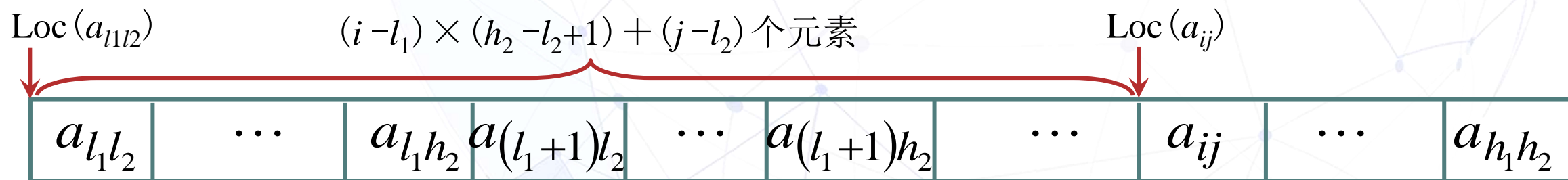
# 数组的存储结构

$$\text{Loc}(a_{ij}) = \text{Loc}(a_{l_1 l_2}) + ((i - l_1) \times (h_2 - l_2 + 1) + (j - l_2)) \times c$$



$a_{ij}$ 前面的元素个数  
= 整行数  $\times$  每行元素个数 + 本行中  
 $a_{ij}$ 前面的元素个数  
=  $(i - l_1) \times (h_2 - l_2 + 1) + (j - l_2)$

📌 按列优先与此类似，请自行给出



1. 数组是一种复杂的数据结构，数组元素之间的关系既不是线性的，也不是树形的。

☐ A 正确

☒ B 错误

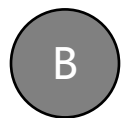
提交

2. 数组是一个具有固定格式和数量的数据结构。



A

正确



B

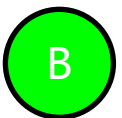
错误

提交

3. 数组包括插入、删除、查找、修改、求元素个数、判空等基本操作。



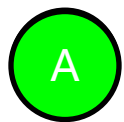
正确



错误

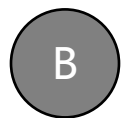
提交

4. 数组按行优先和按列优先的存储思想是相同的。



A

正确



B

错误

提交



5. 设**二维数组** $r[4][5]$ 的起始地址是 $d$ ，则按行优先存取时，元素 $r[3][4]$ 存储地址是（ ）。

A

$d+7$

B

$d+12$

C

$d+19$

D

$d+20$

$$(3-0)*5=15$$

$$(4-0)=4$$

$$15+4=19$$

$$d+19$$

提交

# 矩阵



对称矩阵的压缩存储



三角矩阵的压缩存储



对角矩阵的压缩存储



稀疏矩阵的压缩存储

# 科学计算中的矩阵

在数学中，矩阵（Matrix）是一个按照长方阵列排列的复数或实数集合。

矩阵的运算是数值分析领域的重要问题。数值分析的主要分支致力于开发矩阵计算的有效算法，这是一个已持续几个世纪以来的课题，是一个不断扩大的研究领域。

 **中国知网**  
cnki.net

文献 期刊 博硕士 会议 报纸 外文文献 年鉴 百科 词典 统计数据 专利 标准

文献全部分类 主题 矩阵

主题:矩阵 × 查看 矩阵 的指数分析结果

分组浏览: 学科 发表年度 研究层次 作者 机构 基金 免费订阅

排序: 主题排序 发表时间 被引 下载 列表 摘要 每页显示: 10 **20** 50

已选文献: 0 清除 批量下载 导出/参考文献 计量可视化分析 找到 308,925 条结果 1/300 >

<input type="checkbox"/>	题名	作者	来源	发表时间	数据库	被引	下载	阅读	热度
<input type="checkbox"/> 1	从压缩传感到低秩矩阵恢复:理论与应用 <span>优先出版</span>	彭义刚; 索津莉; 戴琼海; 徐文立	自动化学报	2013-01-17 08:57	期刊	74	2714		
<input type="checkbox"/> 2	基于转移矩阵的高度城市化区域土地利用演变信息挖掘——以江苏省苏州市为例	乔伟峰; 盛业华; 方斌; 王亚华	地理研究	2013-08-15	期刊	50	2239		
<input type="checkbox"/> 3	基于随机矩阵的金融网络模型 <span>优先出版</span>	韩华; 吴翎燕; 宋宁宁	物理学报	2014-05-15 14:06	期刊	12	684		
<input type="checkbox"/> 4	快速低秩矩阵与张量恢复的算法研究	刘园园	西安电子科技大学	2013-04-01	博士	13	2768		

# 计算机中的矩阵



# 特殊矩阵

🕒 什么是特殊矩阵？

📌 特殊矩阵：矩阵中很多值相同的元素并且它们的分布有一定的规律

🕒 特殊矩阵如何压缩存储？

为值相同的元素分配一个存储空间

🕒 特殊矩阵压缩存储后有什么要求吗？

保证随机存取，即在  $O(1)$  时间内寻址

# 对称矩阵

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 4 & 7 & 8 \\ 6 & 2 & 8 & 4 & 2 \\ 4 & 8 & 1 & 6 & 9 \\ 7 & 4 & 6 & 0 & 5 \\ 8 & 2 & 9 & 5 & 7 \end{pmatrix}$$

对称矩阵特点:  $a_{ij}=a_{ji}$



如何压缩存储对称矩阵呢?



只存储下三角部分的元素



# 对称矩阵

	1	...	$j$	...	$n$
1					
...					
$i$			$a_{ij}$		
$n$					

$a_{ij}$  在一维数组中的序号

$$= i \times (i-1)/2 + j$$

∵ 一维数组下标从 0 开始

∴  $a_{ij}$  在一维数组中的下标

$$k = i \times (i-1)/2 + j - 1$$

0	1	2	3	4	5		<b>k</b>					$n(n+1)/2-1$	
$a_{11}$	$a_{21}$	$a_{22}$	$a_{31}$	$a_{32}$	$a_{33}$	...	$a_{ij}$	...		$a_{n1}$	$a_{n2}$	...	$a_{nn}$
第1行		第2行		第3行			第n行						

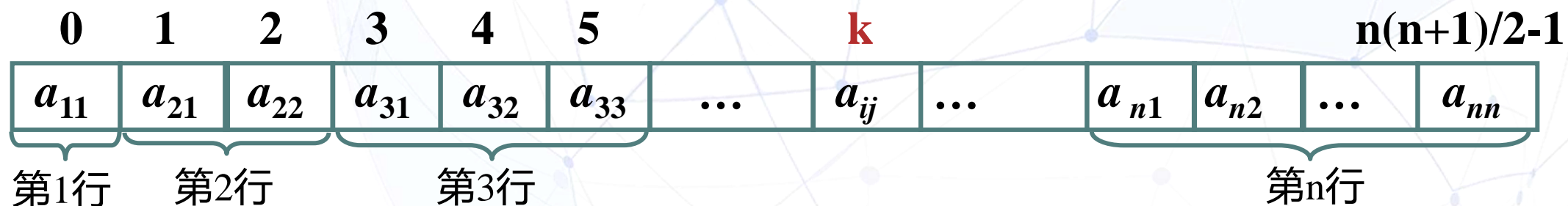


# 对称矩阵

## 📎 对称矩阵压缩存储后的寻址方法

对于下三角中的元素 $a_{ij}$  ( $i \geq j$ ) :  $k = i \times (i-1)/2 + j - 1$

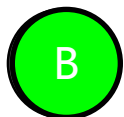
对于上三角中的元素 $a_{ij}$  ( $i < j$ ) , 因为 $a_{ij} = a_{ji}$ , 则  $k = j \times (j-1)/2 + i - 1$



1. 对称矩阵只存储下三角部分的元素，节省了存储空间但失去了随机存取功能。



正确



错误

提交

# 三角矩阵

$$\begin{pmatrix} 3 & c & c & c & c \\ 6 & 2 & c & c & c \\ 4 & 8 & 1 & c & c \\ 7 & 4 & 6 & 0 & c \\ 8 & 2 & 9 & 5 & 7 \end{pmatrix}$$

(a) 下三角矩阵

$$\begin{pmatrix} 3 & 4 & 8 & 1 & 0 \\ c & 2 & 9 & 4 & 6 \\ c & c & 1 & 5 & 7 \\ c & c & c & 0 & 8 \\ c & c & c & c & 7 \end{pmatrix}$$

(b) 上三角矩阵



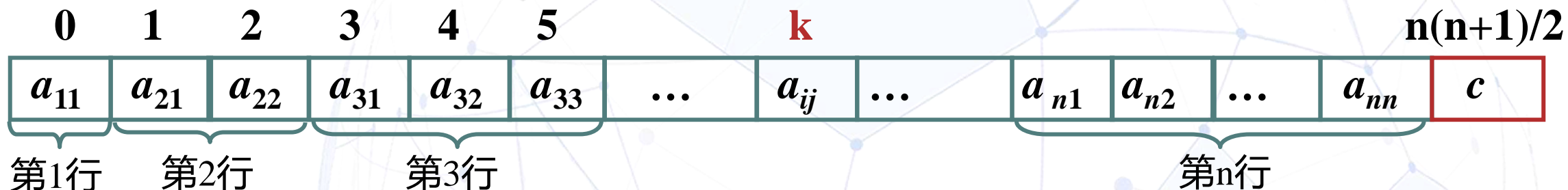
如何压缩存储三角矩阵呢?



下（上）三角部分的元素  
相同的常数只存储一个

# 三角矩阵

## 下三角矩阵的压缩存储



## 下三角矩阵压缩存储后的寻址方法

对于下三角中的元素 $a_{ij}$  ( $i \geq j$ ) :  $k = i \times (i - 1) / 2 + j - 1$

对于上三角中的元素 $a_{ij}$  ( $i < j$ ) :  $k = n \times (n + 1) / 2$

## 上三角矩阵的压缩存储请仿此给出

# 对角矩阵

📌 对角矩阵：所有非零元素都集中在以主对角线为中心的带状区域中，所有其他元素都为零

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & 0 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} & 0 \\ 0 & 0 & a_{43} & a_{44} & a_{45} \\ 0 & 0 & 0 & a_{54} & a_{55} \end{pmatrix}$$



如何压缩存储对角矩阵呢？



只存储非零元素

## 对角矩阵

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & 0 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} & 0 \\ 0 & 0 & a_{43} & a_{44} & a_{45} \\ 0 & 0 & 0 & a_{54} & a_{55} \end{pmatrix}$$

元素  $a_{ij}$  在一维数组中的序号

$$= 2 + 3(i-2) + (j-i+2)$$

$$= 2i + j - 2$$

## ∴一维数组下标从 0 开始

∴元素  $a_{ij}$  在一维数组中的下标

$$= 2i + j - 3$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$a_{11}$	$a_{12}$	$a_{21}$	$a_{22}$	$a_{23}$	$a_{32}$	$a_{33}$	$a_{34}$	$a_{43}$	$a_{44}$	$a_{45}$	$a_{54}$	$a_{55}$
第1行		第2行			第3行							

2. 对于 $n$ 阶5对角矩阵采用压缩存储，压缩比约为（ ）。

☐ A  $1/2$

☒ B  $5/n$

☐ C  $5/n^2$

☐ D  $1/5$

提交



$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & a_{35} \\ 0 & a_{42} & a_{43} & a_{44} & a_{45} \\ 0 & 0 & a_{53} & a_{54} & a_{55} \end{pmatrix}$$

5对角矩阵，从3，4，5.....，4，3

$$(3+4)*2+(n-4)*5=14+5n-20=5n-6$$

$$(5n-6)/n*n \text{ 约为 } 5/n$$

# 稀疏矩阵



稀疏矩阵的压缩存储——三元组顺序表



稀疏矩阵的压缩存储——十字链表

# 稀疏矩阵

🕒 什么是稀疏矩阵？

📌 稀疏矩阵：矩阵中有**很多**零元素，并且分布没有规律

🕒 稀疏矩阵如何压缩存储？

只存储非零元素，零元素不分配存储空间

🕒 如何只存储非零元素？

📌 三元组：（行号，列号，非零元素值）

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\text{稠密度} = 5/20 = 0.25$$

# 稀疏矩阵

📌 **三元组表**：将稀疏矩阵的非零元素对应的三元组所构成的集合，按行优先的顺序排列成一个线性表

🕒 如何存储三元组表？

```
template <typename DataType>
struct element
{
    int row, col;
    DataType item
};
```

((1, 1, 3), (1, 4, 7), (2, 3, 1), (3, 1, 2), (5, 4, 8))

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

📌 **三元组**：（行号，列号，非零元素值）

# 三元组顺序表

📌 三元组顺序表：采用顺序存储结构存储三元组表

🕒 三元组顺序表需要预留存储单元吗？

$((1, 1, 3), (1, 4, 7), (2, 3, 1), (3, 1, 2), (5, 4, 8))$

稀疏矩阵的修改操作



三元组表的插入/删除操作

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}$$

# 三元组顺序表

	row	col	item
0	1	1	3
1	1	4	7
2	2	3	1
3	3	1	2
4	5	4	8
MaxTerm-1	空	空	空
	闲	闲	闲
	5 (非零元个数)		
	5 (矩阵的行数)		
	6 (矩阵的列数)		

 是否对应惟一的稀疏矩阵?

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{matrix}$$

0   0   0   0   0

不唯一，所以需要限定行数和列数

# 三元组顺序表

	row	col	item
0	1	1	3
1	1	4	7
2	2	3	1
3	3	1	2
4	5	4	8
	空	空	空
	闲	闲	闲
MaxTerm-1	5 (非零元个数)		
	5 (矩阵的行数)		
	6 (矩阵的列数)		

 是否对应惟一的稀疏矩阵?

```
const int MaxTerm = 100;
struct SparseMatrix
{
    element data[MaxTerm];
    int mu, nu, tu;
};
```

# 稀疏矩阵

0	0	0	22	0	0	15
0	11	0	0	0	17	0
0	0	0	-6	0	0	0
0	0	0	0	0	39	0
91	0	0	0	0	0	0
0	0	28	0	0	0	0

数组存储



从0编号

	行 row	列 col	值 item
[0]	0	3	22
[1]	0	6	15
[2]	1	1	11
[3]	1	5	17
[4]	2	3	-6
[5]	3	5	39
[6]	4	0	91
[7]	5	2	28



稀疏矩阵

0	0	0	22	0	0	15
0	11	0	0	0	17	0
0	0	0	-6	0	0	0
0	0	0	0	0	39	0
91	0	0	0	0	0	0
0	0	28	0	0	0	0

	行	列	值
	row	col	item
[0]	0	3	22
[1]	0	6	15
[2]	1	1	11
[3]	1	5	17
[4]	2	3	-6
[5]	3	5	39
[6]	4	0	91
[7]	5	2	28

它的转置

转置矩阵

0	0	0	0	91	0
0	11	0	0	0	0
0	0	0	0	0	28
22	0	-6	0	0	0
0	0	0	0	0	0
0	17	0	39	0	0
15	0	0	0	0	0

	行	列	值
	row	col	item
[0]	0	4	91
[1]	1	1	11
[2]	2	5	28
[3]	3	0	22
[4]	3	2	-6
[5]	5	1	17
[6]	5	3	39
[7]	6	0	15

# 用三元组表表示的稀疏矩阵及其转置

原矩阵三元组表

	行 row	列 col	值 item
[0]	0	3	22
[1]	0	6	15
[2]	1	1	11
[3]	1	5	17
[4]	2	3	-6
[5]	3	5	39
[6]	4	0	91
[7]	5	2	28

转置矩阵三元组表

	行 row	列 col	值 item
[0]	0	4	91
[1]	1	1	11
[2]	2	5	28
[3]	3	0	22
[4]	3	2	-6
[5]	5	1	17
[6]	5	3	39
[7]	6	0	1 <sup>15</sup>

# 矩阵的快速转置操作

附设两个数组num和cpot, num[col] 存放矩阵A中第col列的非零元素的个数, cpot[col]存放A中第col列的第一个非零元素在其转置B中的位置

```
cpot[0] = 0;
for (i=1; i<cols; i++)
    cpot[i] = cpot[i-1] + num[i-1];
```

	行	列	值
	row	col	item
[0]	0	3	22
[1]	0	6	15
[2]	1	1	11
[3]	1	5	17
[4]	2	3	-6
[5]	3	5	39
[6]	4	0	91
[7]	5	2	28

col	0	1	2	3	4	5	6
num[col]							
cpot[col]							

	row	col	item
[0]	0	4	91
[1]	1	1	11
[2]	2	5	28
[3]	3	0	22
[4]	3	2	-6
[5]	5	1	17
[6]	5	3	39
[7]	6	0	15

# 十字链表

## ⌚ 三元组顺序表不适合什么情况？

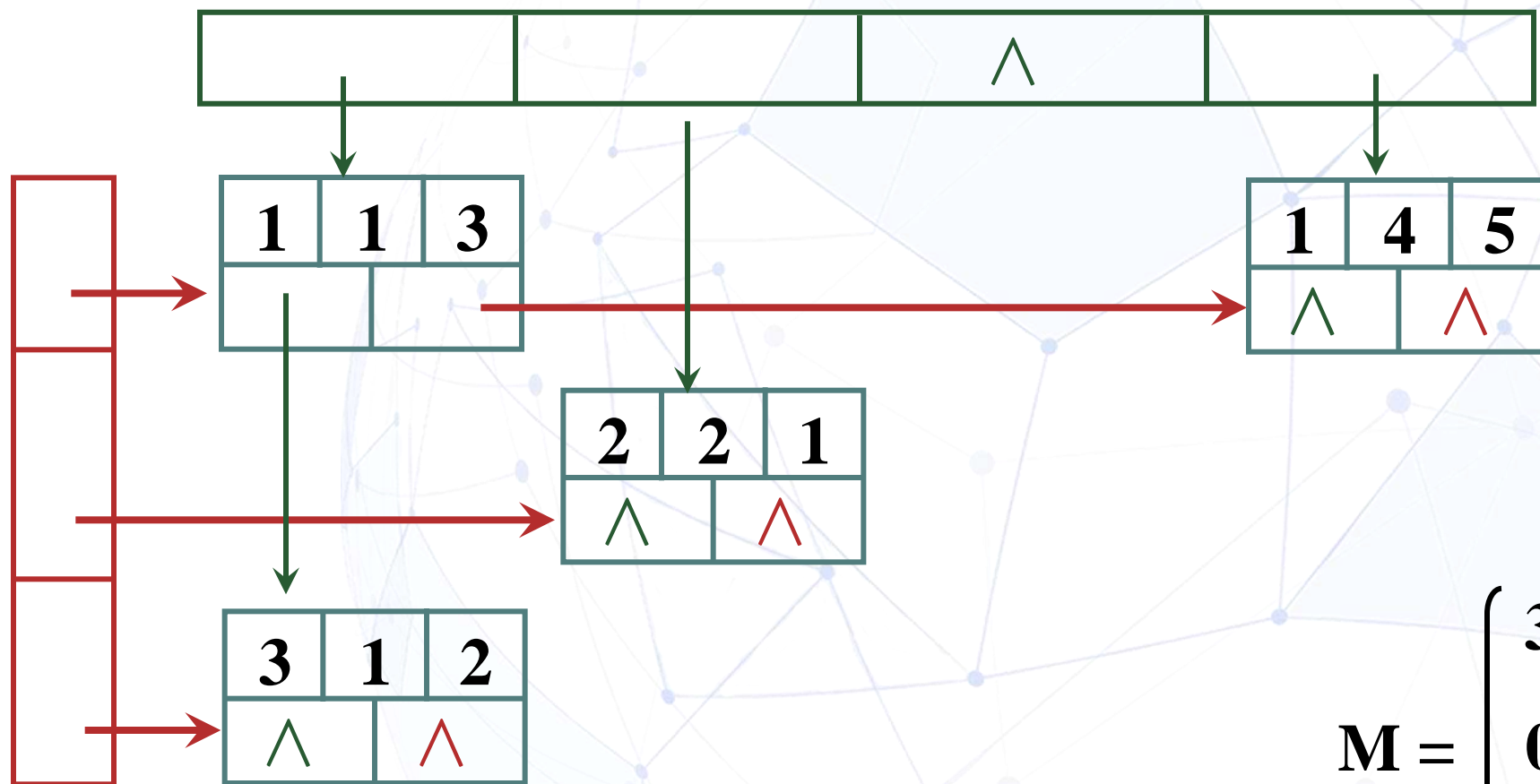
稀疏矩阵的加法、乘法等操作，非零元素的个数及位置都会发生变化，则在三元组顺序表中就要进行插入和删除操作，顺序存储就十分不便

## 📌 十字链表：采用链接存储结构存储三元组表

row	col	item
down	right	

```
struct OrthNode
{
    Element data;
    OrthNode *right, *down;
};
```

# 十字链表

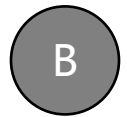


$$\mathbf{M} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

3. 只有特殊矩阵和稀疏矩阵可以进行压缩存储。



正确



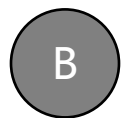
错误

提交

4. 采用三元组表存储稀疏矩阵，有时并不能节省存储空间。



正确



错误

提交

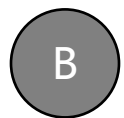


5. 采用十字链表存储稀疏矩阵，十字链表的结点个数就是非零元素的个数。



A

正确



B

错误

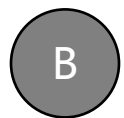
提交

6. 稀疏矩阵压缩存储后，必会失去随机存取功能。



A

正确



B

错误

提交